

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan permasalahan dan pembahasan pada penelitian aplikasi e-learning dan edukasi berbasis web untuk SMP Negeri 4 Wates, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk meningkatkan kualitas akademik siswa SMP Negeri 4 Wates, maka dibuat sebuah aplikasi *e-learning* dan edukasi berbasis web yang dapat diakses dimana dan kapan saja melalui jaringan internet.
2. Dengan menganalisa sistem yang berjalan sebelumnya, dengan adanya aplikasi e-learning ini dapat membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran dan membantu siswa dalam memahami materi serta menimbulkan minat belajar siswa sehingga kualitas akademik akan lebih meningkat.
3. Pada tahapan implementasi siswa dapat mengakses materi dan tugas dimana dan kapan saja dengan akses melalui jaringan internet. Pada aplikasi e-learning ini admin bertugas dalam mengelola data guru, siswa, kelas, mata pelajaran dan user.
4. Pada hasil pengujian, aplikasi e-learning dapat berjalan sesuai fungsionalitas yang sudah dianggap sesuai keinginan, namun masih membutuhkan beberapa pembaharuan terhadap fitur-fitur agar lebih memudahkan siswa dan guru untuk berinteraksi.

#### 5.2 Saran

Dalam aplikasi elearning dan edukasi berbasis web ini masih memiliki banyak hal yang dapat dikembangkan kembali sehingga hasil yang diperoleh selanjutnya dapat lebih baik dan maksimal, maka saran yang dapat dikemukakan yaitu:

1. Dalam aplikasi *e-learning* ini masih belum adanya laporan mengenai siswa dan guru yang sering mengajses aplikasi dan siapa saja siswa yang jarang mengakses aplikasi *e-learning*.
2. Sebelum pelaksanaan pembelajaran menggunakan aplikasi e-learning, guru harus dapat mempersiapkan bahan pembelajaran ataupun tugas terbaru, agar siswa dapat dengan mudah mengikuti kegiatan pembelajaran.
3. Dalam mengkondisikan pemebelajaran menggunakan e-learning harus memperhatikan keadaan siswa, karena siswa akan dituntut secara mandiri menggali materi yang diberikan.
4. Untuk meningkatka ketertarikan siswa dalam menggunakan *e-learning*, perlu adanya peningkatan user interface yang lebih menarik dan interaktif sehingga siswa akan betah dan merasa nyaman saat menggggunakan aplikas *e-learning*.

Demikian saran yang dapat diberikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan untuk dapat meningkatkan hasil yang lebih baik serta dapat bermanfaat bagi penulis dan masyarakat.