

**RANCANG BANGUN WEBSITE *E-COMMERCE* PADA HOME
INDUSTRY AVTPEDALS**



disusun oleh

Alfeto Dinasty Saddam

14.12.8329

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**RANCANG BANGUN WEBSITE *E-COMMERCE* PADA HOME
INDUSTRY AVTPEDALS**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi sistem Informasi



disusun oleh

Alfeto Dinasty Saddam

14.12.8329

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

RANCANG BANGUN WEBSITE E-COMMERCE

PADA HOME INDUSTRY AVTPEDALS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alfeto Dinasty Saddam

14.12.8329

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 15 Desember 2020

Dosen Pembimbing,

Agus Fatkhurohman M. Kom

NIK. 190302249

PENGESAHAN

SKRIPSI

RANCANG BANGUN WEBSITE *E-COMMERCE*

PADA HOME INDUSTRY AVTPEDALS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alfeto Dinasty Saddam

14.12.8329

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 16 Desember 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Hendra Kurniawan M. Kom

NIK. 190302244

Yudi Sutanto M. Kom

NIK. 190302039

Agus Fatkhurohman M. Kom

NIK. 190302249

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 16 Desember 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 14 Desember 2020



Alfeto Dinasty Saddam

NIM. 14.12.8329

MOTTO

Sukses adalah saat persiapan dan kesempatan bertemu.

-Bobby Unser-

Sukses adalah guru yang buruk. Sukses menggoda orang yang tekun ke dalam pemikiran bahwa mereka tidak dapat gagal.

-Bill Gates-

Rahasia kesuksesan adalah mengetahui yang orang lain tidak ketahui

-Aristotle Onassis-

Hanya pendidikan yang bisa menyelamatkan masa depan, tanpa pendidikan indonesia tak mungkin bertahan.

-Robert Frost-

Sekolahpun keliru bila ia tidak tahu diri bahwa peranannya tidak seperti yang diduga selama ini. Ia bukan penentu gagal tidaknya seorang anak. Ia tak berhak menjadi perumus masa depan

-Najwa Shihab-

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-NYA sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.

Skripsi saya persembahkan kepada semua pihak yang terlibat langsung maupun tidak langsung dalam proses pembuatan skripsi.

1. Kedua orang tua saya bapak dan ibu saya yang tak pernah henti-hentinya mendoakan saya dan mendukung saya dengan segala pengorbanan yang luar biasa, semoga Allah SWT selalu memberikan nikmat sehat kepada mereka dan mendapat tempat surga terindah disisi-Nya kelak, amin.
2. Semua keluarga besar yang selalu setia mendoakan saya dan mendukung saya.
3. Terimakasih kepada buddy friends saya semua tanpa terkecuali, terimakasih atas dukungan dan guyonnya teman.

Terimakasih juga saya ucapkan kepada :

1. Bapak M.Suyanto, Prof, Dr, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati,S.Si, M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Agus Fatkhurohman M. Kom selaku dosen pembimbing yang telah mendampingi dalam penyusunan Skripsi ini.
4. Dosen Penguji dan segenap Dosen dan Karyawan Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalamannya.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarokaatuh

Alhamdulillahirobbil'allamiin, puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang selalu memberikan rahmat, hidayah dan innayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini.

Penulis berharap penyusunan Skripsi ini dapat membantu Avtpedals dalam pengelolaan data dan membantu dalam sistem penjualan online.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini memiliki banyak kekurangan, maka dari itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk melengkapi dan menyempurnakan website Avtpedals ini.

Akhir kata penulis berharap semoga hasil karya ini bermanfaat untuk orang lain dan Mahasiswa Amikom Yogyakarta sebagai kajian dalam penyusunan laporan Skripsi. Terima Kasih.

Wassalaamualaikum Warahmatullahi Wabarakaatuh

Yogyakarta, 15 Desember 2020



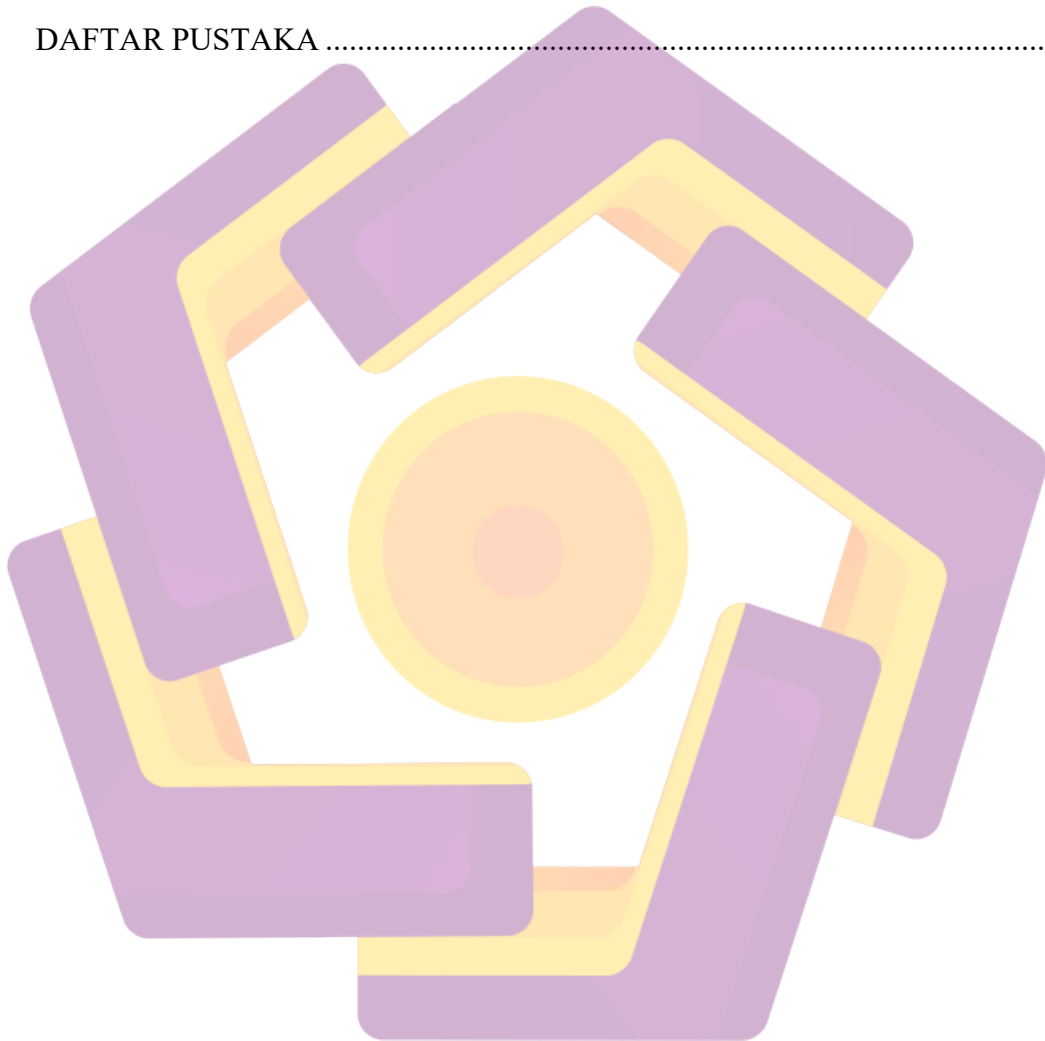
Alfeto

DAFTAR ISI

INTISARI.....	i
ABSTRACT.....	ii
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2. Metode Analisis	5
1.6.3. Metode Perancangan.....	6
1.6.4. Metode Pengembangan.....	6
1.6.5. Metode Testing	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II Landasan Teori.....	8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Dasar Teori.....	11
2.2.1. Definisi <i>E-Commerce</i>	11
2.2.2. Definisi Informasi	11
2.2.3. Definisi Sistem Informasi	11
2.3. Konsep Pemodelan Sistem	11
2.3.1. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	12
2.3.2. Diagram DFD.....	12

2.4.	Konsep Basis Data.....	14
2.4.1.	Basis Data	14
2.4.2.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	15
2.5.	Metode Analisis.....	17
2.5.1.	Analisis PIECES	17
2.6.	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	18
2.7.	Metode Testing.....	19
2.7.1.	<i>Whitebox Testing</i>	20
2.7.2.	<i>Blackbox Testing</i>	20
2.8.	PHP.....	20
2.9.	MySQL Database Server.....	21
BAB III		23
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		23
3.1.	Analisis.....	23
3.1.1.	<i>Analisis Kelemahan Sistem</i> (PIECES)	23
3.1.2.	Analisis Kebutuhan	28
3.1.3.	Analisis Kelayakan.....	32
3.2.	Perancangan.....	33
3.2.1	Perancangan Proses.....	33
3.2.2	Perancangan Basis Data	38
3.2.3	Perancangan Antarmuka	43
BAB IV IMPLEMANTASI DAN PEMBAHASAN.....		55
4.1.	Implementasi Sistem	55
4.1.1.	Implementasi Basis Data.....	55
4.1.2.	Relasi Antar Tabel.....	59
4.2.	Pembahasan	63
4.2.1.	Halaman Login Admin.....	64
4.2.2.	Halaman Beranda Admin.....	64
4.2.3.	Halaman Olah Data Merek.....	65
4.2.4.	Halaman Olah Data Barang	66
4.2.5.	Halaman Laporan	68
4.2.6.	Halaman Beranda AVTPedals	69

4.2.7. Halaman Keranjang Belanja	69
4.3. Uji Coba	70
4.3.1. <i>Whitebox Testing</i>	71
4.3.2. <i>Blackbox Testing</i>	71
BAB V PENUTUP.....	73
5.1 Kesimpulan.....	73
5.2 Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	75



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka	10
Tabel 3. 1 Hasil analisis kinerja	24
Tabel 3. 2 Hasil analisis informasi	26
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi (Economi)	27
Tabel 3. 4 Tabel Spesifikasi Komputer pada tahap pembuatan	29
Tabel 3. 5 Tabel Perangkat Keras Pada Tahap Implementasi.....	30
Tabel 3. 6 Tabel Perangkat lunak yang dibutuhkan pada tahapan pembuatan.....	31
Tabel 3. 7 Tabel admin	40
Tabel 3. 8 Tabel barang.....	40
Tabel 3. 9 Tabel merek	40
Tabel 3. 10 Tabel pelanggan	41
Tabel 3. 11 Tabel pemesanan.....	41
Tabel 3. 12 Tabel detail_pemesanan	42
Tabel 3. 13 Tabel pembayaran	42
Tabel 3. 14 Tabel pengiriman	43
Tabel 4. 1 Pengujian Black Box Testing	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Notasi Penggambaran ERD.....	15
Gambar 2. 2 Diagram Waterfall.....	19
Gambar 3. 1 Flowchart AVT Pedals	34
Gambar 3. 2 Diagram Konteks AVTPedals Yogyakarta	34
Gambar 3. 3 DFD Level 1 E-Commerce AVTPedals.....	35
Gambar 3. 4 DFD Level 1 Proses 1	36
Gambar 3. 5 DFD Level 1 Proses 2	37
Gambar 3. 6 DFD Level 1 Proses 3	38
Gambar 3. 7 <i>Entity Relationship Diagram</i>	38
Gambar 3. 8 Relasi antar tabel sistem informasi penjualan AVTPedals	39
Gambar 3. 9 Halaman Login pengguna	43
Gambar 3. 10 Halaman beranda admin.....	44
Gambar 3. 11 Halaman olah data barang barang	45
Gambar 3. 12 Halaman tambah data barang barang	45
Gambar 3. 13 Halaman ubah data barang	45
Gambar 3. 14 Halaman konfirmasi hapus barang.....	46
Gambar 3. 15 Halaman Transaksi Pemesanan.....	47
Gambar 3. 16 Halaman detail pemesanan.....	47
Gambar 3. 17 Halaman pengolahan pembayaran.	48
Gambar 3. 18 Halaman pengolahan pengiriman.....	48
Gambar 3. 19 Laporan Pendapatan	49
Gambar 3. 20 Laporan Stok	49
Gambar 3. 21 Halaman Beranda	50

Gambar 3. 22 Halaman Login.....	50
Gambar 3. 23 Halaman Registrasi	51
Gambar 3. 24 Halaman Produk.....	51
Gambar 3. 25 Halaman Keranjang Belanja.....	52
Gambar 3. 26 Halaman Check Out	53
Gambar 3. 27 Halaman Pesanan Saya.....	53
Gambar 3. 28 Halaman Konfirmasi Pembayaran	54
Gambar 4. 1 Implementasi Tabel Admin.....	56
Gambar 4. 2 Implementasi Tabel Pelanggan	56
Gambar 4. 3 Implementasi Tabel Pemesanan.....	56
Gambar 4. 4 Implementasi Tabel Detail Pemesanan	57
Gambar 4. 5 Implementasi Tabel Pengiriman	57
Gambar 4. 6 Implementasi Tabel Pembayaran	58
Gambar 4. 7 Implementasi Tabel Barang	58
Gambar 4. 8 Implementasi Tabel Pengiriman	58
Gambar 4. 9 Relasi Antar Tabel.....	59
Gambar 4. 10 Implementasi antarmuka pengolahan data barang	60
Gambar 4. 11 Halaman Login Admin.....	64
Gambar 4. 12 Halaman peringatan jika username atau password salah	64
Gambar 4. 13 Halaman Beranda Admin.....	65
Gambar 4. 14 Halaman olah data merek.....	65
Gambar 4. 15 Halaman tambah merek barang.....	66
Gambar 4. 16 Halaman Olah Data Barang.....	67
Gambar 4. 17 Halaman tambah data barang	67

Gambar 4. 18 Halaman ubah data barang	68
Gambar 4. 19 Halaman Laporan	69
Gambar 4. 20 Halaman Beranda AVTPedals	69
Gambar 4. 21 Halaman Keranjang Belanja.....	70



INTISARI

Dengan pesatnya perkembangan Teknologi Informasi (IT), khususnya teknologi internet. Saat ini internet bukanlah sesuatu yang asing lagi bagi kita. Internet merupakan fasilitas yang paling penting untuk mendukung kebutuhan kita sehari-hari dalam mencari informasi. Internet memiliki beberapa sumber daya diantaranya adalah World Wide Web (WWW) atau biasa disebut Web yang berkembang pesat.

Internet berkembang sangat pesat, sekarang bukan saja sebagai media untuk mencari informasi, akan tetapi juga dapat digunakan untuk Proses pengolahan informasi, dan dapat juga sebagai sarana mengembangkan bisnis dengan online marketing memanfaatkan internet yang menggunakan teknologi web menyebabkan web menjadi media informasi yang dinamis.

Avtpedals adalah salah satu home industry yang bergerak dibidang pembuatan efek gitar yang bertempat di klaten. Avtpedals bergerak dalam bidang pembuatan efek gitar maka dari itu dengan dibuatnya website Avtpedals akan lebih membantu dan efektif dalam melayani pembeli dan juga akan membantu dalam branding nama dari Avtpedals itu sendiri dengan website.

Kata kunci: E-commerce, Alatumusik, Efekgitar



ABSTRACT

With the rapid development of Information Technology (IT), especially internet technology. Today the internet is not something that is foreign to us. Internet is the most important facility to support our daily needs in finding information. The Internet has several resources including the World Wide Web (WWW) or commonly called the fast growing Web.

The internet is growing very rapidly, now not only as a medium for finding information, but also for information processing, and also as a means of developing a business with online marketing utilizing the internet using web technology causing the web to become a dynamic information medium.

Avtpedals is one of the home industries engaged in the manufacture of guitar effects located in Klaten. Avtpedals is engaged in making guitar effects, therefore the Avtpedals website will be more helpful and effective in serving buyers and will also help in branding the name of Avtpedals itself with the website.

Keywords: E-commerce, Musical Instruments, Guitar Effects

