

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian Pembuatan Media Interaktif Fungsi Alat Indra Manusia Berbasis Desktop Untuk kelas 3 SD di Seruma Sekolahku-MySchool Yogyakarta dapat di simpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan permasalahan pada penelitian cara mengajar masih menggunakan pembelajaran yang konvensional, maka peneliti membuat sistem pembelajaran media interaktif mengenai "Fungsi Alat Indra" ini dapat digunakan sebagai alat bantu media tenaga pengajar dalam menyampaikan pembelajaran yang lebih efektif dan membuat suasana mengajar menjadi lebih interaktif kepada siswa-siswi SD Seruma Sekolahku-MySchool Yogyakarta dengan perancangan sistem yang berisikan kumpulan materi pelajaran IPA yang berfokus pada alat indra manusia yang berisi pengertian alat indra, pemaparan gambar alat indra, video cara menjaga kesehatan alat indra, dan quiz. Sehingga dapat membantu tenaga pengajar dalam prasarana penyampaian pembelajaran.
2. Berdasarkan hasil pengujian sistem menggunakan black box dan white box kebutuhan fungsional pada sistem dapat berjalan dengan lancar dan tidak ada kendala pada saat sistem berjalan, pada pengujian pengkodean dalam sistem juga dapat berjalan sesuai dengan struktur dan sesuai dengan ketentuannya.
3. Pembuatan Media Interaktif Fungsi Alat Indra Manusia Berbasis Desktop Untuk kelas 3 SD di Seruma Sekolahku-MySchool Yogyakarta sudah dinyatakan layak digunakan dapat dibukti dengan adanya hasil kuisioner yang mempresentasikan uji 89.3% dari beberapa Guru Seruma Sekolahku-MySchool Yogyakarta memberikan respon baik.

5.2 Saran

Dari penelitian Pembuatan Media Interaktif Fungsi Alat Indra Manusia Berbasis Desktop Untuk kelas 3 SD di Seruma Sekolahku-MySchool Yogyakarta Untuk menjadikan media interaktif yang lebih menarik, oleh karena itu ada beberapa saran yang ingin kami sampaikan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya dapat digunakan pada media Desktop saja. Aplikasi Media Fungsi Alat Indra Untuk Kelas 3 SD ini hanya dapat digunakan oleh beberapa pengguna yang sudah memiliki file aplikasinya yang berbentuk aplikasi. Peneliti berharap kedepannya aplikasi ini dapat dikembangkan pada platform lainya seperti smartphome dan dapat di unduh secara meluas.
2. Aplikasi ini hanya berisi satu materi pada mata pembelajaran IPA, peneliti berharap nantinya akan dikembangkan sehingga terdapat banyak macam materi yang berkaitan dengan pembelajaran tentang IPA.

