

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan pada Perancangan 3D Modeling Karakter Superhero “Gatorkaca” Menggunakan Metode *Sculpting & Retopology* dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan kuesioner Perancangan 3D Modeling Karakter Superhero “Gatorkaca” Menggunakan Metode *Sculpting & Retopology* dapat disimpulkan bahwa model 3D Gatorkaca sudah memenuhi standar produksi animasi 3D.
2. Penggunaan *Rigify addon* dapat menyederhanakan proses *rigging*, karena Blender secara otomatis membuat *rig* siap pakai lengkap dengan *controller*-nya. Namun terkadang *controller* yang dihasilkan terlalu kecil dan tersembunyi di dalam model, sehingga perlu diatur ukurannya agar terlihat.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, maka saran yang diberikan penulis adalah:

1. Proses *retopology* sebaiknya dilakukan dengan dengan *polygon* yang sedikit, kemudian ditambah jika diperlukan untuk bagian-bagian yang detail.

2. Setelah melakukan proses *retopology* sebaiknya dilakukan pengecekan terhadap *edge flow* pada daerah artikulasi seperti persendian tangan dan kaki, agar model tidak berantakan saat dianimasikan.
3. Proses *sculpting* sebaiknya menggunakan *graphical tablet* agar mempermudah dan mempercepat proses *sculpting*.

