

**MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PENJUALAN ONLINE
PADA TOKO MECHIN PETSHOP**

SKRIPSI



disusun oleh

Moh Singgih Permadi

15.12.8508

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PENJUALAN ONLINE
PADA TOKO MECHIN PESHOP**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Moh Singgih Permadi

15.12.8508

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PENJUALAN ONLINE PADA TOKO MECHIN PESHOP

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Moh. Singgih Permadi

15.12.8508

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 16 Oktober 2020

Dosen Pembimbing,

Dony Ariyus, M.Kom.

NIK. 190302128

PENGESAHAN
SKRIPSI
MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PENJUALAN ONLINE
PADA TOKO MECHIN PESHOP

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Moh. Singgih Permadi

15.12.8508

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Desember 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

Robert Marco, M.T.
NIK. 190302228

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 23 Desember 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 Desember 2020



Moh. Singgih Permadi

NIM. 15.12.8508

MOTTO

**“JANGAN LOCKDOWN KREATIVITASMU WALAUPUN DUNIA INI
SEDANG LOCKDOWN”**



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbi 'alamin, kami bersyukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Penulis juga sangat berterima kasih kepada orang-orang yang telah membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini.

Skripsi ini akan saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT yang selalu memberkati dan memberikan rahmat-Nya
2. Keluarga, terutama untuk ayah dan ibu yang telah memberikan semangat dan selalu mendoakan penulis untuk menyelesaikan Skripsi ini.
3. Bapak Dony Arius M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan Skripsi.
4. Teman – teman kelas S1 SI 03 yang telah memberi semangat untuk mengerjakan skripsi.
5. Krisna, Wahyu, Totok dan Ardian yang telah datang memberikan pertanyaan sebelum ujian pendadaran dan memberi *support*.
6. Mas Anton yang sudah membantu ngoding selama pembuatan skripsi.
7. Mbak Tika yang sudah meluangkan waktu di tengah kesibukannya untuk membantu dalam pembuatan website skripsi ini.
8. Mul, Adan, Habib selaku teman sekampung dan sejawat yang selalu mendukung dalam keadaan susah atau senang.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Membangun Website Sebagai Media Penjualan Online Pada Toko Mechin Petshop”. Laporan Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata 1 Universitas Amikom Yogyakarta Jurusan Sistem Informasi.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua Universitas Amikom Yogyakarta
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku ketua Jurusan Strata S1 Sistem Informasi.
3. Bapak Dony Arius M.Kom. selaku dosen pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan Skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen dan seluruh staff serta pegawai Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat
5. Ayah dan Ibu tercinta yang selalu mendoakan, memberikan dorongan moril maupun materil selama studi dan penyelesaian Skripsi ini.
6. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerja sama dalam pelaksanaan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan pada laporan selanjutnya.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 2020

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xv
<i>abstract</i>	xvi
BAB I	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Analisis.....	4
1.5.3 Metode Perancangan.....	4
1.5.4 Metode Testing.....	4
1.5.5 Metode Implementasi.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II.....	6
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Definisi Sistem.....	8
2.2.2 Definisi Informasi.....	8
2.2.3 Definisi Sistem Informasi.....	8
2.2.4 Definisi E-Commerce.....	8
2.2.5 Latar Belakang Munculnya E-Commerce.....	9
2.2.6 Definisi World Wide Web.....	10
2.3 Karakteristik Sistem Informasi.....	11
2.4 Konsep Pemodelan Sistem.....	13
2.5 Metode Analisis.....	18
2.5.1 Analisis SWOT.....	18
2.5.2 Analisis Kebutuhan.....	18
2.6 Metode Testing.....	19
2.7 Notifikasi.....	22
2.8 Telegram.....	22
2.8.1 Definisi Telegram.....	22
BAB III.....	23
3.1 Tinjauan Umum.....	23
3.1.2 Deskripsi Mechin Petshop.....	23
3.1.3 Visi dan Misi.....	23
3.2 Analisis Sistem.....	23
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	24
3.2.2 Analisis S.W.O.T.....	24

3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	26
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	26
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	27
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	28
3.4.1	Analisis Kelayakan Teknis.....	28
3.4.2	Analisis Kelayakan Operasional	29
3.4.3	Analisis Kelayakan Hukum	29
3.4.4	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	29
3.5	Perancangan Sistem.....	29
3.5.1	Perancangan Proses.....	30
3.5.2	Perancangan Database.....	35
3.5.3	Perancangan Antarmuka Pengguna (User Interface).....	42
BAB IV	52
1.1	Implementasi	52
1.2	Implementasi Program	52
1.2.1	Pembuatan Database	52
1.2.2	Listing Program.....	62
1.2.3	Tampilan Interface	67
1.3	Uji Coba Sistem.....	75
4.3.1	White Box Testing	75
4.3.2	Black Box Testing.....	83
4.3.3	Uji Kompatibilitas.....	88
BAB V	95
5.1	Kesimpulan.....	95
5.2	Saran.....	95



DAFTAR TABEL

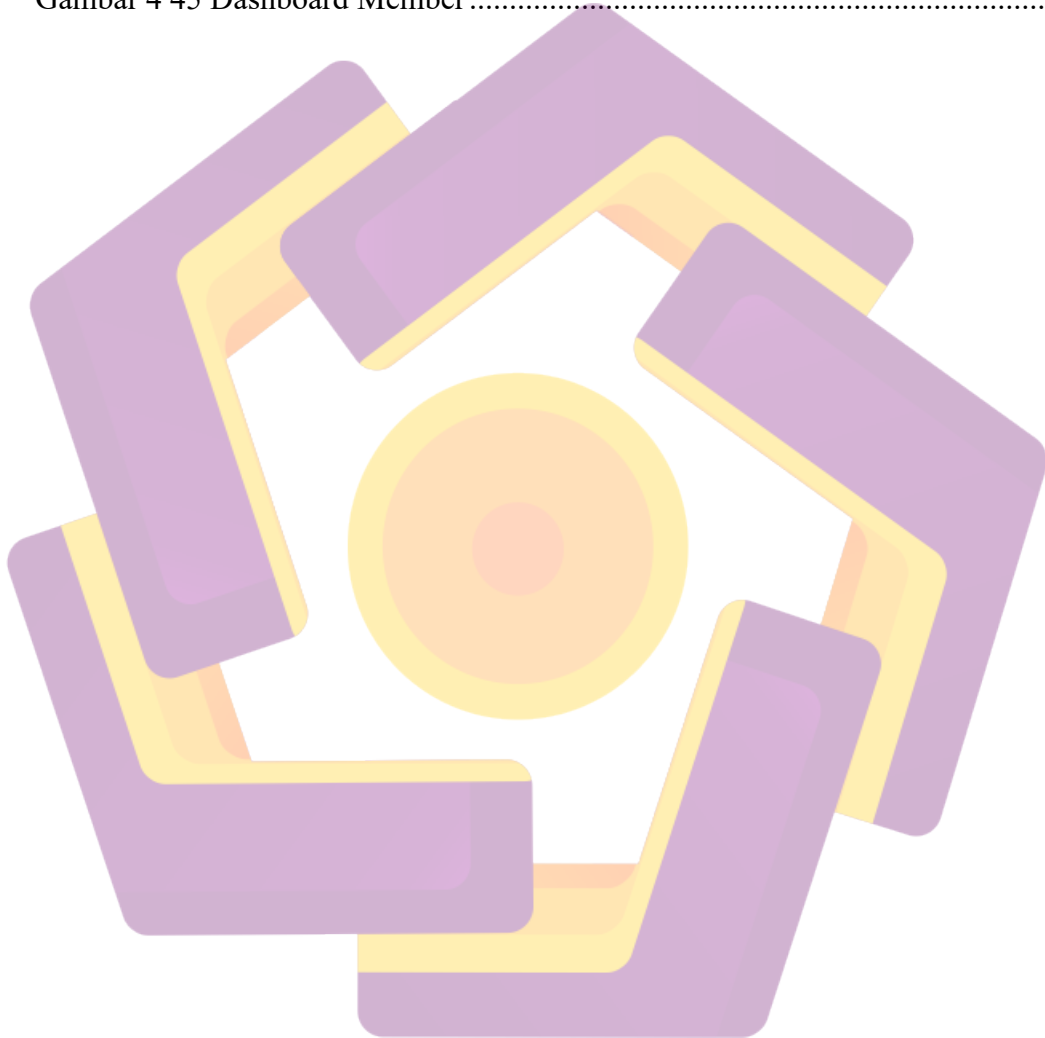
Tabel 2 1. Masalah dan solusi.....	7
Tabel 2 2. Simbol DFD	14
Tabel 2 3 Simbol Flowchart.....	15
Tabel 2 4. Simbol-simbol ERD	17
Tabel 3 1. Analisis SWOT	26
Tabel 3 2. Tabel Admin	37
Tabel 3 3 Tabel Bank.....	38
Tabel 3 4 Tabel Katesgori.....	38
Tabel 3 5. Tabel Merk.....	38
Tabel 3 6. Tabel Member	39
Tabel 3 7. Tabel Produk.....	39
Tabel 3 8. Tabel Pembelian.....	40
Tabel 3 9. Tabel Detail Pembelian.....	40
Tabel 3 10. Tabel Pembayaran.....	41
Tabel 3 11. Tabel Pertanyaan Member	41
Tabel 3 12. Tabel Jawaban Member	41
Tabel 3 13. Tabel Pengaturan	41
Tabel 3 14. Tabel Slider.....	41
Tabel 4 1 Coding Koneksi Database.....	62
Tabel 4 2 Kode Program Log in.....	64
Tabel 4 3 Kode Program Log out.....	64
Tabel 4 4 Kode Program Tambah Produk	67
Tabel 4 5 Blackbox Testing Pada Login Member	84
Tabel 4 6 Balckbox Testing Pada Form Daftar Member	84
Tabel 4 7 Blackbox Testing Pada Alur Pembelian	85
Tabel 4 8 Blackbox Testing Pada Form Login Admin	86
Tabel 4 9 Blackbox Testing Pada Halaman Produk Admin	87

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3 1. Flowchart Sistem.....	30
Gambar 3 2. Diagram Konteks.....	31
Gambar 3 3 DFD Level 1.....	32
Gambar 3 4 DFD Level 2 Proses 1	33
Gambar 3 5. DFD Level 2 Proses 2	33
Gambar 3 6 DFD Level 2 Proses 3	34
Gambar 3 7 DFD Level 2 Proses 5	34
Gambar 3 8. ERD (<i>Entity Relation Database</i>).....	36
Gambar 3 9. Relasi Antar Database	37
Gambar 3 10. Antarmuka Log in	42
Gambar 3 11. Beranda Admin	43
Gambar 3 12 Kategori Produk	43
Gambar 3 13 Halaman Bank.....	44
Gambar 3 14 Halaman Produk.....	45
Gambar 3 15 Member Admin	45
Gambar 3 16 Halaman Pembelian	46
Gambar 3 17 Halaman Beranda Pengunjung.....	47
Gambar 3 18 Halaman Member.....	48
Gambar 3 19 Halaman Detail Produk	49
Gambar 3 20 Halaman Keranjang.....	50
Gambar 3 21 Halaman Checkout Member.....	51
Gambar 4 1 Server XAMPP.....	53
Gambar 4 2 Database Mechin Petshop	54
Gambar 4 3 Tabel Admin.....	54
Gambar 4 4 Kategori Produk	55
Gambar 4 5 Bank	55
Gambar 4 6 Tabel Produk	56
Gambar 4 7 Tabel Member	57
Gambar 4 8 Tabel Merk	57

Gambar 4 9 Tabel Pembelian.....	58
Gambar 4 10 Tabel Detail Pembelian	58
Gambar 4 11 Tabel Pembayaran.....	59
Gambar 4 12 Tabel Pertanyaan Member	60
Gambar 4 13 Tabel Jawaban Member	60
Gambar 4 14 Tabel Pengaturan.....	61
Gambar 4 15 Tabel Slider	61
Gambar 4 16 Relasi Antar Tabel.....	62
Gambar 4 17 Login Admin	68
Gambar 4 18 Halaman Kategori Admin	68
Gambar 4 19 Halaman Produk Admin.....	69
Gambar 4 20 Halaman Tambah Produk.....	69
Gambar 4 21 Halaman Data Member	70
Gambar 4 22 Halaman Pembelian	70
Gambar 4 23 Halaman Konfirmasi	71
Gambar 4 24 Halaman Detail Pembelian.....	71
Gambar 4 25 Halaman Beranda	72
Gambar 4 26 Halaman Keranjang.....	73
Gambar 4 27 Halaman Checkout.....	74
Gambar 4 28 Halaman Login.....	74
Gambar 4 29 Dashboard Member.....	75
Gambar 4 30 Kode Program Login.....	76
Gambar 4 31 Menampilkan Perulangan Produk.....	77
Gambar 4 32 Kode Program Menampilkan Jumlah Stok	78
Gambar 4 33 Sebagian Kode Program Keranjang	79
Gambar 4 34 Kode Program Menyimpan Pembelian	80
Gambar 4 35 Kode Konfirmasi Pembayaran	81
Gambar 4 36 Kode Pendaftaran Akun Member.....	82
Gambar 4 37 Tampilan Halaman Utama	89
Gambar 4 38 Halaman Login Member	89
Gambar 4 39 Notifikasi Berhasil Log in.....	90

Gambar 4 40 Nota Pembelian	90
Gambar 4 41 Halaman Checkout	91
Gambar 4 42 Halaman Utama	92
Gambar 4 43 Halaman Produk	93
Gambar 4 44 Halaman Log in Member	93
Gambar 4 45 Dashboard Member	94



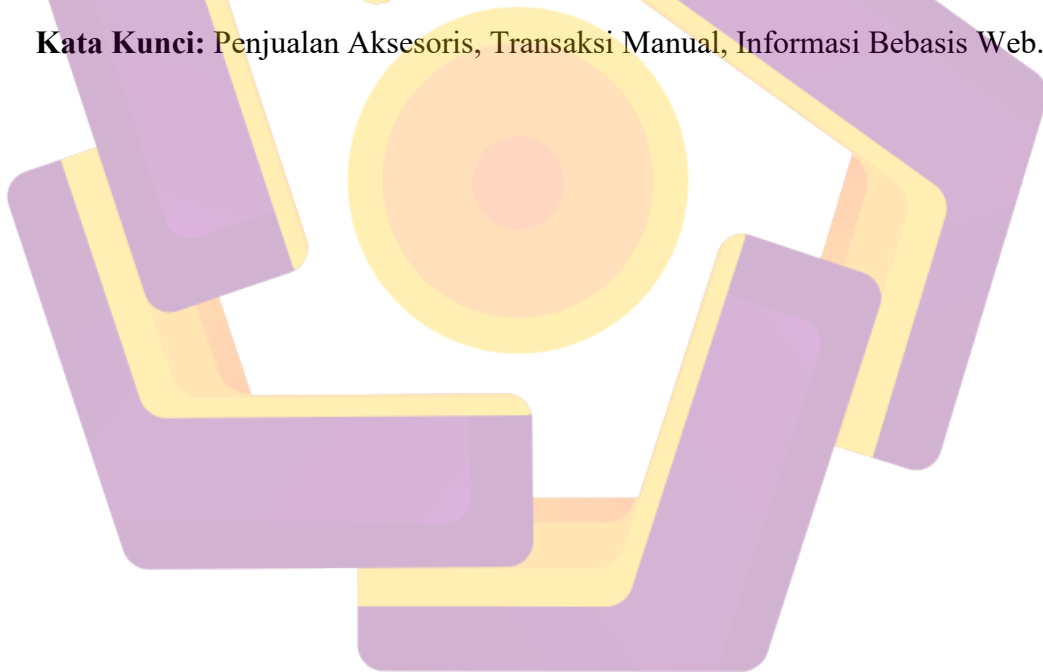
INTISARI

Penjualan merupakan salah satu dari bagian aktivitas yang dilakukan oleh penjual dan pembeli untuk melakukan pembelian barang atau pertukaran barang. Dengan adanya perkembangan teknologi membuat manusia berfikir untuk melakukan penjualan barang melalui media sosial seperti *facebook*, *instagram* dan *whatsapp*. Namun semua social media tersebut tetaplah harus mengarahkan pada satu “rumah” yang bisa dijadikan sebagai bentuk representasi online dari sebuah toko, itu tidak lain adalah sebuah *website* utama.

Mechin Petsop merupakan sebuah toko yang menjual berbagai kebutuhan hewan peliharaan mulai dari makanan samapi aksesoris seperti kandang dan lainnya. Saat ini sudah ada sekitar 5 cabang yang tersebar di Yogyakarta. Bisnis ini masih menggunakan sistem promosi dengan menggunakan media sosial dalam menjual produk barang dan masih menggunakan sistem manual dalam proses transaksi.

Untuk itu diperlukan sistem informasi yang dapat menangani penjualan toko secara online. Penelitian ini akan menghasilkan sebuah *website* sistem informasi dan juga penjualan online pada toko Mechin Petshop.

Kata Kunci: Penjualan Aksesoris, Transaksi Manual, Informasi Bebas Web.



ABSTRACT

Sales is one of the activities carried out by sellers and buyers to purchase goods or exchange goods. With the development of technology makes people think to sell goods through social media such as Facebook, Instagram and WhatsApp. The internet is one of the communication tools that can be used to facilitate access to information or make transactions. One of them uses the web.

Mechin Petsop is a shop that sells a variety of pet needs ranging from food to accessories such as drums and others. Currently there are about five branches spread across Yogyakarta. This business is still using a promotion system using social media in selling products and still using a manual system in the transaction process.

This requires an information system that can handle online store sales. This research will produce a web-based information system and online selling at Mechin Petshop shop.

Keywords: *Sales Accessories, Manual Transactions, Web Based Information. E-commerce*

