

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari keseluruhan penjelasan dan uraian yang telah di bahas pada bab – bab sebelumnya sampai akhir pembahasan, maka disini dapat di ambil kesimpulan mengenai pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Perkembangbiakan Makhluk Hidup Berbasis Multimedia Interaktif pada SD Negeri 2 Somokaton, sehingga dapat di tarik beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut.

1. Pembuatan media pembelajaran interaktif berbasis multimedia ini di rancang melalui beberapa tahapan, yaitu mulai dari mengumpulkan data dari objek penelitian, mendefinisikan masalah, studi kelayakan, analisis kebutuhan sistem, merancang sistem, memproduksi sistem, mengetes sistem, menggunakan dan memelihara sistem.
2. Untuk pembuatan desain grafik dalam media pembelajaran ini seperti background, tombol dan banner diolah menggunakan dua software yaitu CorelDraw X6 dan Adobe Photoshop CS6.
3. Aplikasi media pembelajaran ini hanya memuat isi materi ilmu pengetahuan alam tentang perkembangbiakan makhluk hidup.
4. Rancangan isi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi media pembelajaran ini menggunakan struktur menu hierarki.

5. Dalam proses produksi aplikasi media pembelajaran ini terdapat enam alur proses pembuatan yaitu manajemen file, mengolah grafik, mengolah suara, mengolah/menggabungkan komponen, mempublish/mengemas aplikasi menjadi (.exe) dan melakukan testing.
6. Metode pengujian atau testing yang dilakukan untuk menguji aplikasi ini yaitu menggunakan metode testing alpha.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi media pembelajaran ini dirasa masih banyak kekurangan dan masih banyak ditemukan hambatan dalam proses pembuatannya. Sehingga perlu adanya saran perbaikan untuk aplikasi media pembelajaran ini agar menjadi lebih baik lagi. Beberapa saran yang disampaikan untuk peneliti selanjutnya agar menjadi pertimbangan untuk mengembangkan aplikasi menjadi lebih baik lagi antara lain yaitu sebagai berikut.

1. Animasi yang terdapat di dalamnya hanya berupa animasi sederhana, seperti animasi tulisan dan objek gambar dan belum terdapat animasi untuk materinya. Diharapkan untuk pengembang selanjutnya dapat membuat animasi untuk konten dari materi yang ada didalamnya.
2. Materi yang terdapat di dalamnya hanya terdapat satu bab materi saja, diharapkan bagi pengembang dapat menambah materi pada bab – bab lainnya.
3. Media pembelajaran yang dibuat saat ini tidak bersifat dinamis, sehingga tidak sembarangan orang dapat melakukan update isi dari materi di

dalamnya. Disarankan bagi pengembang lainya agar dapat menambahkan fitur update supaya jika ada perubahan dapat di lakukan update bagi orang yang menggunakan.

4. Aplikasi yang di buat saat ini tidak terdapat database untuk menyimpan materi didalamnya, diharapkan untuk pengembang selanjutnya dapat menambahkan database untuk materi dan soal, agar materi didalamnya dapat di ubah dengan mudah tanpa harus merubah script di adobe flash.
5. Aplikasi media pembelajaran ini hanya tersedia untuk *platform* PC dengan sistem operasi windows, diharapkan dapat di kembangkan lagi ke dalam *platform* lainya seperti android.

