IMPLEMENTASI QUALITY OF SERVICE (QoS) PADA JARINGAN HOTSPOT VOUCHER MENGGUNAKAN ROUTER MIKROTIK

TUGAS AKHIR



diajukan oleh:

Nama : ROSYID MAJID NIM : 19.01.4280

PROGRAM DIPLOMA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA YOGYAKARTA 2023

IMPLEMENTASI QUALITY OF SERVICE (QoS) PADA JARINGAN HOTSPOT VOUCHER MENGGUNAKAN ROUTER MIKROTIK

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar Ahli Madya

Komputer Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



diajukan oleh

Nama : ROSYID MAJID NIM : 19.01.4280

PROGRAM DIPLOMA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA YOGYAKARTA 2023

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI QUALITY OF SERVICE (QoS) PADA JARINGAN HOTSPOT VOUCHER MENGGUNAKAN ROUTER MIKROTIK

yang dipersiapkan dan disusun oleh

ROSYID MAJID

19.01.4280

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 5 Desember 2023

Dosen Pembimbing,

Lukman NIK. 190302151

iii

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI QUALITY OF SERVICE (QoS) PADA JARINGAN HOTSPOT VOUCHER MENGGUNAKAN ROUTER MIKROTIK

yang disusun dan diajukan oleh

ROSYID MAJID

19.0.4280

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal 18 Oktober 2023

Susunan Dewan Penguji

Tanda Tangan

5 an

Nama Penguji

Ria Andriani, M.Kom NIK. 190302458

Ainul Yaqin, M.Kom NIK. 190302255

Surya Tri Atmaja Ramadhani, S.Kom., M.Eng NIK. 190302481

> Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Tanggal 18 Oktober 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : ROSYID MAJID NIM : 19.01.4280

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

Tuliskan Judul Tugas Akhir

Dosen Pembimbing

: Lukman, M.Kom.

- 1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
- 2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
- 3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
- 4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- 5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 18 Oktober 2023

Yang Menyatakan,



HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini dengan tulus kami persembahkan kepada:

- 1. Keluarga besar penulis yang selalu memberikan dukungan, kasih sayang, dan doa restu dalam setiap langkah perjalanan kami.
- 2. Dosen pembimbing penulis, Bapak Lukman, M.Kom. yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, dan ilmu yang berharga dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- 3. Teman-teman penulis yang selalu memberikan semangat, inspirasi, dan kerjasama dalam mengatasi berbagai tantangan.
- 4. Objek Penelitian yaitu Zone Computer yang telah menjadi fokus utama dalam pengembangan ilmu pengetahuan ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini tidak mungkin terwujud tanpa kontribusi, dukungan, dan bantuan dari semua pihak yang telah disebutkan di atas. Kami mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya atas semua yang telah diberikan.

Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan masyarakat pada umumnya.

Yogyakarta, 18 Oktober 2023

ROSYID MAJID

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmat, petunjuk, dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul "IMPLEMENTASI QUALITY OF SERVICE (QOS) PADA JARINGAN HOTSPOT VOUCHER MENGGUNAKAN ROUTER MIKROTIK."

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan studi di program studi D3 Teknik Informatika di Universitas AMIKOM Yogyakarta Penulisan Tugas Akhir ini tidak dapat terwujud tanpa dukungan, bimbingan, dan kontribusi berbagai pihak yang dengan tulus kami sampaikan ucapan terima kasih.

Pertama-tama, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada Bapak Lukman, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing, yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan wawasan yang sangat berharga dalam mengembangkan penelitian ini. Bapak Lukman, M.Kom., telah menjadi sumber inspirasi dalam mengejar keunggulan dalam bidang jaringan komunikasi.

Kami juga ingin menyampaikan penghargaan setinggi-tingginya kepada Tim Dosen Penguji, yang telah meluangkan waktu dan tenaga untuk menguji dan memberikan masukan yang mendalam terhadap Tugas Akhir ini.

Ucapan terima kasih yang hangat juga kami sampaikan kepada orang tua kami yang selalu memberikan doa, dukungan moral, dan semangat dalam perjalanan kami dalam dunia pendidikan.

Terakhir, kami ingin berterima kasih kepada teman-teman, rekan-rekan sejawat, dan semua pihak yang terlibat dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

vii

Semua kontribusi dan dukungan yang diberikan sangat berarti dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Semoga hasil penelitian ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi positif dalam pengembangan teknologi jaringan komunikasi.

Yogyakarta, 18 Oktober 2023

ROSYID MAJID

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN iii HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR. v HALAMAN PERSEMBAHAN vi KATA PENGANTAR vii DAFTAR ISI ix DAFTAR TABEL xvii DAFTAR GAMBAR xviii DAFTAR ISIL xxiii DAFTAR GAMBAR xxiii DAFTAR SIMBOL DAN SINGKATAN xxvii INTISARI xxviii ABSTRACT xxixix BAB I 1 PENDAHULUAN 1 1.1 Latar Belakang 1 1.2 Rumusan Masalah 2 1.3 Tujuan Penelitian 2 1.4 Batasan Masalah 2 1.5 Manfaat Penelitian 3 BAB II 4 2.1 Literature Review 4 2.2 Landasan Teori 12 2.2.3 Standar TIPHON 17 2.2.4 Quality of Services (QoS) 17 2.2.5 Bandwidth 20	HALAMAN COVER	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN vi KATA PENGANTAR vii DAFTAR ISI ix DAFTAR TABEL xvii DAFTAR GAMBAR xviii DAFTAR GAMBAR xviii DAFTAR ISTILAH xxiii DAFTAR SIMBOL DAN SINGKATAN xxvii NTISARI xxviii ABSTRACT xxix BAB I 1 PENDAHULUAN 1 1.1 Latar Belakang 1 1.2 Rumusan Masalah 2 1.3 Tujuan Penelitian 2 1.4 Batasan Masalah 2 1.5 Manfaat Penelitian 3 BAB II 1 TINJAUAN PUSTAKA 4 2.1 Literature Review 4 2.2 Landasan Teori 12 2.2.3 Standar TIPHON 17 2.2.4 Quality of Services (QoS) 17 2.2.5 Bandwidth 20	HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
KATA PENGANTAR.viiDAFTAR ISI.ixDAFTAR TABELxviiDAFTAR GAMBARxviiiDAFTAR ISTILAH.xxiiiDAFTAR SIMBOL DAN SINGKATAN.xxviiINTISARI.xxviiiABSTRACT.xxixBAB I1PENDAHULUAN.11.1 Latar Belakang.11.2 Rumusan Masalah.21.3 Tujuan Penelitian.21.4 Batasan Masalah.21.5 Manfaat Penelitian.3BAB II1TINJAUAN PUSTAKA.42.1 Literature Review.42.2.1 Jaringan Komputer.122.2.3 Standar TIPHON.172.2.4 Quality of Services (QoS).172.2.5 Bandwidth.2020202020	HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISIixDAFTAR TABELxviiDAFTAR GAMBARxviiiDAFTAR GAMBARxviiiDAFTAR ISTILAHxxiiiDAFTAR SIMBOL DAN SINGKATANxxviiINTISARIxxviiiABSTRACTxxiixBAB IPENDAHULUANPENDAHULUAN11.1 Latar Belakang11.2 Rumusan Masalah21.3 Tujuan Penelitian21.4 Batasan Masalah21.5 Manfaat Penelitian3BAB II11TINJAUAN PUSTAKA42.1 Literature Review42.2 Landasan Teori122.2.1 Jaringan Komputer122.2.3 Standar TIPHON172.2.4 Quality of Services (QoS)172.2.5 Bandwidth20	KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR TABELxviiDAFTAR GAMBARxviiiDAFTAR ISTILAHxxiiiDAFTAR SIMBOL DAN SINGKATANxxviiINTISARIxxviiiABSTRACTxxixBAB I1PENDAHULUAN11.1 Latar Belakang11.2 Rumusan Masalah21.3 Tujuan Penelitian21.4 Batasan Masalah21.5 Manfaat Penelitian3BAB II1TINJAUAN PUSTAKA42.1 Literature Review42.2 Landasan Teori122.2.1 Jaringan Komputer122.2.3 Standar TIPHON172.2.4 Quality of Services (QoS)172.2.5 Bandwidth20	DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBARxviiiDAFTAR ISTILAHxxiiiDAFTAR SIMBOL DAN SINGKATANxxviiINTISARIxxviiiABSTRACTxxixBAB IxxixPENDAHULUAN11.1 Latar Belakang11.2 Rumusan Masalah21.3 Tujuan Penelitian21.4 Batasan Masalah21.5 Manfaat Penelitian3BAB II11TINJAUAN PUSTAKA42.1 Literature Review42.2 Landasan Teori122.2.1 Jaringan Komputer122.2.2 Topologi Jaringan132.2.3 Standar TIPHON172.2.4 Quality of Services (QoS)172.2.5 Bandwidth20	DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR ISTILAH.xxiiiDAFTAR SIMBOL DAN SINGKATAN.xxviINTISARI.xxviiiABSTRACT.xxiixBAB I1PENDAHULUAN.11.1 Latar Belakang.11.2 Rumusan Masalah.21.3 Tujuan Penelitian.21.4 Batasan Masalah.21.5 Manfaat Penelitian.3BAB II1TINJAUAN PUSTAKA.42.1 Literature Review.42.2 Landasan Teori.122.2.1 Jaringan Komputer.122.2.3 Standar TIPHON.172.2.4 Quality of Services (QoS).172.2.5 Bandwidth.20	DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR SIMBOL DAN SINGKATAN.xxviINTISARI.xxviiiABSTRACT.xxixBAB I1PENDAHULUAN.11.1 Latar Belakang.11.2 Rumusan Masalah.21.3 Tujuan Penelitian.21.4 Batasan Masalah.21.5 Manfaat Penelitian.3BAB II1TINJAUAN PUSTAKA.42.1 Literature Review.42.2 Landasan Teori.122.2.1 Jaringan Komputer.122.2.3 Standar TIPHON.172.2.4 Quality of Services (QoS).172.2.5 Bandwidth.20	DAFTAR ISTILAH.	xxiii
INTISARI Xxviii ABSTRACT Xxix BAB I PENDAHULUAN 1 1.1 Latar Belakang 1 1.2 Rumusan Masalah 2 1.3 Tujuan Penelitian 2 1.4 Batasan Masalah 2 1.5 Manfaat Penelitian 3 BAB II TINJAU AN PUSTAKA 4 2.1 Literature Review 4 2.2 Landasan Teori 12 2.2.1 Jaringan Komputer 12 2.2.2 Topologi Jaringan 13 2.2.3 Standar TIPHON 17 2.2.4 Quality of Services (QoS) 17 2.2.5 Bandwidth 20	DAFTAR SIMBOL DAN SINGKATAN	xxvi
ABSTRACTxxixBAB I1PENDAHULUAN11.1 Latar Belakang11.2 Rumusan Masalah21.3 Tujuan Penelitian21.4 Batasan Masalah21.5 Manfaat Penelitian3BAB II4TINJAUAN PUSTAKA42.1 Literature Review42.2 Landasan Teori122.2.1 Jaringan Komputer122.2.2 Topologi Jaringan132.2.3 Standar TIPHON172.2.4 Quality of Services (QoS)172.2.5 Bandwidth20	INTISARI	xxviii
BAB I1PENDAHULUAN	ABSTRACT	xxix
PENDAHULUAN 11.1 Latar Belakang11.2 Rumusan Masalah21.3 Tujuan Penelitian21.4 Batasan Masalah21.5 Manfaat Penelitian3 BAB II 3 TINJAUAN PUSTAKA 42.1 Literature Review42.2 Landasan Teori122.2.1 Jaringan Komputer122.2.2 Topologi Jaringan132.2.3 Standar TIPHON172.2.4 Quality of Services (QoS)172.2.5 Bandwidth20	BAB I	
1.1 Latar Belakang11.2 Rumusan Masalah.21.3 Tujuan Penelitian.21.4 Batasan Masalah.21.5 Manfaat Penelitian.3BAB II3TINJAUAN PUSTAKA.42.1 Literature Review.42.2 Landasan Teori.122.2.1 Jaringan Komputer.122.2.2 Topologi Jaringan.132.2.3 Standar TIPHON.172.2.4 Quality of Services (QoS).172.2.5 Bandwidth.20	PENDAHULUAN	1
1.2 Rumusan Masalah.21.3 Tujuan Penelitian.21.4 Batasan Masalah.21.5 Manfaat Penelitian.3BAB II3TINJAUAN PUSTAKA.42.1 Literature Review.42.2 Landasan Teori.122.2.1 Jaringan Komputer.122.2.2 Topologi Jaringan.132.2.3 Standar TIPHON.172.2.4 Quality of Services (QoS).172.2.5 Bandwidth.20	1.1 Latar Bel <mark>a</mark> kang	1
1.3 Tujuan Penelitian.21.4 Batasan Masalah.21.5 Manfaat Penelitian.3BAB II3TINJAUAN PUSTAKA.42.1 Literature Review.42.2 Landasan Teori.122.2.1 Jaringan Komputer.122.2.2 Topologi Jaringan.132.2.3 Standar TIPHON.172.2.4 Quality of Services (QoS).172.2.5 Bandwidth.20	1.2 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	1.3 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	1.4 Batasan Masalah	2
BAB II4 1 IINJAUAN PUSTAKA 42.1 Literature Review42.2 Landasan Teori122.2.1 Jaringan Komputer122.2.2 Topologi Jaringan132.2.3 Standar TIPHON172.2.4 Quality of Services (QoS)172.2.5 Bandwidth20	1.5 Manfaat Penelitian	
11NJAOAN POSTAKA42.1 Literature Review42.2 Landasan Teori122.2.1 Jaringan Komputer122.2.2 Topologi Jaringan132.2.3 Standar TIPHON172.2.4 Quality of Services (QoS)172.2.5 Bandwidth20	BAB II TIN LA LIAN DUSTA KA	
2.1 Literature Review42.2 Landasan Teori.122.2.1 Jaringan Komputer.122.2.2 Topologi Jaringan.132.2.3 Standar TIPHON.172.2.4 Quality of Services (QoS).172.2.5 Bandwidth.20	21 Literature Paviau	
2.2 Landasan reon	2.1 Literature Review	
2.2.1 Jarnigan Komputer 12 2.2.2 Topologi Jaringan 13 2.2.3 Standar TIPHON 17 2.2.4 Quality of Services (QoS) 17 2.2.5 Bandwidth 20 2.2 (Density of Control of Cont	2.2 Landasan Teori.	12
2.2.2 Topologi Janigan 13 2.2.3 Standar TIPHON 17 2.2.4 Quality of Services (QoS) 17 2.2.5 Bandwidth 20	2.2.1 Jamigan Komputer	
2.2.5 Standar Hir HON	2.2.2 Stender TIPHON	
2.2.4 <i>Guardy of Services</i> (G05)	2.2.5 Standar III HON	17
2.2.5 <i>Bunuwiain</i>	2.2.4 Quality of services (Q05)	20
(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	2.2.5 Bunamic OcS	
2.2.0 Dynamic Q05	2.2.0 Dynamic Q05	
2.2.7 QOS MODELITTE (Interneturenteur Token Bucker)	2.2.7 QOS MODELITIS (Interarenceal Token Bucket)	
2.2.6 House	2.2.6 House $2.2.6$ Hotspot	
2.2.5 Holspot	2.2.9 Hotspot	

2.2.11 Fitur Mikrotik	24
2.2.12 WinBox	
2.2.13 User	
2.2.14 <i>Profile</i>	
2.2.15 Rate Limit	
2.2.16 User Profile	27
2.2.17 The Userman	27
2.2.18 Wireshark	
2.2.19 Switch	
2.2.20 Flowchart	
2.2.21 Burst Limit	
2.2.22 Network Development Life Cycle (NDLC)	
BAB III	
METODOL <mark>O</mark> GI PENELITIAN	
3.1 Objek Penelitian	
3.2 Metode Penelitian	
3.3 Tahapan Penelitia <mark>n</mark>	
1. Kebutuhan <i>Hardware</i>	
2. Kebutuhan <i>Software</i>	
1. Analisa Jaringan yang Diterapkan Saat Ini	
2. Analisa Jaring <mark>an yang akan Dite</mark> rapkan	
3. <i>Flowchart</i> Jaringan yang Diterapkan <mark>Sa</mark> at Ini	
4. <i>Flowchart</i> Jaringan yang akan Diterapkan	
1. Desain Alokasi IP	
2. Desain User Profile Hotspot	
3. Desain <i>Layout Hotspot</i>	
1. Simulasi Alur <mark>Sistem</mark>	
BAB IV	10
HASIL DAN PEMBAHASAN	
1. Halaman Login Hotspot	
2. Halaman Login Berhasil Hotspot	
3. Halaman Status <i>Hotspot</i>	
4. Halaman <i>Logout Hotspot</i>	
5. Halaman Bantuan <i>Hotspot</i>	
6. Halaman Harga <i>Hotspot</i>	51
4.2 Implementasi	

4 3 Konfigurasi RouterBoard MikroTik	52
1 Login WinBox	
2 Konfigurasi IP Addrass	53
2. Konfigurasi <i>Firewall</i> (NAT)	
4. Konfigurasi DNS	
5. Konfigurasi Pouta	
6. V onfigurasi Hotspot	
7. Mombust Depart Quero	
7. Menouhah Taranilan Lagin Daga Hatanat	
8. Menguoan Tampilan Login Page Hoispoi	
9. Koningurasi Autentikasi MAC- <i>Cookie</i>	
10. Konfigurasi <i>User Profile</i> pada <i>Hotspot</i>	
11. Generate User Menggunakan The Userman	
12. Pemberian Kuota pada Voucher Hotspot	
13. Mengaktitkan Fitur Login Menggunakan QR-Code	The Userman
14 Canarata Vouchar Menggungkan The Userman	
14. Venerule Voucher Menggunakan The Oserman	
4.5 Denguijan Sistem	
4.6 Pengujian Parameter	
1 Penguijan Throughput	
2. Penguijan Dolgy	74
2. Ponguijan <i>Littar</i>	76
4. Denguijan Backet Loss	
4. Fengujian Fucket Loss	
4.7 Hash rengujian	
DAD V KESIMPIILAN DAN SARAN	81
5.1 Kesimpulan	
5 2 Saran	
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Literatur Review	7
Tabel 2.2 Kategori Throughput	. 18
Tabel 2.3 Kategori <i>Jitter</i>	18
Tabel 2.4 Kategori Packet Loss	.19
Tabel 2.5 Kategori <i>Delay</i>	. 20
Tabel 3.1 Alokasi Alamat IP	. 40
Tabel 3.2 Rancangan <i>Us<mark>er P</mark>rofile</i> yang Akan diterapkan pada <i>User Profile</i>	.41
Tabel 3.3 Rancangan Harga voucher di Zone Computer Wonosobo	. 41
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>Speed Test Us<mark>er Profile Unlimited</mark> 7</i> Hari	.69
Tabel 4.2 H <mark>asil Pen</mark> gujian <i>Speed Test User Profile Unlimited</i> 30 Hari	.69
Tabel 4.3 H <mark>asil Peng</mark> ujian <i>Speed Test User Profile</i> 20 GB 30 Hari	. 70
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Speed Test User Profile 50 GB 30 Hari	. 70
Tabel 4.5 Has <mark>il</mark> Pengujian Speed Test User Profile 100 GB 30 Hari	. 71
Tabel 4.6 Peng <mark>uj</mark> ian <i>Throughput</i> Pada Masing-masing User Profile	.73
Tabel 4.7 Pengu <mark>ji</mark> an <i>Dela<mark>y</mark> Pada Masing-masing User Profile</i>	.75
Ta <mark>bel</mark> 4.8 Penguj <mark>ian Jitter Pada Masing-masing Us</mark> er Profile	. 76
Tab <mark>el</mark> 4.9 Pengujian Packet Loss Pada Masing-masing User Profile	. 78
Tabe <mark>l 4</mark> .10 Hasil Ra <mark>ta-rata <i>Pengujian Parameter</i> Q</mark> oS <mark>P</mark> ada M <mark>asing-ma</mark> sing <i>Use</i>	er
Profile	.79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Topologi Bus	14
Gambar 2.2 Topologi Ring	15
Gambar 2.4 Topologi Mesh	16
Gambar 2.5 Topologi Tree	17
Gambar 2.6 Mikrotik RouterOS	23
Gambar 2.7 Mikrotik RouterBoard	24
Gambar 2.8 Network Development Life Cycle (NDLC)	31
Gambar 3.1 Routerboard MikroTik RB951Ui-2nD	34
Gambar 3.2 TP-Link TL-WR480N	35
Gambar 3.3 Gambaran Jaringan yang Digunakan	37
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> Jaringan yang Diterapkan saat Ini	38
Gambar 3.6 Flowchart Alur Kerja Hotspot yang Akan Diterapkan	39
Gambar 3.7 Layout Halaman Login Hotspot	42
Gambar 3.8 Layout Halaman Login Hotspot Berhasil	43
Gambar 3.9 Layout Halaman Status Hotspot	43
Gambar 3.10 Layout Halaman Logout Hotspot	43
Gambar 3.11 Layout Halaman Harga Voucher Hotspot	44
Gambar 3.12 Layout Halaman Bantuan Hotspot	44
Gambar 3.13 Topologi Sistem	45
Gambar 3.14 Konfigurasi IP Client Remote PC	46
Gambar 3.15 Konfigurasi IP Client Laptop0	46
Gambar 3.16 Konfigurasi IP Client Laptop1	46
Gambar 3.17 Konfigurasi IP Client Smartphone0.	46
Gambar 3.18 Konfigurasi IP Client Smartphone1	47
Gambar 3.19 Hasil Simulasi Pengetesan Menggunakan Add Simple PDU	47
Gambar 4.52 Halaman Login Zone Hotspot	49
Gambar 4.54 Halaman Status Zone Hotspot	50
Gambar 4.56 Halaman Bantuan Zone Hotspot	51
Gambar 4.57 Halaman Harga Zone Hotspot	51
Gambar 4.1 Winbox	53
Gambar 4.2 Tampilan Login Berhasil pada Winbox	53
Gambar 4.4 Langkah Konfigurasi IP Address pada Interface ether2	54
Gambar 4.5 Langkah Konfigurasi IP Address pada Interface ether3	54

1

Gambar 4.49 Konfigurasi DHCP-Client	67
Gambar 4.50 Tahap akhir konfigurasi	67
Gambar 4.51 Proses reboot TP Link TL WR480N	68
Gambar 4.52 Hasil Pengujian Pada Jaringan ISP	68
Gambar 4.53 Pengujian Parameter QoS Menggunakan Metode Download File	72
Gambar 4.54 Hasil Capture Wireshark Throughput User Profile Unlimited 7 Han	ri. 73
Gambar 4.55 Total Delay Pada User Profile Unlimited 7 Hari	74
Gambar 4.56 Total Jitter Pada User Profile Unlimited 7 Hari	76
Gambar 4.57 Hasil <i>Capture</i> Wireshark <i>Packet Loss</i> Pada <i>User Profile Unlimited</i> Hari	7 78



DAFTAR ISTILAH

Quality of Service	Pengaturan yang memungkinkan pengendalian dan manajemen prioritas lalu lintas jaringan untuk memberikan layanan yang lebih baik kepada pengguna tertentu atau aplikasi.	
Jaringan <i>Hotspot</i>	Jaringan nirkabel yang memberikan akses internet publik kepada pengguna melalui titik akses (access points) tertentu.	
Voucher	Kode atau kupon yang digunakan oleh pengguna untuk mengakses jaringan hotspot dengan waktu atau kuota tertentu.	
<i>Router</i> MikroTik	Perangkat keras yang digunakan untuk mengelola jaringan, termasuk konfigurasi dan pengaturan QoS.	
Implementas <mark>i</mark>	Proses penerapan konsep QoS pada jaringan hotspot dengan menggunakan router MikroTik.	
Priority	Penetapan tingkat kepentingan atau prioritas terhadap jenis lalu lintas tertentu, seperti suara atau video, dalam jaringan.	
Bandwidth Management	Manajemen alokasi lebar pita (bandwidth) untuk memastikan penggunaan yang adil dan efisien dalam jaringan.	
Pengukuran QoS	Evaluasi performa jaringan setelah implementasi QoS untuk memastikan bahwa layanan yang diberikan sesuai dengan standar yang ditetapkan.	
Latency	Waktu yang diperlukan untuk data bergerak dari sumber ke tujuan dalam jaringan, yang bisa mempengaruhi pengalaman pengguna.	
Jitter	Variabilitas dalam latency, yang dapat mengakibatkan ketidakstabilan dalam aplikasi berbasis waktu nyata seperti VoIP atau video streaming.	
Packet Loss	Hilangnya paket data selama transmisi, yang dapat mengakibatkan degradasi kualitas layanan.	

Firewall	Sistem keamanan yang digunakan untuk mengatur dan memantau lalu lintas jaringan, melindungi jaringan dari serangan atau akses yang tidak sah.	
Login Page	Halaman web atau portal yang digunakan untuk mengotentikasi pengguna hotspot voucher sebelum mereka dapat mengakses internet.	
User Authentication	Proses verifikasi pengguna hotspot voucher untuk memberikan akses ke jaringan.	
Traffic Shaping	Teknik yang digunakan untuk mengontrol dan mengatur lalu lintas jaringan agar sesuai dengan kebijakan QoS yang ditetapkan.	
Rate Limit	Pengaturan pembatasan kecepatan lalu lintas data yang dapat diakses oleh pengguna atau aplikasi tertentu.	
Throughput	Jumlah data yang berhasil ditransfer dalam unit waktu tertentu, yang merupakan indikator performa jaringan.	
Parent Queue	Antrian yang digunakan untuk mengelola lalu lintas pengguna dalam profil tertentu dengan mengatur kebijakan induk (parent) dari antrian-antrian anak (child).	
Local Area Network	Jaringan lokal yang mencakup area terbatas, seperti kantor, rumah, atau gedung, dan digunakan untuk menghubungkan perangkat seperti komputer, printer, dan perangkat jaringan lainnya.	
Topologi	Tata letak fisik dari komponen dalam jaringan.	
ТСР/ІР	Protokol yang digunakan dalam jaringan untuk mengatur komunikasi data.	
Hub	Perangkat yang digunakan dalam topologi untuk menghubungkan perangkat-perangkat dalam jaringan.	

Switch	Perangkat yang lebih baik dari pada Hub untuk menghubungkan perangkat-perangkat pada jaringan.	
Protocol	Aturan dan standar komunikasi yang digunakan dalam jaringan untuk mengatur pertukaran data.	
Access Point	Perangkat dalam jaringan yang digunakan guna menghubungkan perangkat nirkabel.	
Modem	Perangkat dalam jaringan yang berfungsi mengubah sinyal digital yang digunakan oleh komputer menjadi sinyal analog yang dapat dikirimkan melalui jaringan fisik, seperti kabel telepon atau kabel koaksial.	
Gateway	Berfungsi sebagi titik masuk maupun keluar antara dua atau lebih segmen jaringan	
Subnet Mask	Subnet berfungsi untuk membagi dan mengatur jaringan IP ke dalam segmen-segmen yang lebih kecil, mempermudah manajemen dan efisiensi penggunaan alamat IP.	
DNS	Sistem yang menghubungkan alamat IP numerik dengan nama <i>domain</i> sehingga memungkinkan pengguna untuk mengakses situs web dan layanan online dengan menggunakan nama yang mudah diingat daripada angka IP yang rumit.	
IP	Merupakan protokol komunikasi yang digunakan untuk mengidentifikasi dan mengarahkan paket-paket dalam jaringan kombuter, memungkinkan perangkat-perangkat di dalamnya dapat berkomunikasi.	
Simulasi	Proses model matematis yang digunakan untuk memproduksi dan menganalisis sistem.	

1

DAFTAR SIMBOL DAN SINGKATAN

a. Daftar Singkatan :

AP	Access Point
GB	Giga Byte
MAC	Media Access Control
Kbps	Kilo Bit per Second
Modem	Modulator demodulator
NAT	Network Access Translation
PC	Personal Computer
SSID	Service Set Identifier
IP	Internet Protocol
Mbps	Mega Bit per Second
DNS	Domain Name System
GW	Gateway
LAN	Local Area Network
UTP	Unsheild Twisted Pair
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol
ISP	Internet Service Provider
НТВ	Hierarchical Token Bucket
ms	Millisecond
ICMP	Internet Control Messege Protocol
KBps	Kilo Byte per Second
Ping	Packet Internet Groper
VLAN	Virtual Local Area Network

b. Daftar Simbol :

Nama	Arti
Process	Menyatakan suatu proses yang terjadi.
Terminator	Menyatakan awal atau akhir suatu alur.
Decision	Menunjukan kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban, yaitu ya atau tidak.
Flow	Simbol yang digunakan untuk menggabungkan antara simbol satu dan yang lain.
	Nama Process Terminator Decision Flow

INTISARI

Hotspot merupakan tempat atau wilayah yang dimana terdapat suatu perangkat Access Point, yang berfungsi menyediakan layanan internet berbasis nirkabel. Agar user dapat mengakses jaringan hotspot biasanya harus mendaftar atau mendapatkan kode username dan password. Layanan hotspot yang diberikan oleh provider biasanya juga tidak disertai manajemen bandwidth, banyaknya pengguna yang memakai layanan hotspot mengakibatkan jaringan tersebut menjadi tidak stabil sehingga bandwidth yang diterima oleh end-user terganggu. Hal tersebut dikarenakan belum menerapkan Quality of Service (QoS) secara optimal. Dari permasalahan tersebut penulis ingin menerapkan layanan hotspot voucher berbasis QoS. Agar nantinya user dapat menggunakan layanan hotspot dengan lebih baik dan lancar. Penerapan QoS berfungsi untuk memanajemen user dan manajemen bandwidth pada jaringan hotspot voucher. Penulis menggunakan metode pengembangan NDLC karena dirasa paling cocok pada penelitian ini. Dari beberapa tahapan yang dilakukan pada penerapan hotspot voucher dan QoS, jaringan berjalan dengan baik serta internet menjadi lebih stabil karena adanya pemb<mark>agian *bandwidth* yang merata.</mark>

Kata kunci: Hotspot, Voucher, Bandwidth Management, QoS, MikroTik

ABSTRACT

A hotspot is a place or area where there is an Access Point device, which functions to provide wireless-based internet services. So that users can access the hotspot network usually have to register or get a username and password code. Hotspot services provided by providers are usually also not accompanied by bandwidth management, the large number of users using hotspot services causes the network to become unstable so that the bandwidth received by end-users is disrupted. This is because it has not implemented Quality of Service (QoS) optimally. From these problems, the author wants to implement a QoS-based hotspot voucher service. So that later users can use hotspot services better and smoother. The application of QoS serves to manage users and manage bandwidth on the hotspot voucher network. The author uses the NDLC because it is considered the most suitable for this study. From several stages carried out in the implementation of hotspot vouchers and QoS, the network runs well and the internet becomes more stable due to the equitable distribution of bandwidth.

Keyword: Hotspot, Voucher, Bandwidth Management, QoS, MikroTik