

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, kesimpulannya adalah penelitian ini berhasil mengimplementasikan teknologi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran yang memperkenalkan Tata Surya. Aplikasi AR yang dikembangkan memberikan pengalaman belajar yang interaktif dan menarik bagi pengguna, terutama siswa di SD Negeri Baturetno. Mereka dapat melihat gambar 3D dari Tata Surya dan mendengarkan penjelasan informatif mengenai masing-masing planet. Hasil interpretasi skor sebesar 94,6% mengindikasikan bahwa siswa SD Negeri Baturetno secara keseluruhan merasa puas dan memberikan respon positif terhadap aplikasi AR ini. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi AR memiliki potensi untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran dan dapat berperan sebagai alat yang bermanfaat dalam dunia pendidikan di SD Negeri Baturetno. Secara keseluruhan, aplikasi AR memberikan dampak positif dalam meningkatkan kualitas pembelajaran dan mempermudah pemahaman siswa mengenai Tata Surya.

5.2 Saran

Untuk pengembangan selanjutnya adalah memperluas konten edukasi dalam aplikasi, termasuk informasi lebih mendalam tentang tata surya dan topik terkait. Tingkatkan interaktivitas aplikasi dengan menambahkan tes, kuis, atau tantangan yang lebih menantang.