

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Depresi adalah salah satu gangguan kesehatan mental yang sangat umum terjadi di masyarakat. Menurut data World Health Organization (WHO), sekitar 264 juta orang di seluruh dunia menderita depresi pada tahun 2020. Depresi dapat mempengaruhi kualitas hidup seseorang secara signifikan, termasuk dalam hal pekerjaan, hubungan sosial, dan kesejahteraan umum.

Pentingnya mendeteksi dan mengukur tingkat depresi seseorang secara akurat merupakan langkah awal yang penting dalam memberikan pengobatan dan dukungan yang tepat. Saat ini, terdapat berbagai alat penilaian yang digunakan untuk mengukur tingkat depresi, seperti kuesioner dan wawancara dengan tenaga medis. Akan tetapi, metode-metode tersebut memiliki beberapa keterbatasan, seperti biaya yang tinggi, waktu yang dibutuhkan, dan ketidaknyamanan bagi individu yang sedang mengalami depresi.

Kemajuan teknologi dalam bidang komunikasi dan perangkat mobile yang semakin luas digunakan oleh masyarakat, membuat aplikasi mobile menjadi alternatif yang menarik untuk memfasilitasi pengukuran tingkat depresi. Dengan adanya aplikasi mobile, individu dapat dengan mudah melakukan pengukuran tingkat depresi secara mandiri tanpa harus mengunjungi fasilitas medis.

Namun, meskipun terdapat beberapa aplikasi yang telah dikembangkan untuk mengukur tingkat depresi, kebanyakan dari aplikasi tersebut belum sepenuhnya memenuhi kebutuhan pengguna. Beberapa aplikasi masih memiliki kekurangan dalam hal akurasi, usability, dan fungsionalitas. Oleh karena itu, dibutuhkan penelitian lebih lanjut untuk merancang dan mengembangkan aplikasi yang memiliki kualitas yang lebih baik dalam mengukur tingkat depresi seseorang.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi android yang dapat digunakan untuk mengukur tingkat depresi seseorang dengan

akurat dan mudah. Aplikasi ini akan mampu memberikan hasil yang dapat membantu individu dalam mengenali dan menghadapi depresi, serta memberikan informasi awal kepada tenaga medis untuk mendapatkan pengobatan yang tepat.

Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan individu dapat lebih mudah mengakses alat penilaian tingkat depresi, sehingga dapat meningkatkan kemungkinan untuk mendapat pengobatan yang tepat dan memulihkan kesehatan mental mereka. Selain itu, aplikasi ini juga dapat membantu tenaga medis dalam mengumpulkan data secara lebih efisien dan mengambil keputusan yang lebih baik dalam pengobatan depresi seseorang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dikemukakan di atas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah “Bagaimana merancang Aplikasi Untuk Mengukur Kondisi Psikologis Seseorang Menggunakan Android?”

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah dalam penelitian ini meliputi:

1. Teknologi yang digunakan: Aplikasi yang dikembangkan akan menggunakan teknologi modern dari bahasa pemrograman kotlin yaitu android jetpack.
2. Target pengguna: Aplikasi kesehatan mental yang dikembangkan akan ditargetkan pada remaja dan dewasa yang mengalami masalah kesehatan mental.
3. Fitur yang dimiliki aplikasi: Aplikasi yang dikembangkan akan dilengkapi dengan fitur yang dapat membantu pengguna untuk memahami, mengelola dan mengurangi gejala kesehatan mental yang mereka alami. Fitur tersebut adalah self-assessment

Dengan batasan masalah di atas, diharapkan peneliti dapat membuat sebuah aplikasi kesehatan mental yang dapat membantu masyarakat dalam memberikan solusi terhadap masalah kesehatan mental yang mereka alami. Aplikasi tersebut diharapkan bisa mengurangi stigmatisasi terhadap masalah kesehatan mental dan juga menjadikan metode controlling yang tepat bagi kesehatan mental pengguna.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah di atas, maka penulis dapat memberitahukan tujuan penelitian sebagai berikut:

1. Membuat analisis kebutuhan pengguna aplikasi: Melakukan analisis kebutuhan pengguna aplikasi meliputi jenis tugas atau masalah yang sering dihadapi oleh pengguna. Hal ini dilakukan dengan melakukan wawancara dengan calon pengguna aplikasi untuk mengetahui apa yang mereka butuhkan dalam sebuah aplikasi.
2. Menyusun aplikasi: Berdasarkan hasil analisis kebutuhan pengguna, penelitian ini akan mengembangkan aplikasi yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan pengguna. Aplikasi akan dirancang dan dikembangkan menggunakan teknologi terbaru yang memungkinkan aplikasi dapat digunakan secara efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Memberikan hasil berupa karya ilmiah khususnya dalam bidang pengembangan aplikasi android mengenai mental health yang dapat dikembangkan kembali di kemudian hari.

1.5.1 Manfaat Penelitian Bagi Penulis

1. Meningkatkan Pengetahuan: Melalui penelitian, penulis dapat meningkatkan pengetahuannya tentang suatu topik tertentu. Penulis dapat

menggal lebih dalam dan memahami secara mendalam mengenai topik yang sedang diteliti. Hal ini akan sangat berguna bagi penulis dalam mengasah kemampuannya dalam membuat karya ilmiah yang lebih baik di masa depan.

2. Meningkatkan Kredibilitas: Dengan melakukan penelitian karya ilmiah, penulis akan mendapatkan pengakuan sebagai seorang ahli di bidangnya. Ini akan meningkatkan kredibilitas penulis di mata publik dan membantu dalam membangun reputasi yang solid.
3. Menunjukkan Kepakaran: Dalam penelitian karya ilmiah, penulis dituntut untuk mempergunakan metode-metode ilmiah yang valid dan akurat dalam pengumpulan data serta analisis data. Kemampuan ini akan senantiasa menjadi modal berharga untuk penulis dalam menghasilkan karya-karya ilmiah yang berkualitas.
4. Menghasilkan Publikasi: Dengan melakukan penelitian karya ilmiah, penulis dapat menghasilkan publikasi yang diterbitkan. Publikasi ini dapat dijadikan sebagai bahan referensi bagi penulis maupun orang lain yang memiliki minat yang sama dengan topik yang diteliti. Selain itu, publikasi yang dihasilkan dapat menjadi sumber daya yang bernilai untuk melamar beasiswa atau posisi akademis.
5. Memberikan Kontribusi pada Masyarakat: Penelitian karya ilmiah dapat memberikan kontribusi yang signifikan pada masyarakat. Sebagai contoh, penelitian karya ilmiah di bidang kesehatan dapat membantu mengembangkan terapi baru untuk penyakit yang fatal. Hal ini dapat membantu mengurangi angka kematian dan meningkatkan kualitas hidup masyarakat. Dengan melakukan penelitian karya ilmiah yang berkualitas, penulis dapat memberikan kontribusi pada masyarakat sesuai dengan bidangnya.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar terhadap permasalahan yang akan dibahas, terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan menjelaskan tentang teori yang berisi tentang hal-hal yang mendasari pembuatan aplikasi mental health ini./

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan metode penelitian, tinjauan umum tentang metode penelitian, tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan metode penelitian, tinjauan umum tentang metode penelitian, tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian.

