

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Penyebaran sampah plastik di Indonesia dapat dibilang cukup memprihatinkan. Rendahnya kesadaran masyarakat untuk membuang sampah pada tempatnya sedikit sehingga mengakibatkan sampah menumpuk yang dapat mencemari lingkungan dan dapat menjadi sarang penyakit. Terutama untuk sampah plastik yang sangat sulit untuk terurai, bahkan sampah plastik untuk bisa dapat terurai membutuhkan waktu puluhan tahun.[1]

Banyaknya penggunaan sampah plastik dikarenakan keunggulan plastik yang dibandingkan dengan bahan lainnya. Praktis, ringan, dan harganya yang sangat terjangkau menjadi salah satu alasan meningkatnya penggunaan plastik. Kepadatan penduduk juga turut menjadi alasan peningkatan penggunaan sampah plastik, kurangnya penanganan pemerintah mengenai sampah plastik dan juga kesadaran dari berbagai pihak.

Tidak hanya mencemari daratan sampah plastik juga dapat mencemari perairan. Dampak pencemaran plastik dilaut dapat membuat hewan mengira itu adalah makan mereka dan memakannya. Sehingga masuk kedalam pencernaan dan terjadi penyumbatan dan akhirnya mati.[2]

Dari permasalahan yang dipaparkan diatas maka penelitian ini tertarik ingin membuat shot video sebagai media informasi produk stainless straws yang diharapkan dapat memberi kesadaran terhadap dampak buruk sampah plastik dan mngurangi sampah plastik terutama sedotan dengan penggunaan produk stainless.

### **1.2 Perumusan masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka dapat dituliskan rumusan masalah sebagai berikut, "Bagaimana merancang live shot video dan Langkah – Langkahnya sebagai media infromasi untuk mngurangi masalah penggunaan plastik?".

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, agar pembuatan video tidak meluas dan lebih fokus pada pokok permasalahan, maka diperlukan batasan-batasan masalah yaitu sebagai berikut:

1. Hanya membahas bagaimana proses perancangan dan editing video
2. Membahas Langkah – Langkah proses pembuatan shot video
3. Editing hanya menggunakan aplikasi Adobe Premier Pro, Photoshop dan After Effect

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini antara lain:

1. Dengan dibuatnya video live shot ini dapat digunakan sebagai media informasi sehingga masyarakat tahu tentang dampak buruk limbah plastik
2. Mendorong masyarakat untuk menggunakan produk stainless straws yang dapat dipakai berulang kali dengan dicuci dan ramah lingkungan
3. Sedikit mengurangi limbah plastik terutama produk sedotan plastik

### 1.5 Manfaat Penelitian

Untuk memperlihatkan kelebihan dari produk yang dibuat pada audiens yang tertarik dengan produk tersebut dan mempromosikan produknya sehingga mendorong audiens menggunakan produk yang dapat digunakan kembali (*reusable*) sehingga ramah lingkungan.