

**RANCANG BANGUN APLIKASI OTOMATISASI PENJURNALAN
AKUNTANSI PADA DJAPUA GALLERY LEATHER BAG**

SKRIPSI



disusun oleh

Defri Anshory

14.12.8270

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**RANCANG BANGUN APLIKASI OTOMATISASI PENJURNALAN
AKUNTANSI PADA DJAPUA GALLERY LEATHER BAG**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Defri Anshory

14.12.8270

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

RANCANG BANGUN APLIKASI OTOMATISASI PENJURNALAN AKUNTANSI PADA DJAPUA GALLERY LEATHER BAG

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Defri Anshory

14.12.8270

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 4 Oktober 2017

Dosen Pembimbing,



Dina Marlina, M.Kom.
NIK. 190302250

PENGESAHAN

SKRIPSI

RANCANG BANGUN APLIKASI OTOMATISASI PENJURNALAN AKUNTANSI PADA DJAPUA GALLERY LEATHER BAG

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Defri Anshory

14.12.8270

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 November 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057



Bety Wulan Sari, M.Kom.
NIK. 190302254



Dina Maulina, M.Kom.
NIK. 190302250



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 November 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 22 November 2018



Defri Anshory

NIM. 14.12.8270

MOTTO

“Orang yang paling pemaaf adalah ia yang mau memaafkan meski bisa membalas dendam”

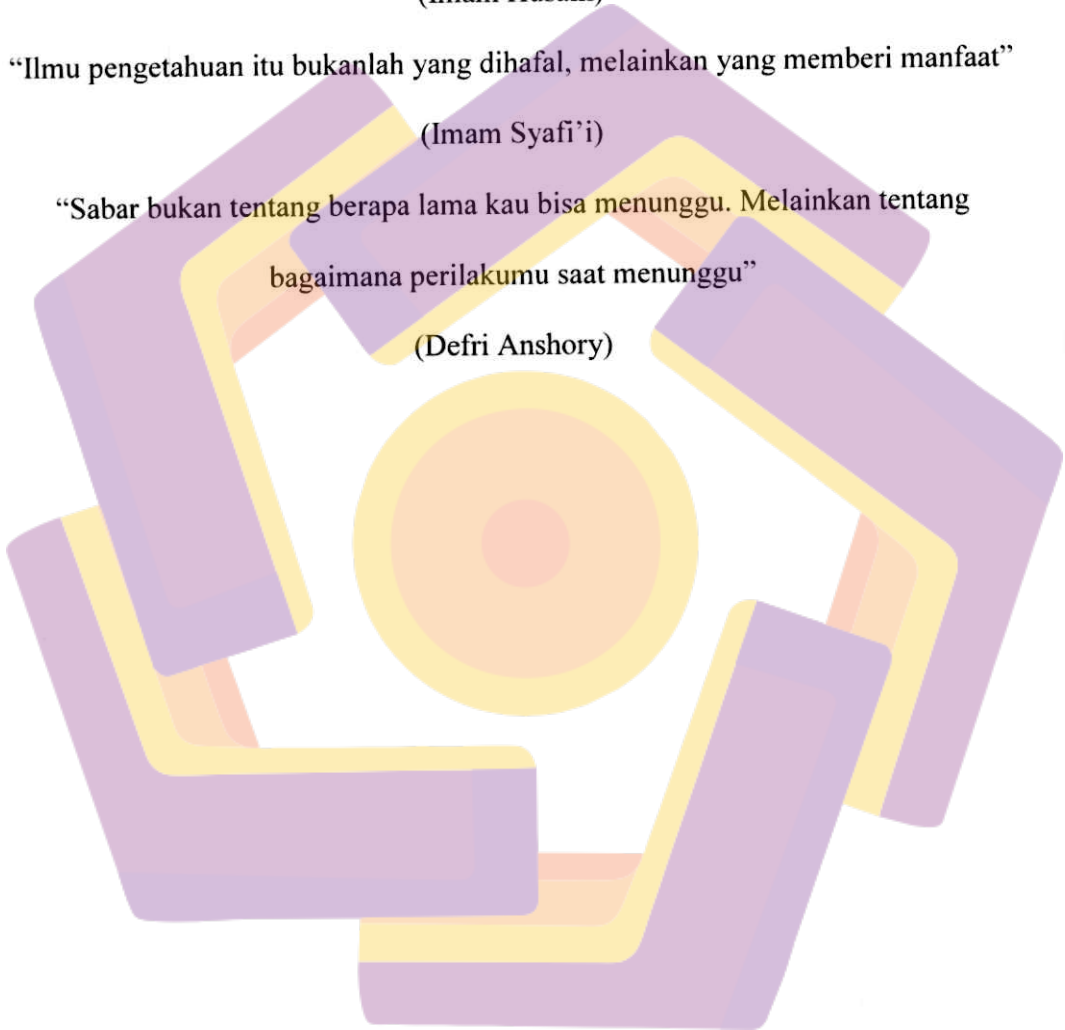
(Imam Husain)

“Ilmu pengetahuan itu bukanlah yang dihafal, melainkan yang memberi manfaat”

(Imam Syafi'i)

“Sabar bukan tentang berapa lama kau bisa menunggu. Melainkan tentang bagaimana perilakumu saat menunggu”

(Defri Anshory)

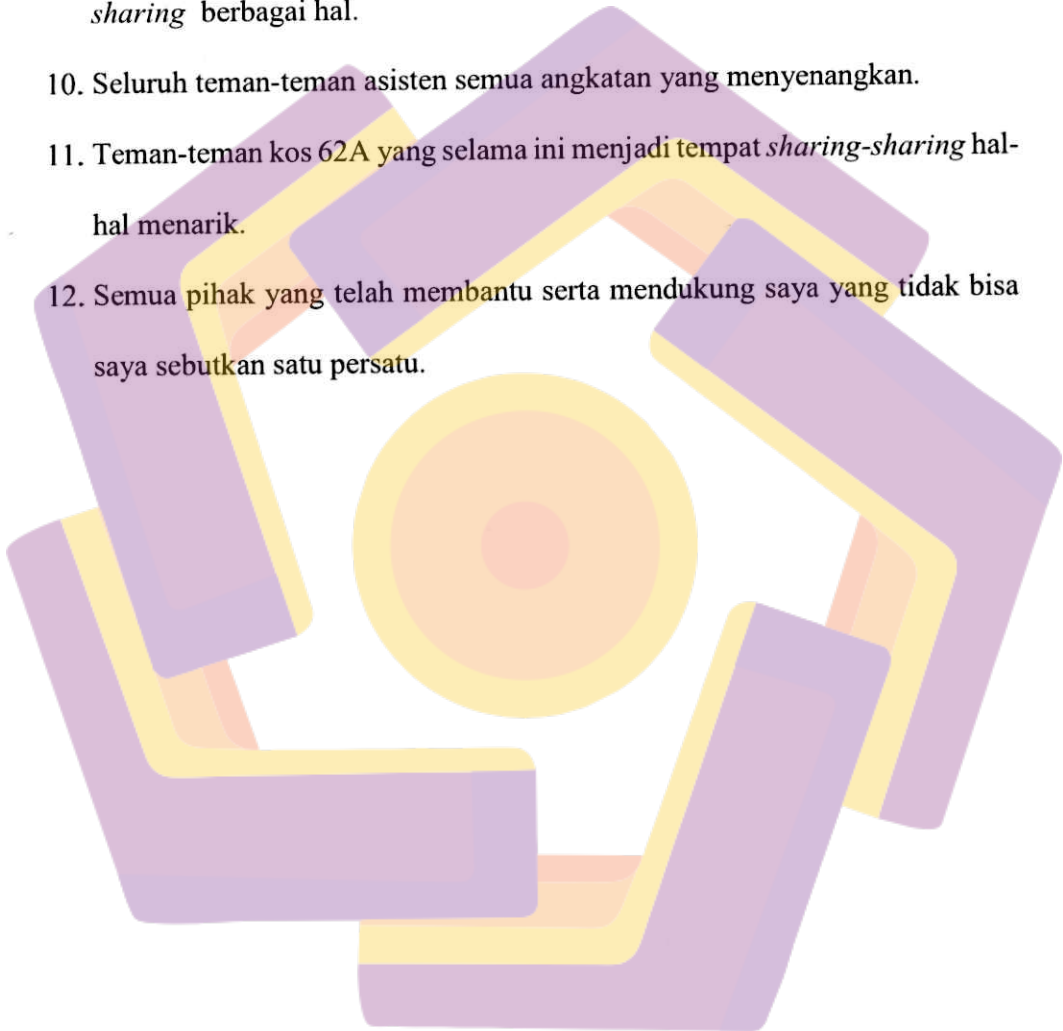


PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan berkat yang luar biasa limpah kepada saya, sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Saya juga sangat berterima kasi kepada orang-orang yang telah secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua, Bapak dan Mama serta kakak dan nenek saya yang telah memberikan doa dan dukungan terhadap saya berupa motivasi, semangat, materi yang diberikan. Terimakasih telah menjadi orang tua terbaik.
2. Seluruh keluarga yang selalu mendoakan, memberikan semangat dan dukungan terhadap saya.
3. Ibu Dina Maulina, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta bimbingan positif dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Mbak Elin selaku pemilik toko Djapua Leather Bag yang telah mengizinkan saya melakukan penelitian.
5. Fanny Septiani terimakasih atas doa, semangat dan dukungannya.
6. Terimakasih teman-teman saya dalam menuntut ilmu, terutama teman-teman kelas 14-S1 SI-08 yang menemani saya dari awal kuliah hingga selesai.
7. Bapak M. Fairul Filza, M.Kom yang tidak lelahnya membantu memberikan pengarahan, masukan dan pengalaman selama dikampus.

8. Teman-teman Forum Asisten Galih, Galang, Enie, Ana, Paradise, Ifa, Aziz dan Ndaru yang tidak segan membagi ilmunya.
9. Galang, Aldi, Rega, Amirul, Cahyo, Gusti, Sandi yang menjadi teman *sharing* berbagai hal.
10. Seluruh teman-teman asisten semua angkatan yang menyenangkan.
11. Teman-teman kos 62A yang selama ini menjadi tempat *sharing-sharing* hal-hal menarik.
12. Semua pihak yang telah membantu serta mendukung saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Allah atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini tepat pada waktunya dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi Otomatisasi Penjurnalan Akuntansi pada Djapua Gallery Leather Bag”**.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Strata-1 Sistem Informasi di Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selama mengikuti pendidikan Strata-1 Sistem Informasi sampai dengan proses penyelesaian skripsi, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membina, dan membimbing penulis untuk itu khususnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM., selaku ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan kemudahan dalam menyelesaikan pendidikan.
2. Ibu Dina Maulina, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta bimbingan positif dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Krisnawati, S.SI, M.T., selaku dekan fakultas ilmu komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak / Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang selama masa belajar telah memberikan ilmu yang bermanfaat bagi penulis.
5. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan motivasi dan dukungan dalam penulisan skripsi ini.

6. Semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran penulisan skripsi ini baik langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, meskipun demikian penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi yang membacanya dan penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Akhir kata penulis berharap semoga hasil karya ini dapat berguna serta bermanfaat bagi perkembangan Teknologi dan Informasi pada khususnya, serta sebagai kajian bagi mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta lainnya dalam pengambilan skripsi.

Yogyakarta, 17 November 2018

Penulis

DAFTAR ISI

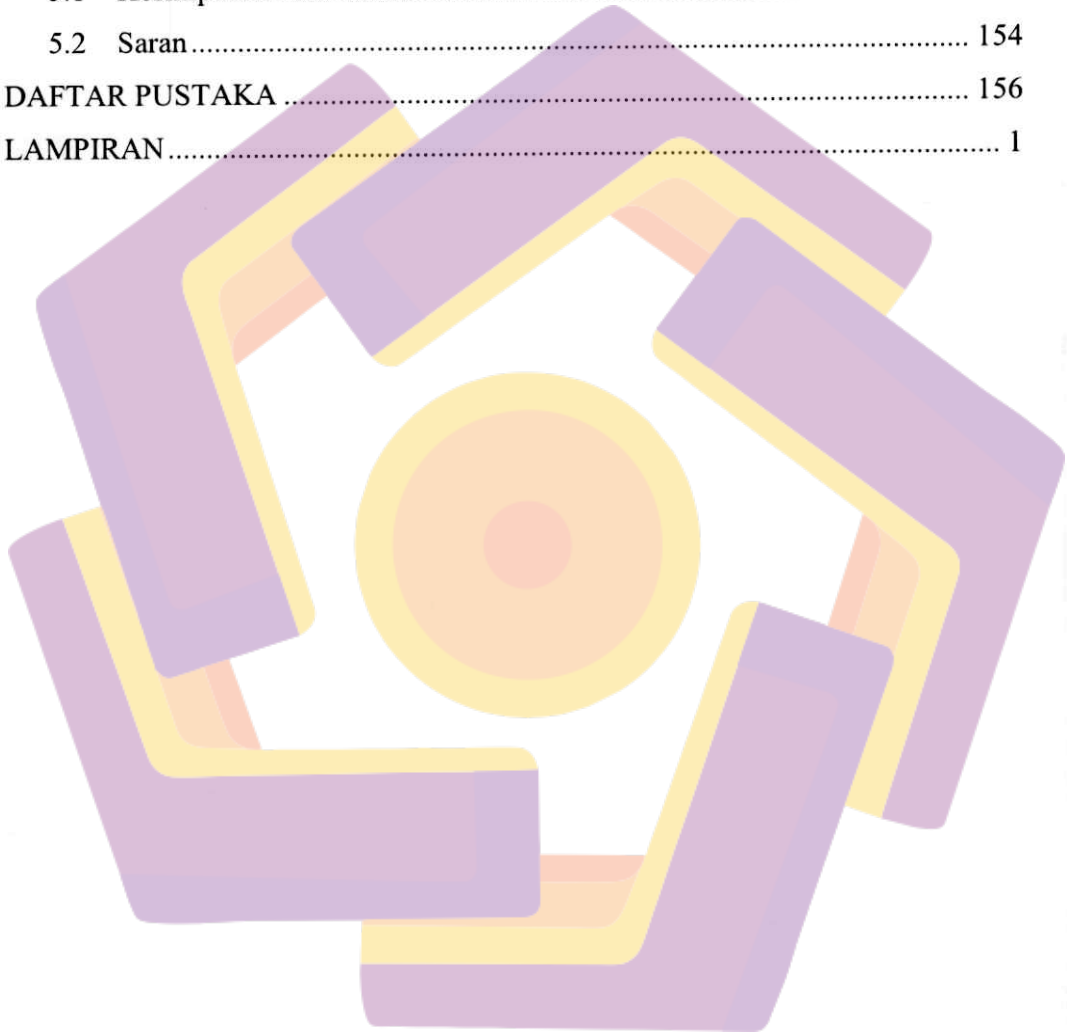
LEMBAR JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xxi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiii
INTISARI.....	xxiv
<i>ABSTRACT</i>	xxv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Analisis.....	4
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Pengembangan	5
1.6.5 Metode Testing.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	9

2.2.1	Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1.1	Definisi Sistem	9
2.2.1.2	Karakteristik Sistem	9
2.2.2	Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2.2.1	Definisi Informasi.....	12
2.2.2.2	Siklus Informasi	12
2.2.2.3	Kualitas Informasi	12
2.2.2.4	Nilai Informasi	13
2.2.2.5	Pengolahan Data.....	13
2.2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	13
2.2.3.1	Definisi Sistem Informasi.....	13
2.2.3.2	Komponen Sistem Informasi.....	14
2.2.4	Pengertian Akuntansi	15
2.2.5	Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	16
2.2.6	Pengertian Jurnal.....	17
2.2.7	Jurnal-jurnal Khusus	18
2.2.7.1	Jurnal Penjualan	18
2.2.7.2	Jurnal Pembelian	18
2.2.8	Pengertian Laporan Laba-rugi.....	18
2.3	<i>System Development Life Cycle</i>	19
2.4	Konsep Pemodelan Sistem	21
2.4.1	Konsep Dasar <i>Entity Relationship Diagram</i>	21
2.4.2	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	22
2.4.2.1	Tujuan UML.....	23
2.4.2.2	Ruang Lingkup UML	23
2.4.2.3	Diagram-diagram dalam UML.....	24
2.5	Konsep Basis Data.....	31
2.5.1	Definisi Basis Data.....	31
2.5.2	Tujuan Basis Data	33
2.6	Teori Analisis	35
2.6.1	Analisis PIECES	35

2.6.2	Analisis Kebutuhan Sistem	38
2.6.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	38
2.7	Pengujian Sistem	38
2.7.1	<i>Black Box Testing</i>	39
2.7.2	<i>White Box Testing</i>	39
2.8	Perangkat Lunak yang digunakan	39
2.8.1	SQL Server.....	39
2.8.2	NetBeans	40
2.8.3	Java.....	40
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		41
3.1	Tinjauan Umum.....	41
3.1.1	Profil Djapua Leather Bag.....	41
3.1.2	Visi dan Misi	41
3.1.2.1	Visi	41
3.1.2.2	Misi.....	41
3.2	Analisis Masalah	42
3.3	Analisis Sistem.....	43
3.3.1	Analisis PIECES	43
3.3.1.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	43
3.3.1.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	44
3.3.1.3	Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>).....	46
3.3.1.4	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	46
3.3.1.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	47
3.3.1.6	Analisis Layanan (<i>Service</i>).....	48
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	48
3.3.2.1	Kebutuhan Fungsional Sistem.....	49
3.3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional Sistem.....	51
3.3.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	52
3.3.3.1	Kelayakan Teknologi	53
3.3.3.2	Kelayakan Hukum	53
3.3.3.3	Kelayakan Operasional.....	53

3.4	Perancangan Sistem.....	53
3.4.1	<i>Use Case</i>	54
3.4.2	<i>Activity Diagram</i>	55
3.4.3	<i>Sequence Diagram</i>	77
3.4.4	<i>Class Diagram</i>	97
3.5	Rancangan Basis Data.....	99
3.5.1	<i>Entity Relationship Diagrama (ERD)</i>	99
3.5.2	Relasi Antar Tabel.....	101
3.5.3	Rancangan Tabel.....	102
3.6	Perancangan <i>Interface</i>	109
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		112
4.1	Implementasi Sistem.....	112
4.1.1	Pembuatan <i>Database</i>	112
4.1.1.1	Proses Pembuatan <i>Database</i>	113
4.1.1.2	Proses Pembuatan Tabel.....	114
4.1.2	Tampilan Antar Muka.....	123
4.1.2.1	Tampilan Form <i>Login</i>	123
4.1.2.2	Tampilan Form Utama.....	125
4.1.2.3	Tampilan Form Barang.....	126
4.1.2.4	Tampilan Form Pelanggan.....	127
4.1.2.5	Tampilan Form Pemasok.....	128
4.1.2.6	Tampilan Form Pembelian.....	129
4.1.2.7	Tampilan Form Detail Pembelian.....	132
4.1.2.8	Tampilan Form Penjualan.....	134
4.1.2.9	Tampilan Form Detail Penjualan.....	137
4.1.2.10	Tampilan Form Rekap.....	139
4.1.2.11	Tampilan Form Jurnal.....	140
4.1.2.12	Tampilan Laporan Jurnal.....	142
4.1.2.13	Tampilan Laporan Jurnal Pembelian.....	143
4.1.2.14	Tampilan Laporan Jurnal Penjualan.....	144
4.1.2.15	Tampilan Laporan Laba-rugi.....	145

4.2 Pengujian Sistem	146
4.2.1 White Box Testing	146
4.2.2 Black Box Testing.....	148
BAB V PENUTUP.....	153
5.1 Kesimpulan.....	153
5.2 Saran.....	154
DAFTAR PUSTAKA	156
LAMPIRAN.....	1



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	12
Gambar 2.2 Konsep Sistem Informasi	14
Gambar 2.3 <i>System Development Life Cycle</i>	21
Gambar 2.4 Lambang Entity	22
Gambar 2.5 Lambang Relationship	22
Gambar 2.6 Lambang Atribut	22
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	54
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram Login</i>	55
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Mengelola Data Operator</i>	56
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Mengelola Data Barang</i>	57
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Mengelola Data Barang</i>	58
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Mengelola Data Pemasok</i>	59
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Mengelola Data Pembelian</i>	60
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Menampilkan Data Detail Pembelian</i>	61
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Mengelola Data Retur Pembelian</i>	62
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Menampilkan Data Detail Retur Pembelian</i>	63
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Mengelola Data Penjualan</i>	64
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Menampilkan Data Detail Penjualan</i>	65
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Data Retur Penjualan</i>	66
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Menampilkan Data Detail Retur Pembelian</i>	67
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Mengelola Data RekAkun</i>	68
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram Mengelola Data Jurnal</i>	69

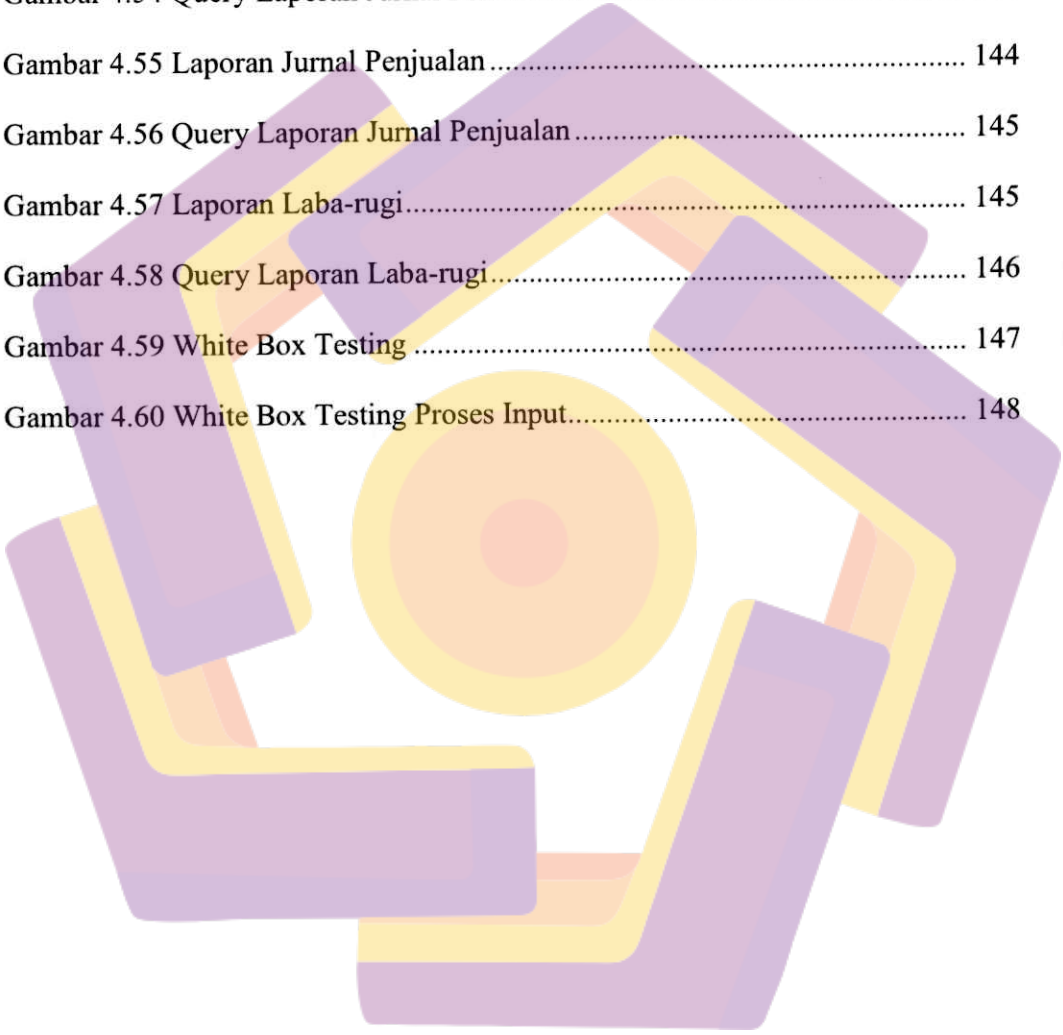
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pembayaran Hutang	70
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pembayaran Piutang	71
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Stok Barang	72
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Pembelian	72
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Penjualan	73
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Laba-rugi	73
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Ganti Password	74
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Jurnal	75
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Jurnal Pembelian	75
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Jurnal Penjualan	76
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Login	77
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Operator	78
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Barang	79
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Pelanggan	80
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Pemasok	81
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Pembelian	82
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Data Detail Pembelian	83
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Retur Pembelian	84
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Detail Retur Pembelian	85
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Penjualan	86
Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Detail Penjualan	87
Gambar 3.38 <i>Sequence Diagram</i> Data Retur Penjualan	88
Gambar 3.39 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Detail Retur Penjualan.	89

Gambar 3.40 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data RekAkun	90
Gambar 3.41 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Jurnal	91
Gambar 3.42 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Pembayaran Hutang.....	92
Gambar 3.43 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Pembayaran Piutang	92
Gambar 3.44 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Stok Barang	93
Gambar 3.45 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Pembelian	93
Gambar 3.46 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Penjualan	94
Gambar 3.47 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Laba-rugi	94
Gambar 3.48 <i>Sequence Diagram</i> Ganti Password.....	95
Gambar 3.49 <i>Sequence Diagram</i> mencetak Data Jurnal.....	95
Gambar 3.50 <i>Sequence Diagram</i> mencetak Data Jurnal Penjualan.....	96
Gambar 3.51 <i>Sequence Diagram</i> mencetak Data Jurnal Pembelian.....	96
Gambar 3.52 <i>Class Diagram</i>	98
Gambar 3.53 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	100
Gambar 3.54 Relasi Antar Tabel.....	101
Gambar 3.55 Perancangan Halaman <i>Login</i>	109
Gambar 3.56 Perancangan Halaman Utama	110
Gambar 3.57 Perancangan Halaman Barang	110
Gambar 3.58 Perancangan Halaman RekAkun.....	111
Gambar 4.1 <i>Database</i> DBDjapua	113
Gambar 4.2 Tabel Rekening Akun.....	114
Gambar 4.3 Tabel Jurnal	114
Gambar 4.4 Tabel Detail Jurnal	115

Gambar 4.5 Tabel History Laporan Keuangan	115
Gambar 4.6 Tabel Detail History Laporan Keuangan	116
Gambar 4.7 Tabel Operator.....	116
Gambar 4.8 Tabel Pelanggan	117
Gambar 4.9 Tabel Pemasok	117
Gambar 4.10 Tabel Barang	118
Gambar 4.11 Tabel Pembelian.....	118
Gambar 4.12 Tabel Detail Pembelian	119
Gambar 4.13 Tabel Retur Pembelian.....	119
Gambar 4.14 Tabel Detail Retur Pembelian	120
Gambar 4.15 Tabel Penjualan.....	121
Gambar 4.16 Tabel Detail Penjualan	121
Gambar 4.17 Tabel Retur Penjualan	122
Gambar 4.18 Tabel Detail Retur Penjualan	122
Gambar 4.19 Tabel Pembayaran Hutang	123
Gambar 4.20 Tabel Pembayaran Piutang.....	123
Gambar 4.21 Tampilan <i>Login</i>	124
Gambar 4.22 Tampilan <i>Login Error</i>	125
Gambar 4.23 Tampilan Form Utama	125
Gambar 4.24 Tampilan Form Barang	126
Gambar 4.25 Script Tambah Barang.....	126
Gambar 4.26 Tampilan Form Pelanggan	127
Gambar 4.27 Script Tambah Pelanggan.....	128

Gambar 4.28 Tampilan Form Pemasok	128
Gambar 4.29 Script Tambah Pemasok.....	129
Gambar 4.30 Tampilan Form Pembelian.....	129
Gambar 4.31 Tampilan <i>Pop-up</i> Data Pemasok (Pembelian)	130
Gambar 4.32 Tampilan <i>Pop-up</i> Data Barang (Pembelian).....	130
Gambar 4.33 Tampilan <i>Pop-up</i> Diskon (Pembelian).....	131
Gambar 4.34 Tampilan <i>Pop-up</i> Bayar tunai (Pembelian).....	132
Gambar 4.35 Tampilan <i>Pop-up</i> Bayar Kredit (Pembelian)	132
Gambar 4.36 Tampilan Form Detail Pembelian	133
Gambar 4.37 Script Menampilkan Data Pembelian.....	134
Gambar 4.38 Tampilan Form Penjualan	135
Gambar 4.39 Tampilan <i>Pop-up</i> Data Pelanggan (Penjualan)	135
Gambar 4.40 Tampilan <i>Pop-up</i> Data Barang (Penjualan)	136
Gambar 4.41 Tampilan <i>Pop-up</i> Diskon (Penjualan).....	136
Gambar 4.42 Tampilan <i>Pop-up</i> Bayar tunai (Penjualan).....	137
Gambar 4.43 Tampilan <i>Pop-up</i> Bayar Kredit (Penjualan).....	137
Gambar 4.44 Tampilan Form Detail Penjualan	138
Gambar 4.45 Script Menampilkan Data Pembelian.....	139
Gambar 4.46 Tampilan Form Rekapun.....	139
Gambar 4.47 Script Tambah Rekapun	140
Gambar 4.48 Tampilan Form Jurnal	141
Gambar 4.49 Tampilan Form Tambah Jurnal	141
Gambar 4.50 Script Tambah Jurnal	142

Gambar 4.51 Laporan Jurnal.....	142
Gambar 4.52 Query Laporan Jurnal.....	143
Gambar 4.53 Laporan Jurnal Pembelian.....	143
Gambar 4.54 Query Laporan Jurnal Pembelian.....	144
Gambar 4.55 Laporan Jurnal Penjualan.....	144
Gambar 4.56 Query Laporan Jurnal Penjualan.....	145
Gambar 4.57 Laporan Laba-rugi.....	145
Gambar 4.58 Query Laporan Laba-rugi.....	146
Gambar 4.59 White Box Testing	147
Gambar 4.60 White Box Testing Proses Input.....	148



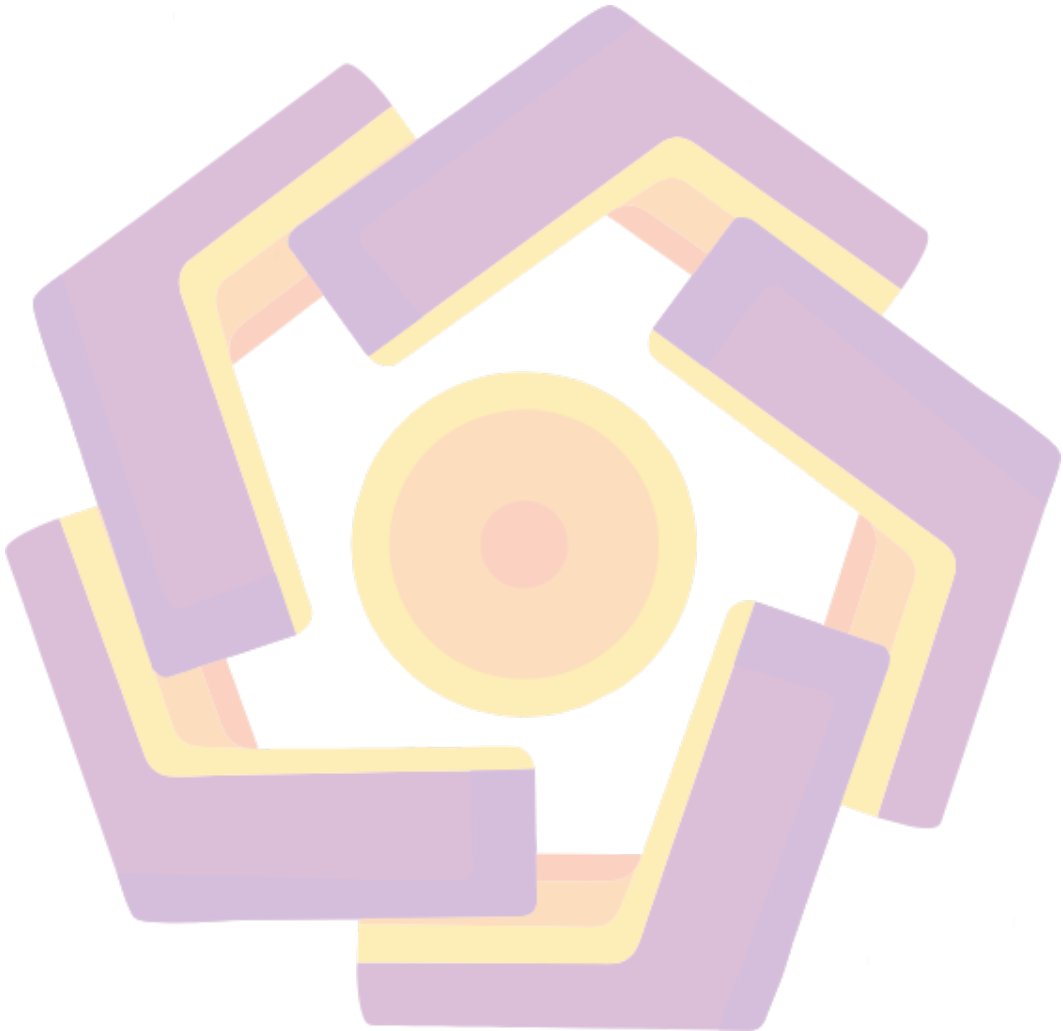
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbedaan Penelitian yang dilakukan	8
Tabel 2.2 Simbol dan Fungsi Use Case Diagram	24
Tabel 2.3 Simbol dan Fungsi Activity Diagram	27
Tabel 2.4 Simbol dan Fungsi Class Diagram.....	29
Tabel 2.5 Simbol dan Fungsi Sequence Diagram	31
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (Performance)	44
Tabel 3.2 Analisis Informasi (Information)	45
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (Economic).....	46
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian (Control)	46
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (Efficiency)	47
Tabel 3.6 Analisis Layanan (Service)	48
Tabel 3.7 Kebutuhan Fungsional	49
Tabel 3.8 Hardware Pembuatan	51
Tabel 3.9 Software Pembuatan	51
Tabel 3.10 Tabel RekAkun	102
Tabel 3.11 Tabel Jurnal.....	102
Tabel 3.12 Tabel DetailJurnal	102
Tabel 3.13 Tabel HistoryLapKeuangan	103
Tabel 3.14 Tabel DetailHistory.....	103
Tabel 3.15 Tabel Operator	103
Tabel 3.16 Tabel Barang	104
Tabel 3.17 Tabel Pemasok	104

Tabel 3.18 Tabel Pelanggan.....	104
Tabel 3.19 Tabel Pembelian.....	105
Tabel 3.20 Tabel Penjualan.....	105
Tabel 3.21 Tabel ReturPembelian.....	106
Tabel 3.22 Tabel ReturPenjualan.....	106
Tabel 3.23 Tabel DetailPembelian.....	107
Tabel 3.24 Tabel DetailPenjualan.....	107
Tabel 3.25 Tabel DetailReturPenjualan.....	107
Tabel 3.26 Tabel DetailReturPembelian.....	108
Tabel 3.27 Tabel PembayaranHutang.....	108
Tabel 3.28 Tabel PembayaranPiutang.....	108
Tabel 4.1 Pengujian Black Box Testing Aplikasi.....	148

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian 1



INTISARI

Sistem informasi akuntansi merupakan suatu dampak perkembangan ilmu dan teknologi, dimana pencatatan akuntansi secara manual sekarang di gantikan oleh komputer, sehingga pekerjaan akuntansi menjadi lebih mudah, akurat serta cepat. Djapua Leather Bag sendiri dalam melakukan pengolahan data terdapat masalah dan tidak adanya pencatatan keuangan. Yang disebabkan karena pencatatan data maupun transaksi masih dilakukan secara manual. Untuk menghasilkan informasi pendapatan dari penjualan tas, saat ini toko Djapua hanya mengandalkan catatan manual tersebut, tanpa mengetahui arus keuangan, mengakibatkan informasi yang dihasilkan tidak akurat.

Adanya permasalahan tersebut, penulis membantu untuk mempermudah pencatatan data maupun transaksi serta membuat sebuah sistem informasi akuntansi untuk mengetahui informasi arus keuangan yang disajikan dalam jurnal akuntansi dan laporan keuangan. Penulis membuat sebuah aplikasi otomatisasi penjurnalan akuntansi pada Djapua Gallery Leather Bag yang bertujuan untuk mempermudah dalam proses pencatatan data, transaksi dan laporan keuangan.

Hasil dari penelitian tersebut, menyelesaikan masalah terhadap proses pencatatan data, transaksi dan laporan keuangan. Aplikasi dapat menghasilkan laporan keuangan, laporan jurnal, laporan jurnal-jurnal khusus, laporan barang, laporan penjualan, laporan pembelian, dan dapat mengolah data operator, barang, pelanggan, pemasok, pembelian, retur pembelian, penjualan, retur penjualan, pembayaran hutang, pembayaran piutang, rekakun dan jurnal.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Akuntansi, Otomatisasi, Penjurnalan

ABSTRACT

Accounting information system is a development of the impact of science and technology, where the accounting logging manually now replace by computers, so that the accounting work easier, accurate and fast. Djapua Leather Bag alone in doing data processing there is a problem and the absence of financial record-keeping. That is because the recording of the data or transactions are still done manually. To generate revenue from the sale of information, current Djapua store relies solely on the manual entry, without knowing the financial flows, resulting in information being generated is inaccurate.

The existence of these problems, the author helps to facilitate the recording of the data or transaction as well as make an accounting information system for knowing information of financial flows is presented in the journal of accounting and financial reporting. The author makes an application automation journalling accounting at Djapua Gallery Leather Bag that aims to make it easier in the process of recording data, transactions and financial reports.

The results of such research, resolve the issue of logging data, transactions and financial reports. Applications can produce financial statements, journal report, the report of the special journals, reports, sales reports, reports of the purchase, and can process data operators, goods, customers, suppliers, purchase, purchase, sales return, returns sales, accounts receivable, payment of debt payments, and journal rekakun.

Keywords: *Information Systems, Accounting, Automation, Journalling*