

**SISTEM INFORMASI WISATA BERBASISKAN *WEBSITE* DI
DESA WUNUT, KECAMATAN TULUNG, KABUPATEN KLATEN**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Informatika



disusun oleh

RAHMAT DWI NURCAHYO

19.11.2863

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

**SISTEM INFORMASI WISATA BERBASISKAN *WEBSITE* DI
DESA WUNUT, KECAMATAN TULUNG, KABUPATEN KLATEN**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh
RAHMAT DWI NURCAHYO
19.11.2863

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI WISATA BERBASISKAN *WEBSITE* DI DESA WUNUT, KECAMATAN TULUNG, KABUPATEN KLATEN

yang disusun dan diajukan oleh

Rahmat Dwi Nurcahyo

19.11.2863

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 November 2023

Dosen Pembimbing,

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M

NIK. 190302029

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI WISATA BERBASISKAN WEBSITE DI DESA WUNUT, KECAMATAN TULUNG, KABUPATEN KLATEN

yang disusun dan diajukan oleh

Rahmat Dwi Nurcahyo

19.11.2863

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 November 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Robert Marco, M.T.
NIK. 190302228

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M
NIK. 190302029

Ferian Fauzi Abdulloh, M.Kom
NIK. 190302276

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 November 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Rahmat Dwi Nurcahyo
NIM : 19.11.2863**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

SISTEM INFORMASI WISATA BERBASISKAN WEBSITE DI DESA WUNUT, KECAMATAN TULUNG, KABUPATEN KLATEN

Dosen Pembimbing : Bambang Sudaryatno, Drs., M.M

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 20 November 2023

Yang Menyatakan,



Rahmat Dwi Nurcahyo

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji dan syukur penulia panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan kesehatan dan kekuatan kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini. Shalawat dan salam penulis haturkan kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW yang telah membawa umatnya dari zaman jahiliyah ke zaman islamiyah serta penuhdengan ilmu pengetahuan seperti sekarang ini. Skripsi ini merupakan hasil dari perjuangan, kerja keras, dan dukungan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang setinggi-tingginya kepada:

1. Ibu dan Bapak, yang telah membimbing, melindungi, mendoakan serta memberikan bantuan dukungan moril dan material yang tidak ternilai dan tidak dapat dibayarkan oleh apapun.
2. Kakakku tercinta yang telah memberikan dukungan, motivasi, dan memberi semangat untuk segera menyelesaikan skripsi.
3. Seluruh keluarga besar Klaten dan Jogja yang telah memberikan dukungan dan motivasi.
4. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs., M.M. sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan bantuan hingga skripsi ini selesai.
5. Teman-teman CSS (Curhat Santai Senja) yang telah senantiasa hadir dalam suka maupun duka dan selalu memberikan semangat dan bantuan kepada penulis.
6. Sahabatku FRAN yang selalu memberikan motivasi dan dukungan.
7. Teman 1 rumah di Jogja, Faris yang telah menemani selama kuliah memberikan bantuan.
8. Anggita Denavia yang telah memberikan arahan dan *support* dalam penulisan code program.
9. Sahabatku Havida yang senantiasa memberikan motivasi dan bantuan.
10. Teman-teman 19 IF 05, terimakasih telah berbagi ilmu dan memberikan dukungannya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan yang berjudul “Sistem Informasi Berbasiskan Website di Desa Wunut, Kecamatan Tulung, Kabupaten Klaten”. Sholawat serta salam selalu tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW berserta keluarga, sahabat, dan pengikutnya.

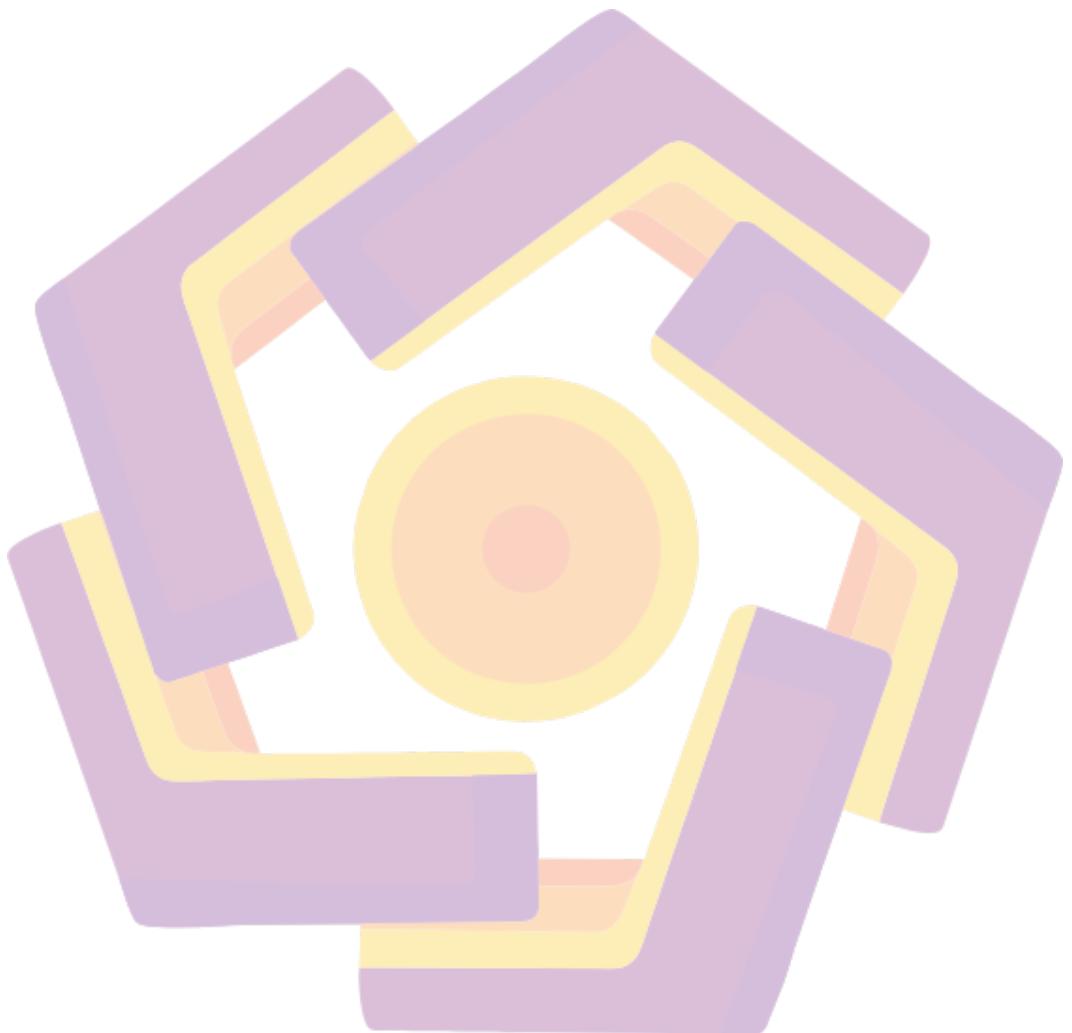
Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan dari Universitas Amikom Yogyakarta. Selain itu, skripsi ini juga sebagai bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang Strata I dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis banyak menerima bantuan dan dukungan. Maka dengan segenap kerendahan hati, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs., M.M. selaku dosen pembimbing sekaligus wakil rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. Bapak Iwan Sulistiva S. selaku Kepala Desa Wunut yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di Desa Wunut.
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dalam proses penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, semua kritik dan saran yang bersifat membangun akan penulis terima dengan senang hati. Akhir kata, penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat dan memberikan nilai positif bagi kita semua. Aamiin.

Yogyakarta, 20 November 2023

Penulis



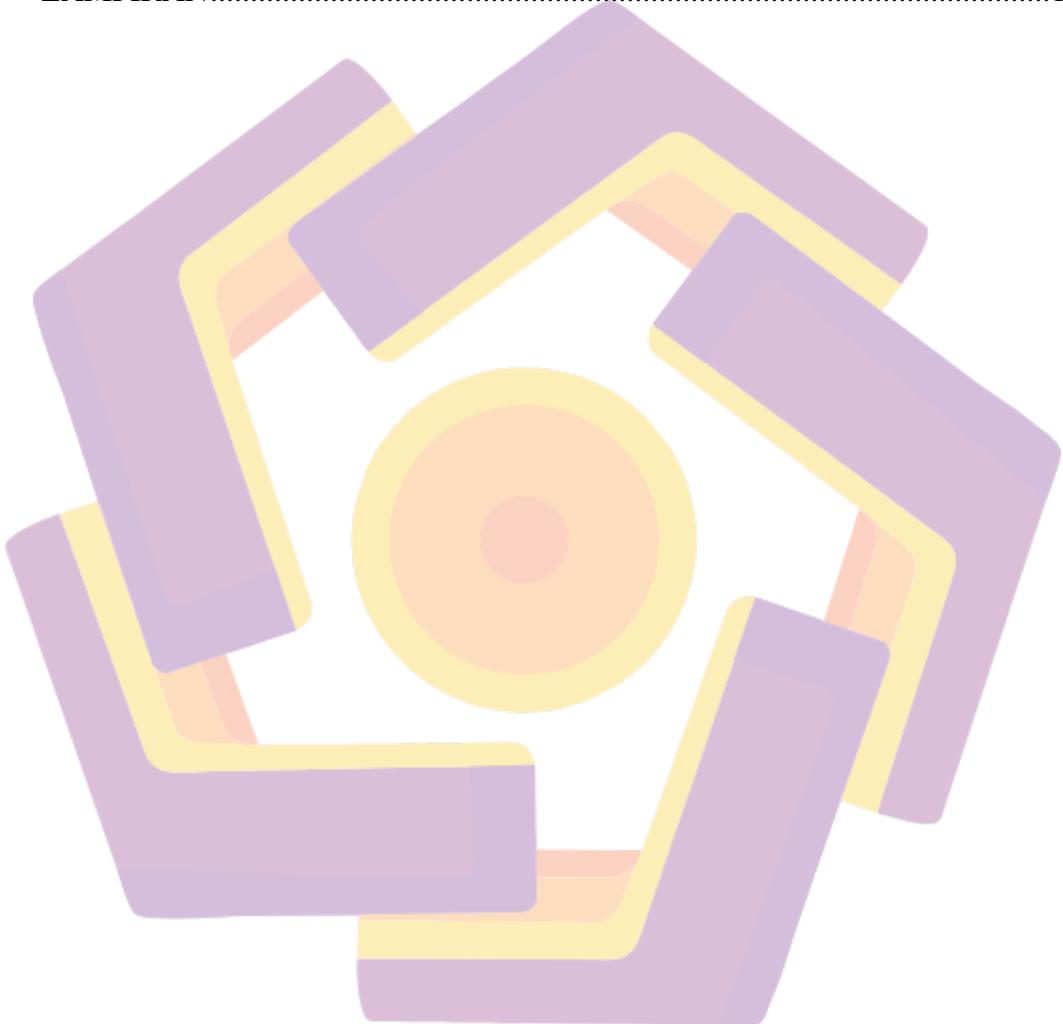
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xviii
INTISARI	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Studi Literatur.....	5
2.2 Konsep Sistem	9
2.2.1 Pengertian Sistem.....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	9
2.3 Konsep Informasi.....	11
2.3.1 Pengertian Informasi	11
2.3.2 Ciri-ciri Informasi	11
2.4 Konsep Sistem Informasi.....	12

2.4.1 Pengertian Sistem Informasi	12
2.4.2 Komponen Sistem Informasi	12
2.5 Pariwisata.....	13
2.6 Sistem Informasi Wisata.....	14
2.7 Website	15
2.8 Perancangan Sistem	15
2.8.1 Analisis PIECES (<i>Peformance, Information, Economy, Control, Eficiency dan Service</i>)	15
2.8.2 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	16
2.9 Pemodelan Sistem.....	19
2.9.1 Flowchart	19
2.9.2 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	20
2.10 Bahasa Pemograman.....	21
2.10.1 PHP (<i>Hypertext Protocol</i>).....	21
2.10.2 HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>).....	21
2.10.3 CSS (<i>Cascading Style Sheets</i>).....	22
2.10.4 <i>Framework</i>	22
2.10.5 Basis Data	23
2.10.6 XAMPP	24
2.10.7 VS Code (<i>Visual Studio Code</i>)	24
2.10.8 Web Browser	25
2.11 Pengujian Sistem.....	25
2.11.1 <i>Whitebox Testing</i>	25
2.11.2 <i>Blackbox Testing</i>	25
2.11.3 <i>Usability Testing</i>	26
BAB III METODE PENELITIAN	27
3.1 Tinjauan Umum	27
3.1.1 Sekilas Tentang Desa Wunut	27
3.1.2 Visi dan Misi Desa Wunut	27
3.1.3 Stuktur Organisasi Wunut.....	29
3.2 Alur Penelitian	30

3.3	Indetifikasi Masalah.....	31
3.4	Analisis Sistem	31
3.4.1	Analisis PIECES	31
3.4.2	Analisis Kebutuhan Sistem	34
3.5	Analisis Kelayakan Sistem	37
3.5.1	Kelayakan Teknologi	37
3.5.2	Kelayakan Hukum	37
3.5.3	Kelayakan Operasional	38
3.5.4	Kelayakan Ekonomi.....	38
3.6	Perancangan Sistem	39
3.6.1	Flowchart Sistem informasi Wisata di Desa Wunut	39
3.6.2	Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	39
3.6.3	Rancangan <i>Entity Relationship Digram</i> (ERD)	45
3.6.4	Relasi Antar Tabel	46
3.6.5	Rancangan Struktur Tabel.....	46
3.6.6	Rancangan Tampilan <i>Login</i> dan <i>Register</i>	49
3.6.7	Rancangan Tampilan Admin	50
3.6.8	Rancangan Tampilan <i>User</i>	54
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	61
4.1	Implementasi Sistem.....	61
4.2	Implementasi Database	61
4.2.1	Pembuatan Database	61
4.2.2	Koneksi Database.....	70
4.3	Implementasi Interface	71
4.3.1	Halaman Login.....	71
4.3.2	Halaman Admin	72
4.3.3	Halaman User.....	81
4.4	Pengujian Sistem.....	88
4.4.1	Pengujian <i>Whitebox Testing</i>	88
4.4.2	Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	92
4.4.3	Pengujian <i>Usability Testing</i>	94

4.4.4	Manual Program.....	98
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	101
5.1	Kesimpulan	101
5.2	Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	103	
LAMPIRAN	107	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart.....	19
Tabel 2.2 Simbol DFD (Data Flow Diagram)	20
Tabel 3.1 Analisis PIECES	31
Tabel 3.2 Rancangan Tabel User	46
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Pemesanan.....	47
Tabel 3.4 Rancangan Paket Trip	47
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Wisata Desa.....	47
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Event Desa	48
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Kuliner Desa	48
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Informasi Desa	48
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Berita Desa.....	49
Table 4.1 Blackbox Testing Halaman Admin.....	92
Table 4.2 Blackbox Testing Halaman User	94
Table 4.3 Soal kuesioner dengan metode SUS	95
Table 4.4 Tabel Penjelasan Skor Kuesioner	96
Table 4.5 Perhitungan Hasil Akhir SUS	97
Table 4.6 Kriteria Penilaian SUS	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses data menjadi informasi	11
Gambar 2.2 Komponen Sistem Informasi.....	13
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Desa Wunut.....	29
Gambar 3.2 Tahapan Penelitian	30
Gambar 3.3 Flowchart Sistem.....	39
Gambar 3.4 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 0.....	39
Gambar 3.5 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 1.....	40
Gambar 3.6 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 2 Proses 1	41
Gambar 3.7 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 2 Proses 2	41
Gambar 3.8 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 2 Proses 3	42
Gambar 3.9 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 2 Proses 4	42
Gambar 3.10 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 2 Proses 5	43
Gambar 3.11 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 2 Proses 6	43
Gambar 3.12 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 2 Proses 7	44
Gambar 3.13 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 2 Proses 8	44
Gambar 3.14 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 2 Proses 9	45
Gambar 3.15 <i>Entity Relationship Digramp</i> (ERD).....	45
Gambar 3.16 Relasi Antar Tabel.....	46
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Login.....	49
Gambar 3.18 Rancangan Halaman <i>Register User</i>	50
Gambar 3.19 Rancangan halaman <i>Dashboard Admin</i>	50
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Berita Desa	51
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Informasi Desa	51
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Event Desa	52
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Wisata Desa	52
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Kuliner Desa	53
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Data Paket Trip	53
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Informasi Pesanan.....	54
Gambar 3.27 Rancangan Halaman <i>Dashboard User</i>	54

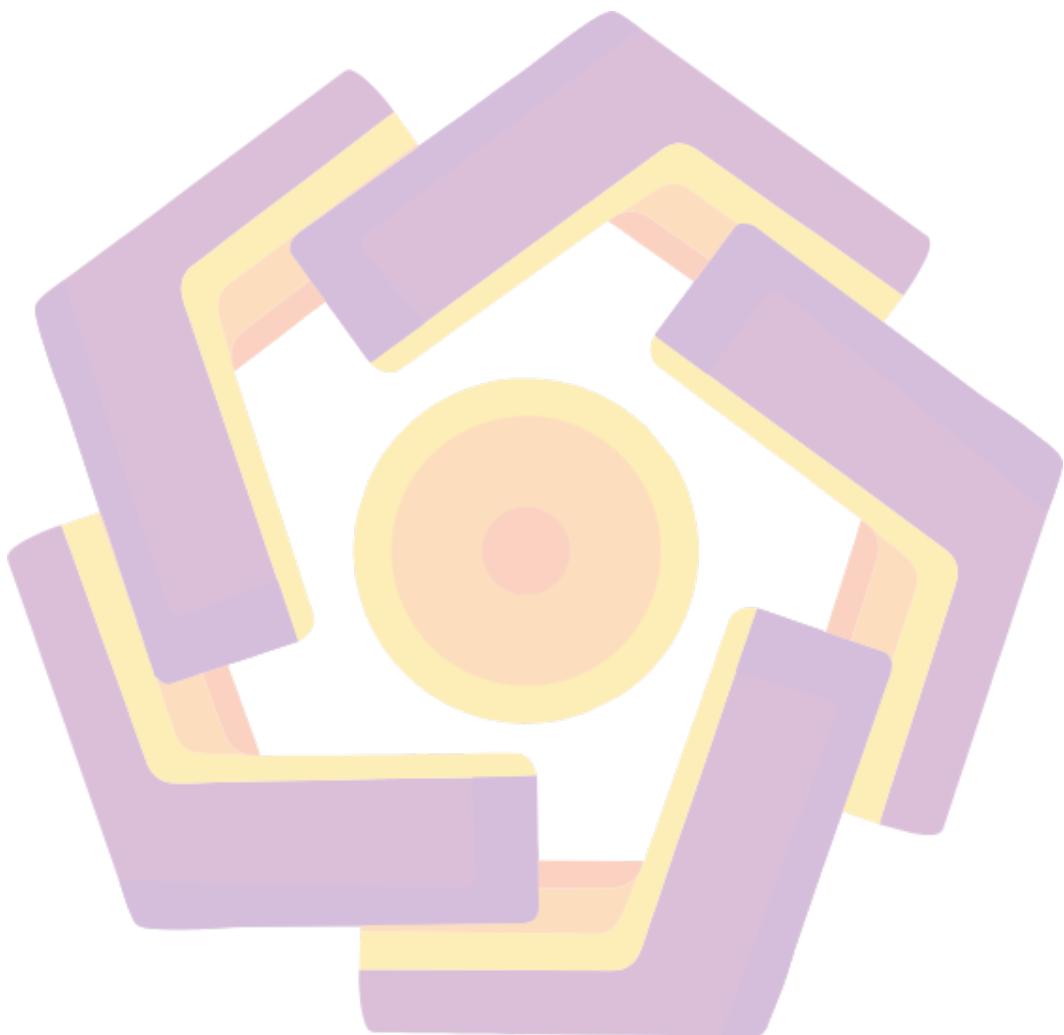
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Berita Desa	55
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Detail Berita Desa	55
Gambar 3.30 Rancangan Halaman <i>Profile</i> Desa	56
Gambar 3.31Rancangan Halaman Wisata Desa	56
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Detail Tempat Wisata	57
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Event Desa	57
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Detail Event Desa	58
Gambar 3.35 Rancangan Halaman Kuliner Desa	58
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Detail Kuliner Desa.....	59
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Paket Trip dan Pemesanan.....	59
Gambar 3.38 Rancangan Halaman <i>History</i> Pemesanan.....	60
Gambar 4.1 Pembuatan <i>database</i> di <i>phpMyadmin</i>	61
Gambar 4.2 Tabel User	62
Gambar 4.3 Pembuatan Tabel User	62
Gambar 4.4 Tabel Informasi Desa	63
Gambar 4.5 Pembuatan Tabel Informasi Desa	63
Gambar 4.6 Tabel Berita Desa	64
Gambar 4.7 Pembuatan Tabel Berita Desa	64
Gambar 4.8 Tabel Event Desa	65
Gambar 4.9 Pembuatan Tabel Event Desa.....	65
Gambar 4.10 Tabel Kuliner Desa	66
Gambar 4.11 Pembuatan Tabel Kuliner Desa.....	66
Gambar 4.12 Tabel Wisata Desa.....	67
Gambar 4.13 Pembuatan Tabel Wisata Desa.....	67
Gambar 4.14 Tabel Paket Trip	68
Gambar 4.15 Pembuatan Tabel Paket Trip	68
Gambar 4.16 Tabel Pemesanan.....	69
Gambar 4.17 Pembuatan Tabel Pemesanan	69
Gambar 4.18 Pengaturan koneksi <i>database</i> dengan menggunakan .env	70
Gambar 4.19 Pengaturan koneksi <i>database</i> dengan menggunakan database.php	70
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Login	71

Gambar 4.21 <i>Source Code</i> Halaman Login	71
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Informasi Desa	72
Gambar 4.23 <i>Source Code</i> Halaman Informasi Desa	72
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Berita Desa	73
Gambar 4.25 <i>Source Code</i> Halaman Berita Desa.....	73
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Event Desa.....	74
Gambar 4.27 <i>Source Code</i> Halaman Event Desa	74
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Wisata Desa	75
Gambar 4.29 <i>Source Code</i> Halaman Wisata Desa.....	75
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Kuliner Desa.....	76
Gambar 4.31 <i>Source Code</i> Halaman Kuliner Desa	76
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Trip Paket Wisata	77
Gambar 4.33 <i>Source Code</i> Halaman Trip Paket Wisata.....	77
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Tambah Trip Desa	78
Gambar 4.35 <i>Source Code</i> Tambah Trip Paket Wisata	78
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Edit Trip Paket Wisata	79
Gambar 4.37 <i>Source Code</i> Edit Trip Paket Wisata.....	79
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Data Pemesanan User	80
Gambar 4.39 Code Program Halaman Data Pemesanan	80
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Utama	81
Gambar 4.41 Code Program Halaman Utama	81
Gambar 4.42 Tampilan Halaman Berita Desa	82
Gambar 4.43 Code Program Halaman Berita Desa	82
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Profile Desa	83
Gambar 4.45 Code Program Halaman Profile Desa	83
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Wisata Desa	83
Gambar 4.47 Code Program Wisata Desa	84
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Event dan Kegiatan Desa	84
Gambar 4.49 Code Program Halaman Event dan Kegiatan.....	85
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Kuliner Desa.....	85
Gambar 4.51 Code Program Halaman Kuliner Desa.....	86

Gambar 4.52 Tampilan Halaman Trip dan Pemesanan	86
Gambar 4.53 Code Program Pemesanan.....	87
Gambar 4.54 Tampilan Halaman History Pemesanan.....	87
Gambar 4.55 Code Program Controller detailpesanan	87
Gambar 4.56 Pengujian <i>Syntax Error</i> pada fitur informasi desa	88
Gambar 4.57 Pengujian <i>Syntax Error</i> pada fitur wisata desa	89
Gambar 4.58 Pengujian <i>Syntax Error</i> pada fitur paket trip wisata	89
Gambar 4.59 Pengujian <i>Syntax Error</i> pada fitur pemesanan paket trip wisata	90
Gambar 4.60 Debugbar Laravel Halaman Informasi Desa.....	91
Gambar 4.61 Debugbar Laravel Halaman Wisata Desa	91
Gambar 4.62 Debugbar Laravel Halaman Data Trip Paket Wisata.....	91
Gambar 4.63 Debugbar Laravel Halaman Paket Trip dan Pemesanan.....	92
Gambar 4.64 Halaman Utama.....	98
Gambar 4.65 Halaman Login.....	99
Gambar 4.66 Halaman Paket Wisata	99
Gambar 4.67 Tampilan Berhasil Memesan.....	100
Gambar 4.68 Tampilan <i>History</i> Pemesanan User.....	100

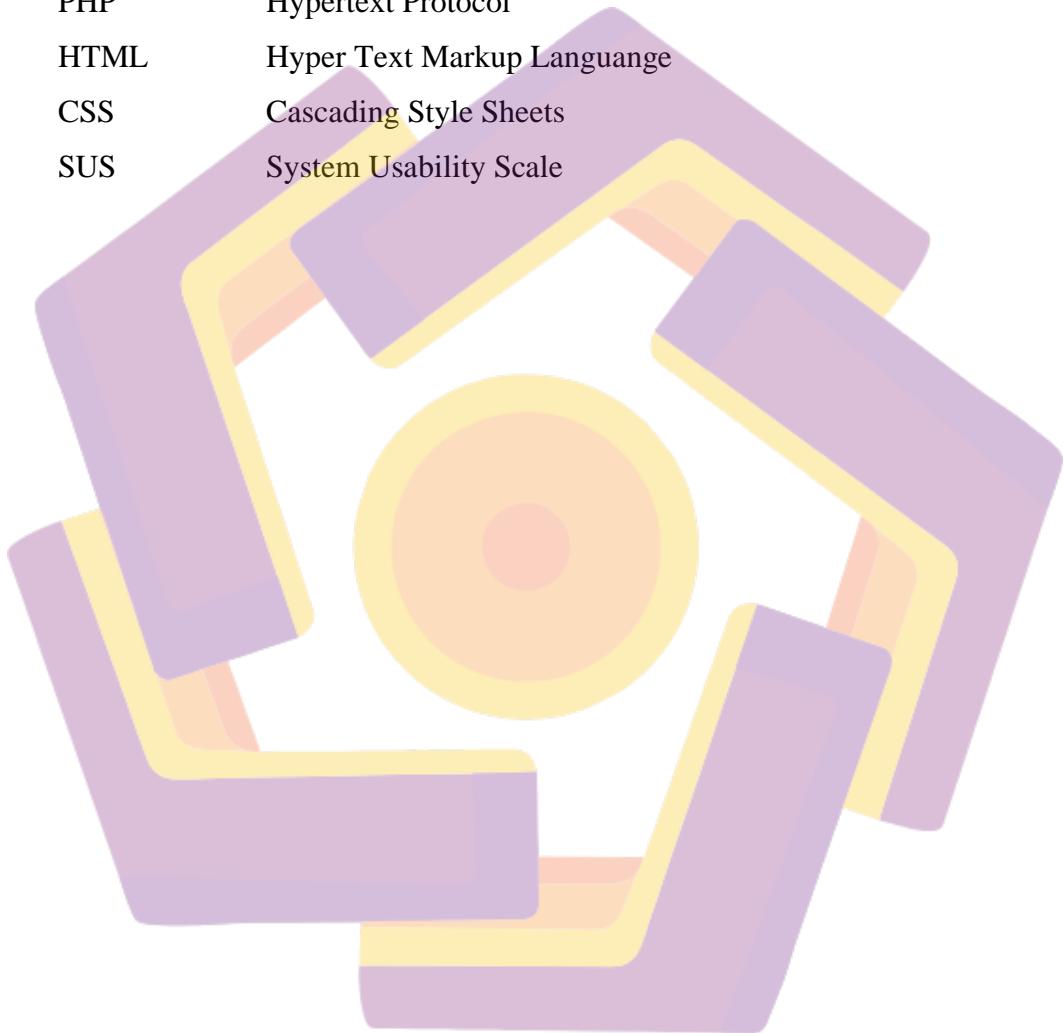
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Balasan Surat Ijin Penelitian Desa Wunut.....107



DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

BUMDES	Badan Usaha Milik Desa
PIECES	Peformance, Information, Economy, Control, Eficiency, Service
DFD	Data Flow Diagram
PHP	Hypertext Protocol
HTML	Hyper Text Markup Languange
CSS	Cascading Style Sheets
SUS	System Usability Scale



INTISARI

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan merancang dan membangun sistem informasi wisata yang dapat menyajikan dan memberikan sebuah informasi wisata dan potensi yang ada di Desa Wunut berbasiskan *website*. Latar belakang dari penelitian ini adalah dengan semakin maju teknologi maka kebutuhan akan adanya sebuah sistem informasi yang menyeluruh, cepat dan akurat semakin dibutuhkan. Penyampaian informasi mengenai wisata di Desa Wunut masih dilakukan dengan media cetak dan media sosial dengan kata lain penyampaian informasi semacam ini belum cukup efektif dan kurang menarik untuk wisatawan untuk berkunjung di Desa Wunut. Oleh karena itu dengan menggunakan *website* sebagai sarana menyampaikan informasi dapat memudahkan dan mempercepat dalam mengelola informasi wisata di Desa Wunut. Pembuatan *website* pada penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem waterfall yang memiliki pendekatan sistematis serta berurutan dari perencanaan, analisa, desain, dan Implementasi. Adapun Laravel sebagai *Framework* yang dapat menjadikan *website* lebih mudah dikembangkan dan mempercepat pembuatan. Dengan adanya *website* ini diharapkan dapat mempercepat dan mempermudah wisatawan dalam mencari informasi wisata yang ada di Desa Wunut.

Kata kunci: Sistem Informasi, Desa Wunut, Pariwisata, Waterfall

ABSTRACT

This research was conducted with the aim of designing and building a tourism information system that can present and provide tourism information and the potential that exists in Wunut Village based on a website. The background of this research is that as technology becomes more advanced, the need for a comprehensive, fast and accurate information system is increasingly needed. The delivery of information about tourism in Wunut Village is still carried out using print media and social media, in other words the delivery of this kind of information is not effective enough and is not attractive enough for tourists to visit Wunut Village. Therefore, using a website as a means of conveying information can make it easier and faster to manage tourism information in Wunut Village. The website creation in this research uses the waterfall system development method which has a systematic and sequential approach from planning, analysis, design and implementation. Laravel is a framework that can make websites easier to develop and speed up creation. With this website, it is hoped that it will speed up and make it easier for tourists to find tourist information in Wunut Village.

Keyword: Information System, Wunut Village, Tourism, Waterfall