

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah membawa dampak yang cukup signifikan dalam berbagai bidang, baik bidang pendidikan, pertanian, kesehatan dan bidang lainnya. Meningkatnya penggunaan teknologi informasi, khususnya internet, telah membawa setiap orang dapat melaksanakan berbagai aktivitas dengan lebih akurat, berkualitas, dan tepat waktu. Setiap organisasi dapat memanfaatkan internet dan jaringan teknologi informasi untuk menjalankan berbagai aktivitasnya secara elektronik. Para manajer di berbagai organisasi juga diharapkan dapat dengan lebih mudah untuk menganalisis kinerjanya secara konstan dan konsisten dengan pemanfaatan teknologi informasi yang tersedia[1].

Pondok Pesantren Mahasiswa dan Alumni "Nailul Ula Center Yogyakarta" merupakan instansi atau lembaga yang menyediakan tempat tinggal berbasis pesantren untuk mahasiswa dan alumni yang ingin melanjutkan kuliah atau kerja di wilayah Yogyakarta. Nailul Ula Center didirikan oleh Almarhum KH Drs. Aliy As'ad, M.M. Pondok pesantren tersebut berfungsi sebagai wadah bagi mahasiswa dan alumni untuk saling bersilaturahmi, dan saling tukar informasi untuk menambah wawasan atau menimba ilmu pengetahuan di bidang agama islam. Selain itu, bisa sebagai tempat untuk pengabdian diri kepada masyarakat dengan mengikuti berbagai

acara yang di selenggarakan oleh pondok pesantren tersebut, salah satunya adalah pesantren romadhon dan pengajian rutin untuk masyarakat yang dilakukan setiap hari jumat dan sabtu.

Namun di pondok pesantren “Nailul Ula Center Yogyakarta” masih memiliki kekurangan yaitu dalam pengolahan data informasi mahasantri maupun alumni tersebut baik dalam segi promosi, segi informasi, segi pendaftaran, pendataan data diri mahasantri maupun alumni sehingga dalam penyampaian berbagai informasi belum akurat masih sering terjadi kesalahan dari berbagai pihak karena data yang kurang tepat.

Berdasarkan uraian masalah diatas, maka penulis memberikan solusi dengan membuat sebuah website “Sistem Informasi Pondok Pesantren dan Alumni Nailul Ula Center Yogyakarta”. Dengan adanya website tersebut diharapkan dapat mempermudah pengurus pondok dalam menyampaikan informasi kepada mahasantri maupun alumni serta menimalisir terjadinya kesalahan data maupun informasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat dibuat rumusan masalah sebagai berikut : “Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi berbasis website untuk pondok pesantren dan alumni Nailul Ula Center Yogyakarta?”.

1.3 Batasan Masalah

Dalam batasan masalah ini, penulis membahas tentang sistem informasi pondok pesantren dan alumni Nailul Ula Center Yogyakarta berbasis website. Karena pembahasan cukup luas maka dalam skripsi ini ruang lingkupnya membahas :

1. Perancangan sistem informasi berbasis website.
2. Merancang website sistem informasi untuk pondok pesantren dan alumni Nailul Ula Center Yogyakarta.
3. Sistem informasi pengolahan data meliputi data pengurus, data informasi pondok, dan data mahasantri maupun alumni Nailul Ula Center Yogyakarta.
4. Sistem informasi pembuatan laporan meliputi data pengurus, data mahasantri maupun alumni, cetak formulir pendaftaran dan cetak *slip online* / formulir pembayaran.
5. Pembuatan aplikasi sistem informasi ini menggunakan bahasa memrograman PHP, database MySQL dan web server Apache.
6. Dibangun menggunakan *Framework* PHP yaitu Codeigniter 3.1.9, *Text Editor* Sublime Text *Version* 3.1.1 *build* 3176 dan Google Chrome *Version* 69.0.3497.100.
7. Website memiliki 3 hak akses meliputi admin, pengurus, mahasantri maupun alumni.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang diungkapkan diatas maka maksud dan tujuan pembuatan sistem informasi pondok pesantren dan alumni Nailul Ula Center Yogyakarta adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem informasi untuk pihak pengurus dalam mengelola data pondok pesantren.
2. Membuat sistem informasi untuk menyajikan / menyebarkan informasi tentang pondok pesantren Nailul Ula Center Yogyakarta.
3. Mengarsipkan data pondok pesantren.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin diperoleh dari kegiatan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Peneliti
 - a. Sebagai sarana untuk menerapkan ilmu telah diperoleh selama perkuliahan terutama tentang perancangan sistem informasi.
 - b. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti ikut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya di bidang teknologi informasi.
 - c. Sebagai prasyarat kelulusan studi Program Strata I Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta untuk memperoleh gelas Sarjana Komputer (S.Kom).

2. Bagi Universitas Amikom Yogyakarta

- a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi yaitu Sistem Informasi Pondok Pesantren dan Alumni Nailul Ula Center Yogyakarta.
- b. Menjadi referensi atau buku panduan bagi mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta yang sedang menempuh tugas akhir dan skripsi.

3. Bagi Pondok Pesantren Nailul Ula Center Yogyakarta

- a. Mempermudah proses pengolahan data informasi pondok, mahasantri atau alumni yang ada di pondok pesantren Nailul Ula Center Yogyakarta.
- b. Mempermudah pengurus dalam pembuatan laporan informasi pondok, mahasantri dan alumni agar dapat tersusun dengan baik dan rapi.
- c. Pengolahan dan penyimpanan data informasi pondok, mahasantri maupun alumni lebih rapi dan tidak mudah hilang atau rusak.

4. Bagi Pembaca

- a. Sebagai referensi atau buku panduan apabila melakukan penelitian dengan topik bahasan yang sama.
- b. Menambah ilmu dan wawasan pembaca.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Observasi adalah proses pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, melakukan survei lapangan yaitu dengan mengunjungi langsung objek penelitian di pondok pesantren Nailul Ula Center Yogyakarta.

2. Metode Wawancara

Metode ini digunakan untuk tanya jawab dengan pengurus, mahasantri maupun alumni di pondok pesantren Nailul Ula Center Yogyakarta guna mendapatkan informasi yang dibutuhkan dan permasalahan yang akan diteliti oleh penulis.

3. *Study Literature*

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data melalui media internet, jurnal, maupun skripsi dan buku sebagai bahan referensi dan panduan untuk merancang sistem informasi tersebut. Metode ini dilakukan di *Resource Center* Amikom Yogyakarta.

4. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan suatu teknik pengumpulan data yang mana dengan menghimpun dan menganalisis dokumen-dokumen yang terkait, baik dokumen tertulis, gambar maupun elektronik.

1.6.2 Metode Analisis

Dalam melakukan analisis sistem lama yang terjadi di pondok pesantren Nailul Ula Center Yogyakarta, penulis menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economics, Control, Efficiency, dan Service*). Dengan melakukan analisis PIECES maka akan didapatkan masalah utama dan dapat melakukan peningkatan dari sistem lama.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan sistem pada penelitian ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram* dan *Class Diagram*. Perancangan interface dan perancangan database.

1.6.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan adalah *System Development Life Cycle (SDLC)* yang terdiri dari tahap-tahap: rencana (*planning*), analisis (*analysis*), desain (*design*), implementasi (*implementation*), uji coba (*testing*) dan pengelolaan (*maintenance*). Model SDLC yang digunakan adalah *waterfall*.

1.6.5 Metode Testing

Metode *testing* dilakukan dengan menggunakan *black-box testing* sebagai perbaikan dan pengukuran kualitas sistem presensi yang akan dibangun, dengan mencari kemungkinan kesalahan (*error*) yang ada pada

program untuk selanjutnya dilakukan evaluasi dan memperbaiki kesalahan yang terjadi.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar dalam penyusunan laporan mudah dipahami, maka penyusunan laporan akan disusun secara sistematis dan terstruktur. Sistematika penelitian terbagi dalam 5 bab, diantaranya sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi tentang deskripsi objek penelitian, analisis sistem yang terdiri dari identifikasi masalah, analisis pieces, analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan. Perancangan sistem terdiri dari perancangan UML, perancangan database dan perancangan interface.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang perancangan sistem pada BAB III dan implementasi rancangan program aplikasi yang dibuat.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari perancangan sistem hingga implementasi rancangan serta saran yang diberikan oleh peneliti untuk pengembangan sistem di penelitian selanjutnya.

