

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pendeteksian marker berjalan cukup baik, detail objek dapat dilihat dengan lebih mendekatkan kamera ke marker.
2. AR Sendi Gerak berdasar uji kuosioner terhadap 31 siswa kelas 5 menunjukkan hasil dengan kategori “Sangat Baik”.
3. Aplikasi ini cukup diminati oleh siswa dari segi tampilan antarmuka.
4. Teknis dari aplikasi tergolong mudah, namun perlu perbaikan agar lebih mudah digunakan.
5. Hasil wawancara terhadap para responden perihal informasi yang disajikan pada aplikasi ini cukup membantu dan layak digunakan sebagai media pelengkap pembelajaran materi pengenalan persendian.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik antara lain :

1. Menambahkan fitur lain, seperti memutar dan memperbesar objek menggunakan sentuhan jari.
2. Menganimasikan semua objek sendi gerak sehingga mampu merepresentasikan sendi gerak yang ada di tubuh manusia.
3. Melengkapi marker dengan marker semua sendi gerak.

4. Jika fitur-fitur sudah lengkap maka lebih baik agar di upload ke playstore agar bisa di download oleh pengguna playstore yang lain, bukan hanya sebatas siswa SD Negeri Karangasem.

