

**OTOMATISASI PEMBERIAN PAKAN MENGGUNAKAN ARDUINO
PADA TERNAK KELINCI HIAS
(Studi kasus: JOGJA RABBITIC)**

SKRIPSI



Disusun oleh

Agi Yoko Priyambodo

14.11.8293

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**



**OTOMATISASI PEMBERIAN PAKAN MENGGUNAKAN ARDUINO
PADA TERNAK KELINCI HIAS
(Studi kasus: JOGJA RABBITIC)**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai Gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



Disusun oleh
Agi Yoko Priyambodo
14.11.8293

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

OTOMATISASI PEMBERIAN PAKAN MENGGUNAKAN ARDUINO PADA TERNAK KELINCI HIAS (Studi Kasus: JOGJA RABBITIC)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agi Yoko Priyambodo

14.11.8293

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 April 2019

Dosen Pembimbing,

Akhmad Danian, M.Kom

NIK. 190302174

PENGESAHAN
SKRIPSI
OTOMATISASI PEMBERIAN PAKAN MENGGUNAKAN ARDUINO
PADA TERNAK KELINCI HIAS
(Studi Kasus: JOGJA RABBITIC)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agi Yoko Priyambodo

14.11.8293

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Maret 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Akhmad Dahlan, M.Kom
NIK. 190302174

Tanda Tangan



Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Bhanu Sri N, M.Kom
NIK. 190302164



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 April 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 14 April 2019



Agi Yoko Priyambodo

NIM. 14.11.8293

MOTTO

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. (Q.S Al-Insyirah 7-8).

Lebih baik mencoba daripada tidak sama sekali.

Putus asa adalah kelemahan setiap manusia.

Keberhasilan itu butuh proses, proses itu kita yang mengerjakan.

Jangan tunda sampai besok apa yang bisa engkau kerjakan hari ini.

Berusahalah jangan sampai terlengah walau sedetik saja, karena atas kelengahan kita tak akan bisa dikembalikan seperti semula.

Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang. Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh.

Masih ada banyak waktu dan dua kaki untuk menyelesaikan segala masalah yang ada di dunia ini.

Yakin, Ikhlas dan Istiqomah

- Berangkat dengan penuh keyakinan*
- Berjalan dengan penuh keikhlasan*
- dan Istiqomah dalam menghadapi cobaan*

Bersabar, Berusaha, dan Bersyukur

- Bersabar dalam berusaha*
- Berusaha dengan tekun dan pantang menyerah*
- dan Bersyukur atas apa yang telah diperoleh*

PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Tuhan YME atas segala rakhmat dan hidayahnya yang telah memberikan kekuatan, kesehatan dan kesabaran untuk ku dalam mengerjakan skripsi ini.

Kedua orang tuaku tercinta, ini anakmu mencoba memberikan yang terbaik untukmu. Betapa diri ini ingin melihat kalian bangga padaku. Betapa tak ternilai kasih sayang dan pengorbanan kalian padaku. Terimakasih atas dukungan moril maupun materil untukku selama ini.

Aku persembahkan cinta dan sayangku kepada keluargaku yang telah menjadi motivasi dan inspirasi dan tiada henti memberikan dukungan do'anya buat aku. "Tanpa keluarga, manusia, sendiri di dunia, gemetar dalam dingin."

Terimakasih yang tak terhingga buat dosen-dosenku, terutama pembimbingku yang tak pernah lelah dan sabar memberikan bimbingan dan arahan kepada ku.

Teruntuk teman-teman kelas yang berbeda angkatan terimakasih telah menemani selama ini dalam senang dan duka.

Almamaterku tercinta dan kemeja cuman 2 terima kasih!!! Buat calon pendamping, habis gelap tunggu saja aku datang.

Aku belajar, aku tegar, dan aku bersabar hingga aku berhasil. Terimakasih untuk Semua.....

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur Kehadirat Allah SWT, Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang yang telah melimpahkan Rahmat dan Inayah-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan penelitian yang berjudul “OTOMATISASI PEMBERIAN PAKAN MENGGUNAKAN ARDUINO UNO PADA TERNAK KELINCI HIAS” kendatipun masih jauh dari sempurna. Shalawat beserta salam semoga senantiasa dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat sahabatnya serta para pengikutnya yang secara istiqomah menjalankan ajaran agamanya.

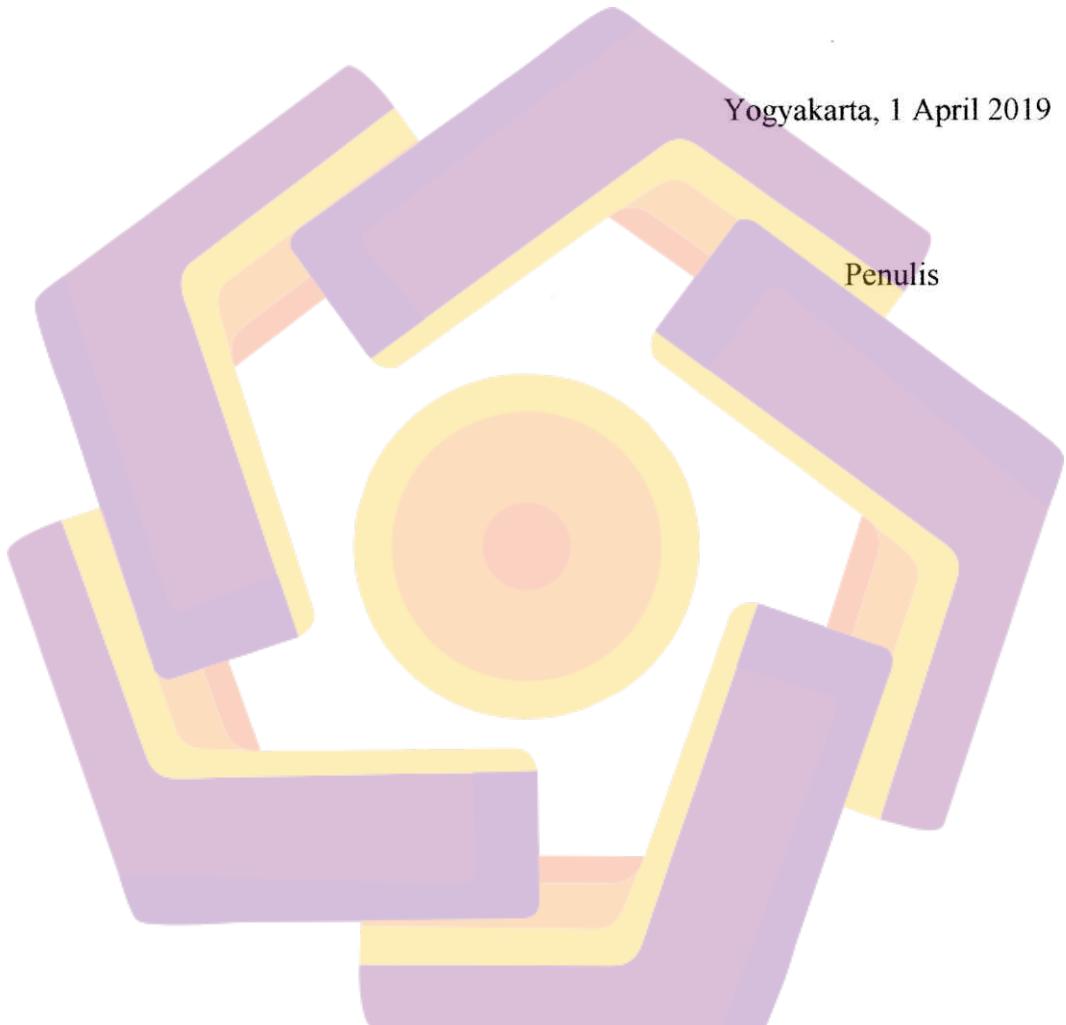
Selesainya penelitian ini tidak terlepas bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM., selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryatno, M.M., selaku Wakil Rektor 1 Bidang Akademik.
3. Sudarmawan, S.T, M.T., selaku Dekan Fakultas Sainstek dan Kaprodi S1-Informatika.
4. Krisnawati, S.Si, M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan Kaprodi S1-Sistem Informasi.
5. Akhmad Dahlan, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing menyelesaikan skripsi dari awal sampai akhir.
6. Terima kasih yang tulus kepada kedua orang tua dan keluarga, atas do'a, kesabaran, dan dukungannya yang menjadikan penulis lebih bersemangat.
7. Kepada sahabat yang selalu sedia untuk memberikan nasehat, arahan, hiburan serta semangatnya untuk penulis.
8. Seluruh teman-teman 14 S1-Informatika 11 yang telah menjadi teman berdiskusi, bertukar pikiran serta segala macam bantuannya selama perkuliahan.

Ucapan terima kasih juga ditunjukan kepada semua pihak yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Laporan penelitian ini masih dirasakan dan ditemui berbagai kekurangan. Oleh sebab itu, kritik dan saran yang konstruktif akan penulis terima. Penulis berharap semoga laporan penelitian ini akan membawa manfaat bagi siapa yang membacanya. Amin

Yogyakarta, 1 April 2019

Penulis



DAFTAR ISI

JUDUL	I
SAMPUL DEPAN	II
PERSETUJUAN	III
PENGESAHAN	IV
PERNYATAAN.....	V
MOTTO.....	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR	VIII
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR TABEL.....	XIII
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
DAFTAR ISTILAH.....	XVI
INTISARI.....	XVII
ABSTRACT.....	XVIII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	3
1.3 BATASAN MASALAH.....	3
1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN.....	4
1.5 METODE PENELITIAN	5
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.2 JENIS-JENIS KELINCI	9
2.3 DASAR TEORI.....	13
2.2.1 Mikrokontroler	13
2.2.2 Karakteristik Mikrokontroler	13
2.4 MIKROKONTROLER ATmega328p.....	15
2.4.1 Pengertian Mikrokontroler ATmega328p	15
2.4.2 Konfigurasi Pin ATmega328p.....	15

2.4.3	Blok Diagram ATmega328p	19
2.4.4	Memori AVR ATmega328p.....	22
2.4.5	Komponen Elektronika.....	22
2.5	MOTOR SERVO.....	28
2.5.1	Pengertian Motor Servo.....	28
2.6	Arduino IDE.....	24
2.6.1	Pengertian Arduino IDE.....	25
2.7	Metode Penelitian Research and Development (R&D)	30
2.7.1	Metode Penelitian Research and Development.....	30
2.8	Flowchart.....	30
BAB III METODE PENELITIAN.....		33
3.1	LOKASI PENELITIAN	33
3.2	GAMBARAN UMUM PROTOTYPE.....	33
3.3	BATASAN VARIABEL	34
3.4	PERANCANGAN MEKANIK	35
3.4.1	Sketsa Pemasangan Motor Servo Sebagai Penggerak....	36
3.4.2	Sketsa Pemasangan Pipa L	37
3.4.3	Sketsa Pemasangan Pemasangan LED	38
3.4.4	Sketsa Pembuatan Packaging	38
3.5	PERANCANGAN SISTEM.....	39
3.6	PRINSIP KERJA.....	41
3.7	PERANCANGAN ELEKTRONIK.....	45
3.7.1	Board Arduino Uno	45
3.7.3	White Board	46
3.7.4	Motor Servo.....	47
3.8	PERANCANGAN SOFTWARE	45
3.8.1	Spesifikasi Laptop	46
3.8.2	Spesifikasi Laptop	47
3.9	FLOWCHART	51
3.9.1	Flowchart Switch Button.....	51

3.9.2	Flowchart Push Button	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		54
4.1	IMPLEMENTASI	54
4.1.1	Cara Menggunakan Sofware	50
4.1.2	Perancangan Alat Otomatisasi Pemberian Pakan	57
4.2	PEMBAHASAN.....	61
4.2.1	Aspek Industri.....	64
4.2.2	Gambaran Alat Secara Umum.....	68
4.2.3	Perbandingan Biaya Sewa Jasa dan Biaya Alat.....	71
4.3	CARA PENGGUNAAN ALAT OTOMATIS	72
4.3.1	Pengujian	72
4.3.3	Pengujian Mekanik	73
4.4	DOKUMENTASI.....	74
BAB V PENUTUP.....		76
5.1	KESIMPULAN	76
5.2	SARAN.....	76
DAFTAR PUSTAKA		79

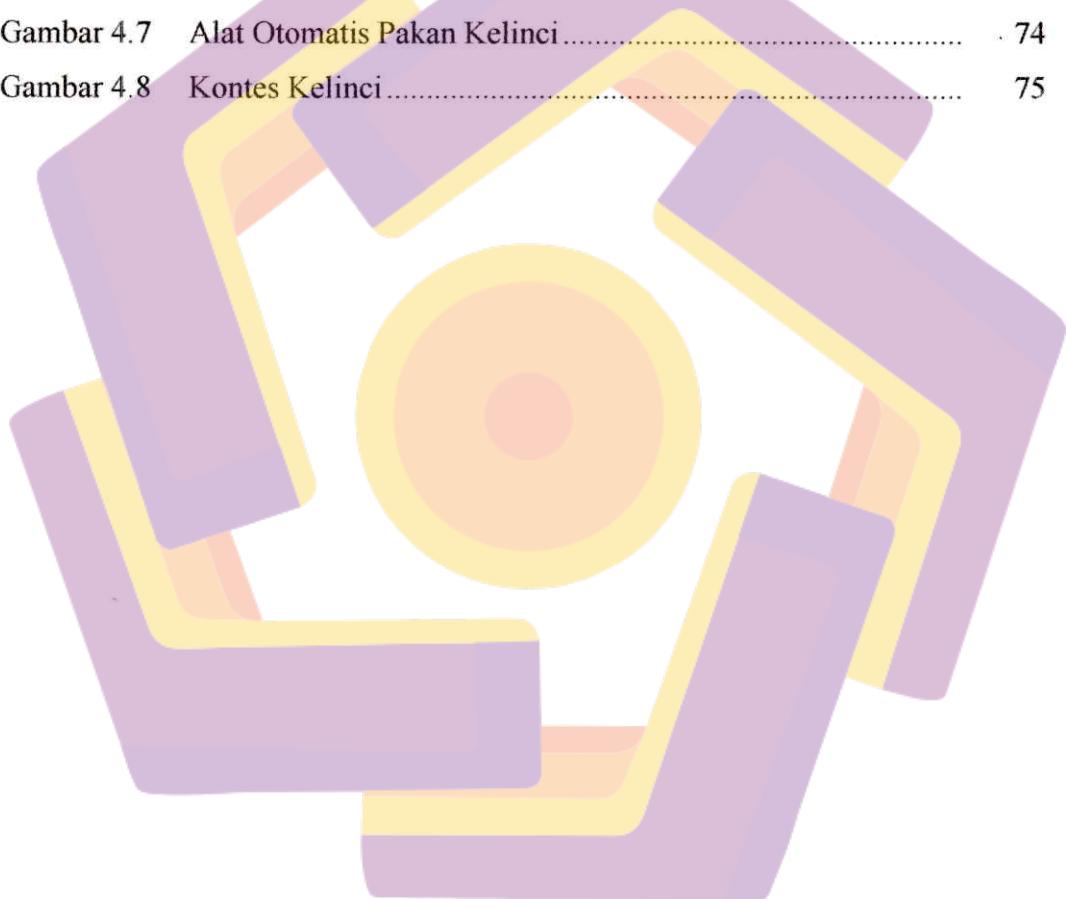
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Spesifikasi Mikrokontroller ATmega328p.....	16
Tabel 2.2	Simbol-simbol Flowchart.....	32
Tabel 3.1	Spesifikasi PC	49
Tabel 4.1	Susunan Port Arduino Uno	58
Tabel 4.2	Biaya Alat Otomatisasi.....	67
Tabel 4.3	Harga Produk Industri	68
Tabel 4.4	Jenis Pelet Gemuk A	69
Tabel 4.5	Jenis Pelet SKR 214	69
Tabel 4.6	Porsi Makan Kelinci Mengandung.....	70
Tabel 4.7	Biaya Sewa Jasa	71
Tabel 4.8	Biaya Alat.....	71
Tabel 4.9	Pengujian Pakan Kelinci Hias	73
Tabel 4.10	Implementasi Alat Otomatisasi	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kelinci Netherland Dwarf	10
Gambar 2.2	Kelinci Holland Lop	11
Gambar 2.3	Kelinci Rex	12
Gambar 2.4	Konfigurasi Pin ATmega328p	17
Gambar 2.5	Blok Diagram ATmega328p	20
Gambar 2.6	Peta Memori ATmega328p	21
Gambar 2.7	Peta Memori Program ATmega328p	22
Gambar 2.8	Kabel Jumper Breadboard	23
Gambar 2.9	Resistor 10k	24
Gambar 2.10	Press Button Switch	25
Gambar 2.11	Toggle Switch (ON-OFF)	27
Gambar 2.12	LED (Light Emitting Diode)	28
Gambar 2.13	Pengertian Motor Servo	28
Gambar 2.14	Arduino IDE	30
Gambar 2.15	Langkah-Langkah Metode R&D Dalam Sugiono (2006)	31
Gambar 3.1	Lokasi Penelitian	33
Gambar 3.2	Sketsa Mekanik Lengkap	36
Gambar 3.3	Sketsa Pemasangan Motor Servo Sebagai Penggerak	36
Gambar 3.4	Sketsa Pemasangan Pipa L	37
Gambar 3.5	Sketsa Pemasangan LED	38
Gambar 3.6	Sketsa Pembuatan Packaging	38
Gambar 3.7	Blok Diagram Alat Pemberi Pakan Ternak Kelinci Hias	40
Gambar 3.8	Switch Button ON-OFF	41
Gambar 3.9	Push Button	42
Gambar 3.10	Fungsi Motor Servo	43
Gambar 3.11	Board Arduino Uno	45
Gambar 3.12	White Board	46
Gambar 3.13	Motor Servo	47
Gambar 3.14	Tampilan Program Arduino IDE	50

Gambar 3.15	Flowchart Switch Button.....	51
Gambar 3.16	Flowchart Push Button	52
Gambar 4.1	Fitur Verify Pada Program Arduino IDE Sketch	55
Gambar 4.2	Menu Tools dan Board Program Arduino IDE Sketch	56
Gambar 4.3	Menu Tools dan Port Serial Pada Arduino IDE Sketch	57
Gambar 4.4	Fitur Upload Pada Arduino IDE Sketch.....	57
Gambar 4.5	Rangkaian Komponen	59
Gambar 4.6	Rangkaian Seluruh Alat Pemberian Pakan Kelinci	60
Gambar 4.7	Alat Otomatis Pakan Kelinci	74
Gambar 4.8	Kontes Kelinci.....	75



DAFTAR ISTILAH

Prototype: Bentuk awal dari sebuah produk	Light Emitting Diode: Lampu LED
Microcontroller: Sistem mikro prosesor lengkap yang terkandung di dalam sebuah chip	Rotary: Alat gerak berputar
Real Time Clock: Komponen pendukung Arduino Uno yang digunakan untuk pemilihan waktu.	Input: Masukkan program
Delay: Jeda waktu pada bahasa pemrograman C	Power Input: Tegangan yang masuk
Reduce Instruction Set Computing: Konsep Instruksi yang disederhanakan	Toggle Button: Tombol
Flash Memory: Tempat penyimpanan data pada Arduino Uno	Potensiometer: Resistor tiga terminal
Bootloader: Sistem operasi yang terdapat pada Arduino Uno	Port: Lubang komponen Arduino
Breadboard: Papan proyek pada Arduino Uno	Looping: Proses perulangan dalam program
Normally Open: Kondisi aliran listrik terbuka, mati	Push Button: Tombol tekan
Normally Close: Kondisi aliran listrik tertutup, hidup	Switch Button: Tombol ON-OFF
Semiconductor: Bahan dengan konduktivitas listrik diantara konduktor dan isolator	Download: Pengunduhan file
Arduino IDE: Software penginputan code ke dalam Arduino Uno	Verify: Verifikasi kode dalam Arduino IDE
Java Runtime: Alat dukung java	Tools: Alat pendukung dalam Arduino IDE
	Source code: Kode Program
	Board Editor: Lembar kerja Arduino IDE
	Software: Perangkat lunak
	Hardware: Perangkat keras
	Motor Servo: Alat putar yang dirancang dengan sistem kontrol umpan balik
	Counter Clock Wise: Perputaran berlawanan arah jarum jam
	Clock Wise: Perputaran searah jarum jam

INTISARI

JOGJA RABBITIC merupakan salah satu peternakan kelinci hias yang berada di Yogyakarta, JOGJA RABBITIC bekerja pada asas profesionalisme yang selalu menyesuaikan kebutuhan pelanggan. JOGJA RABBITIC menerima pelayanan seperti treatment dari kelinci pelanggan, penjualan kelinci, serta konsultasi kelinci. Dari aktifitas peternak dan kelinci tidak lepas dari pemberian pakan pada masing-masing kandang ternak. Dari pengamatan yang dilakukan dapat diketahui untuk pemberian pakan pada ternak kelinci hias masih manual dan belum masuk dalam kategori otomatis.

Pada skripsi ini, peneliti mencoba untuk menganalisa pokok-pokok permasalahan yang ada, sehingga OTOMATISASI PEMBERIAN PAKAN MENGGUNAKAN ARDUINO UNO PADA TERNAK KELINCI HIAS ini merupakan salah satu alternatif yang efektif dan dapat membantu untuk meningkatkan keefektifan kepada peternak kelinci di JOGJA RABBITIC sehingga diharapkan akan mampu memaksimalkan pemberian pakan yang lebih efisien dan praktis.

OTOMATISASI PEMBERIAN PAKAN MENGGUNAKAN ARDUINO UNO PADA TERNAK KELINCI HIAS pada proses pemberian pakan kelinci hias alat ini diharapkan dapat meringankan dan memenuhi kebutuhan dari peternak. Alat ini mampu memberikan pakan kelinci sesuai kebutuhan yang dilakukan peternak, dimana pemberian pakan dilakukan pada pagi hari kemudian sore hari. Dengan sistem delay dengan jeda pemberian pakan 12 jam setelah tombol otomatis pada posisi on.

Kata-kunci: Otomatisasi dan Arduino Uno.

ABSTRACT

JOGJA RABBITIC is one of ornamental rabbit farms in Yogyakarta, JOGJA RABBITIC works on professionalism principle that adjust to consumer needs. JOGJA RABBITIC provides some services such as rabbit treatment, selling, and consultation. The activites of farmers and rabbits cannot be separated from feeding proces in each of livestock cage. In this observation the researcher can be known that feeding is manual and non automatic category.

In thesis, the researcher tries to analyze the main problem, therefore the FEEDING AUTOMATION USING ARDUINO UNO IN ORNAMENTAL RABBIT LIVESTOCK is one of alternative and effective way which helps to improve the effectiveness of farmers in JOGJA RABBITIC. It expected to maximize the feeding more efficient and practice.

FEEDING AUTOMATION USING ARDUINO UNO IN ORNAMENTAL RABBIT LIVESTOCK in feeding process, this tool is espected to lighten and ful fill the farmer's needs. This tool provides the farmers needs which the feeding is done in morning and afternoon. With delay system in this tool the farmers can pause the feeding in 12 hours after turning on the automatic button.

Keyword: Automation and Arduino Uno.