

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan zaman yang semakin maju berdampak pada bidang teknologi pun mengalami kemajuan yang pesat. Teknologi saat ini yang sering digunakan adalah internet dimana merupakan media yang menyediakan jutaan informasi yang dapat diakses oleh siapapun dan dimanapun[1]. Salah satu kemajuan teknologi contohnya *website*, *website* merupakan bagian dari teknologi internet, dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi dalam bentuk data teks, animasi, suara maupun video dan dapat bersifat statis maupun dinamis[2].

Pariwisata merupakan salah satu sektor yang terdampak langsung dari perkembangan dan kemajuan teknologi. Internet memberi andil untuk mendistribusikan informasi objek-objek wisata [3]. Jumlah pendapatan dari sektor pariwisata menurut Badan Pusat Statistik (BPS) naik dari US\$ 11,206 miliar pada 2016 menjadi US\$ 16,426 miliar pada tahun 2018. Oleh karena itu pengelolaan dan sistem informasi di sektor pariwisata harus disajikan dengan baik dan sistematis agar wisatawan dapat dengan mudah mendapatkan informasi tersebut.

Kabupaten Klaten dengan semboyan Klaten bersinar terdiri dari 26 kecamatan dan 319 desa, dimana mempunyai objek wisata yang beragam. Salah satunya terletak pada desa Wunut, terdapat Umbul atau mata air yang muncul ke permukaan tanah secara alami. Umbul di desa Wunut dimanfaatkan untuk sarana irigasi dan objek wisata air berupa pemandian. Potensi pariwisata yang ada di desa Wunut sangat menarik untuk dikembangkan.

Akan tetapi hingga saat ini tempat-tempat wisata yang ada di desa Wunut belum terpublikasi dengan baik. Maka dari itu, penulis memutuskan untuk merancang suatu sistem informasi pariwisata berbasis *website* di Desa Wunut yang dapat memberikan informasi mengenai objek wisata kepada pengguna, dengan judul penelitian “Sistem Informasi Wisata Berbasis *Website* di Desa Wunut, Kecamatan Tulung, Kabupaten Klaten”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di uraikan di atas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah : Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi wisata berbasis *website* di Desa Wunut, Kecamatan Tulung, Kabupaten Klaten untuk mempermudah wisatawan dalam menemukan informasi wisata?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang diperoleh dari latar belakang ini agar penulis fokus dengan penelitiannya adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dibangun berbasis *website*.
2. Sistem informasi yang dibangun dapat diakses oleh pengguna kecuali pada sistem admin.
3. Pembuatan *website* menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan *framework Laravel*.
4. Sistem informasi yang dibangun memiliki beberapa konten pariwisata didalamnya yang terdiri dari objek wisata air, wisata kuliner dan informasi tentang kegiatan yang ada di Desa Wunut.
5. User dapat melakukan pemesanan dari paket yang telah tersedia.
6. Semua informasi yang disajikan pada sistem informasi yang dibangun didapatkan dari kantor Kepala Desa Wunut dan Badan Usaha Milik Desa (BUMDES) Wunut.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat sistem informasi wisata di Desa Wunut menjadi semakin cepat dan mudah diakses oleh masyarakat. Informasi yang disajikan meliputi informasi lokasi wisata, fasilitas, tempat makan terdekat di objek wisata yang dibuat dalam bentuk *website* sehingga menarik minat wisatawan.

1.5 Manfaat Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat diantaranya:

1. Manfaat bagi Akademik
Penelitian ini memberikan manfaat bagi Akademik sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya, khususnya dalam bidang perancangan dan pembuatan *website* desa wisata.
2. Manfaat bagi Instansi (Pemerintah Desa Wunut)
Penelitian ini memberikan manfaat bagi Pemerintah Desa wunut, dengan adanya penelitian ini maka dapat dijadikan alat atau media promosi pariwisata yang ada di Desa Wunut sehingga Wisatawan yang berkunjung dapat meningkat.
3. Manfaat bagi Pengguna
Penelitian ini berguna untuk mempermudah wisatawan untuk memperoleh informasi terkait objek-objek wisata yang ada di Desa Wunut.
4. Manfaat bagi Peneliti
Mangaat bagi peneliti adalah memperbanyak wawasan dan pemahaman tentang perancangan dan pembuatan sebuah sistem informasi wisata berbasis *website*.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah mengetahui gambaran secara umum mengenai skripsi ini secara keseluruhan maka perlu adanya sistematika penulisan. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Berisikan tinjauan Pustaka dan landasan teori dalam perancangan *website* sebagai media informasi dan promosi.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisikan tentang metode penelitian yang dilakukan mulai dari tahapan penelitian, metode pengembangan sistem, serta tempat dan waktu penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisikan hasil atau implementasi dari perancangan sistem pada bab sebelumnya. Bab ini juga akan menampilkan hasil dari uji coba sistem dan tampilan desain.

BAB V KESIMPULAN

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan yang didapatkan dari bab sebelumnya dengan disertai dengan hasil dari sistem yang telah dibuat. Bab ini juga disertai dengan saran-saran mengenai hasil dari sistem yang telah dibuat kepada penulis lain sebagai bahan pertimbangan bagi perkembangan sistem untuk masa yang akan datang