

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan di bab sebelumnya “Pembuatan Media Interaktif Proses Jual Beli Saham di BEI Menggunakan Adobe Animate di SMA Negeri 1 Jatinom” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari metode pembelajaran sebelumnya berdasar observasi yang dilakukan terdapat permasalahan pada metode pembelajaran yang dapat dipecahkan dengan penelitian yang telah dilakukan. Dari hasil validasi materi dengan guru yang bersangkutan aplikasi media pembelajaran mengenai proses jual beli saham di BEI ini dapat digunakan sebagai media yang lebih menarik untuk pembelajaran siswa dan siswi SMA Negeri 1 Jatinom yang berisi materi, video penjelasan map dan quiz.
2. Berdasarkan hasil kuisioner aplikasi “Pembelajaran Interaktif Proses Jual Beli Saham di BEI” dengan metode perhitungan *skala likert* maka aplikasi pembelajaran ini layak digunakan sebagai media pembelajaran dengan presentase 83,25%.

### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil dari “Pembuatan Media Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Proses Jual Beli Saham di BEI Menggunakan Adobe Animate di SMA Negeri 1 Jatinom yang telah dibuat, maka terdapat beberapa saran sebagai berikut:

1. Aplikasi Media Interaktif Proses Jual Beli Saham di BEI ini hanya dapat digunakan oleh beberapa pengguna yang sudah memiliki file aplikasinya yang berbentuk aplikasi. Peneliti berharap kedepanya aplikasi ini dapat dikembangkan dan dapat di unduh secara meluas.
2. Untuk Penelitian lebih lanjut disarankan pada materi mata pelajaran lainnya. sehingga pembelajaran jadi lebih menarik dan proses pembelajaran jadi jauh lebih menyenangkan.