

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem Informasi Akuntansi (SIA) merupakan kumpulan sumber daya, seperti manusia dan peralatan, yang diatur untuk mengubah data menjadi informasi. Informasi ini dikomunikasikan kepada beragam pengambil keputusan. SIA mewujudkan perubahan ini secara manual atau terkomputerisasi [1]. SIA juga merupakan suatu dampak perkembangan ilmu dan teknologi, dimana pencatatan akuntansi secara manual sekarang di gantikan oleh komputer, sehingga pekerjaan akuntansi menjadi lebih mudah, akurat serta cepat.

Djapua Leather Bag adalah sebuah toko tas yang menjual beraneka macam tas berbahan kulit yang beralamat di Jalan Sukun No.62A, Condongcatur, Sleman, Yogyakarta. pemilik toko tersebut dalam melakukan pengolahan data terdapat masalah dan tidak adanya pencacatan keuangan. Yang disebabkan karena semua pencatatan data maupun transaksi masih dilakukan secara manual. Untuk menghasilkan informasi pendapatan dari penjualan tas, saat ini toko Djapua hanya mengandalkan catatan manual tersebut, tanpa mengetahui arus keuangan, mengakibatkan informasi yang dihasilkan tidak akurat.

Untuk mendapatkan informasi yang akurat, Djapua Leather Bag harus merekam semua kegiatan yang terjadi. Dengan menggunakan Aplikasi, hal tersebut dimaksudkan agar pemilik dapat mengetahui informasi arus keuangan yang disajikan dalam jurnal akuntansi dan laporan keuangan. Dengan hal tersebut, pemilik dapat mengetahui apakah Djapua Leather Bag mengalami kemajuan atau

kemunduran. dan pada akhirnya pemilik dapat mengambil keputusan atas informasi yang di dapatkan.

Berdasarkan uraian diatas, permasalahan yang terdapat pada toko Djapua dapat diminimalisir atau dapat diatasi dengan membuat sebuah aplikasi otomatisasi penjurnalan akuntansi pada toko tersebut. Dengan aplikasi yang akan dibangun diharapkan mampu menyelesaikan masalah-masalah yang ada dalam pengelolaan keuangan di toko tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah di atas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan yaitu, bagaimana merancang dan membangun aplikasi otomatisasi penjurnalan akuntansi pada toko Djapua Leather Bag ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dijelaskan diatas, maka dapat dibuat batasan masalah antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi Otomatisasi Penjurnalan Akuntansi digunakan untuk toko Djapua Leather Bag.
2. Aplikasi ini diperuntukkan untuk pemilik toko dan pegawai.
3. Sistem mampu menghasilkan laporan jurnal dan laporan jurnal-jurnal khusus yaitu jurnal penjualan dan jurnal pembelian.
4. Sistem mampu menghasilkan laporan keuangan yaitu laporan laba-rugi.
5. Sistem mampu menghasilkan laporan penjualan, pembelian dan barang.

6. Admin atau pemilik toko dapat melakukan semua pengolahan data yang ada di aplikasi dan dapat mencetak laporan-laporan.
7. *User* atau pegawai hanya dapat melakukan transaksi penjualan, retur penjualan, pembayaran piutang dan ganti *password*.
8. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah java untuk membangun sistem ini dengan *tools* NetBeans IDE 8.2.
9. *Relational Database Management System* (RDMS) yang digunakan adalah Microsoft SQL Server 2017.
10. Sistem yang dibuat berbasis *desktop*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk merancang dan membangun aplikasi otomatisasi penjurnalan akuntansi pada toko Djapua Leather Bag sehingga sistem akan mempunyai kemampuan.

1. Memudahkan mencatat transaksi pembelian dan penjualan.
2. Memudahkan pembuatan laporan keuangan secara otomatis.
3. Memudahkan pembuatan laporan jurnal secara otomatis.
4. Memudahkan pembuatan jurnal secara otomatis.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat untuk pembuatan laporan keuangan secara otomatis pada sistem yang ada. Manfaat lain penelitian ini juga sebagai alternatif untuk diimplementasikan pada sistem yang lain yang memiliki fitur sejenis.

1.6 Metode Penelitian

Penulis dalam melakukan penelitian ini melakukan metode penelitian sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Diperlukan data-data yang nantinya sangat mendukung dalam perancangan, oleh sebab itu penulis menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1. Metode Wawancara

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data dengan melakukan wawancara dengan pihak yang mempunyai kaitan langsung dengan masalah yang diteliti yaitu pemilik toko.

2. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan penelaahan terhadap literatur, buku-buku pendukung, catatan, dan laporan-laporan untuk mendapatkan konsep teori mengenai masalah yang diteliti.

1.6.2 Metode Analisis

Pada tahap ini dilakukan identifikasi masalah menggunakan metode analisis PIECES. Selain itu juga terdapat analisis kebutuhan dan analisis kelayakan. Analisis kebutuhan antara lain mencakup kebutuhan fungsional dan non fungsional. Analisis kelayakan mencakup kelayakan operasional, kelayakan jadwal, dan kelayakan ekonomis.

1.6.3 Metode Perancangan

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan terhadap sistem yang akan dibuat dengan menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1. *Unified Modeling Language* (UML) untuk membuat pemodelan sistem.
2. Arsitektur pemrograman *Model-View-Controller* (MVC) untuk meminimalisasi penulisan perintah.

1.6.4 Metode Pengembangan

Setelah melakukan perancangan, selanjutnya ialah menerapkan rancangan tersebut dengan pembuatan sistem berbasis desktop menggunakan bahasa pemrograman Java. Metode yang digunakan adalah metode *prototype*. Penyempurnaan aplikasi dilakukan berdasarkan evaluasi yang dilakukan pengguna terhadap *prototype* yang dibuat.

1.6.5 Metode Testing

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap aplikasi yang dihasilkan yaitu menggunakan metode *black-box* dan metode *white-box*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan penulis dalam menulis penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini akan dijelaskan tentang teori-teori dasar yang digunakan dalam rancang dan bangun aplikasi otomatisasi penjurnalan akuntansi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan tentang metode pengumpulan data, input data, perancangan program, dan proses analisis.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas implementasi dari Aplikasi otomatisasi penjurnalan akuntansi, pengujian sistem, dan hasil analisa yang didapatkan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari Aplikasi otomatisasi penjurnalan akuntansi.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi tentang pustaka yang digunakan penulis sebagai bahan literature dalam pembuatan skripsi.