

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan isi penjelasan dari bab – bab sebelumnya dan pembuatan aplikasinya maka untuk mengakhiri pembahasan “Perancangan Media Interaktif Belajar Anggota Tubuh Manusia dengan Metode Tematik” ini, maka diambil kesimpulan berupa :

1. Untuk membuat media interaktif menggunakan Adobe Flash Professional dengan Action Script 2.0.
2. Untuk mendukung file asset audio menggunakan Format Factory dan Audacity.
3. Untuk melakukan pengeditan desain grafis menggunakan Adobe Photoshop CS6 dan CorelDRAW X7.
4. Untuk pembuatan animasi video menggunakan Adobe After Effects CS6.
5. Menggunakan jumlah asset 297 file gambar, 14 file video, 329 file audio.

5.2 Saran

Untuk dapat lebih memanfaatkan Media Pembelajaran Interaktif ini penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan, yaitu :

1. Aplikasi pada teori dapat digunakan pada mata pelajaran lain.

2. Tombol Audio On dan Off belum bisa sinkron pada Action Script 2.0.
3. Aplikasi Pembelajaran belum bisa digunakan pada platform Android.

