

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang pembuatan animasi 3 dimensi “RoKom” pada *scene dance* dalam MV Jingle “Kampus Ungu Pilihanku”, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat empat tahapan yang harus dilalui dalam pembuatan video animasi 3 dimensi pada *scene dance* dalam MV Jingle “Kampus Ungu Pilihanku”. Tahapan tersebut meliputi pengumpulan data, analisis, produksi, dan evaluasi.
2. Hasil animasi ini telah diuji oleh ahli dalam bidang animasi 3 dimensi terkait dengan teknik dalam pembuatan animasi 3 dimensi dengan hasil skor sebesar 88,4% atau termasuk kedalam kategori “Sangat Baik”. Sementara penilaian dari CV Parama Creative mendapat skor sebesar 88,75% atau termasuk kedalam kategori “Sangat Baik”.
3. Target kebutuhan fungsional dari animasi 3 dimensi sudah layak menurut dari hasil evaluasi.
4. Hasil akhir produksi berupa animasi 3 dimensi “RoKom” berdurasi lima belas detik.

4.2 Saran

Penelitian ini tidak dapat terhindar dari kemungkinan adanya kesalahan, baik yang disadari maupun tidak disadari. Oleh karena itu, diambil beberapa saran yang dapat dipertimbangkan untuk penelitian serupa di masa mendatang. Berikut adalah beberapa saran yang diberikan:

1. Lebih memperhatikan prinsip animasi yang diterapkan. Hal ini bertujuan agar gerak pada karakter lebih terlihat alami dan nyata.
2. Lebih memperhatikan arah fokus pada kamera agar animasi yang dihasilkan mempunyai arah pandang yang tepat.
3. Lebih memperhatikan detail gerakan pada pose-pose dalam *inbetween*.
3. *Clean-up* animasi harus lebih ditingkatkan terutama pada bagian *graph editor*.