

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dari 5 skenario pengujian yang telah penulis jelaskan pada bab sebelumnya, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

- a. Konfigurasi skenario pengujian no.1 memiliki hasil *system score* yang paling rendah bahkan lebih rendah dibandingkan hasil *system score defaultnya*.
- b. Konfigurasi skenario pengujian no.5 menggunakan voltase paling tinggi bahkan melebihi standar *voltase* dari memori Galax HOF.
- c. Konfigurasi skenario pengujian no.2 memiliki hasil *latency* memori yang paling tinggi dibanding skenario pengujian yang lain.
- d. Konfigurasi skenario pengujian no 3 memiliki hasil *latency* memori yang paling rendah dibanding skenario pengujian yang lain.
- e. Konfigurasi skenario pengujian no 3 memiliki hasil *system score* yang paling tinggi dibanding skenario pengujian yang lain.

5.2 Saran

Untuk pengembangan dan penyempurnaan terhadap penelitian yang sudah diterapkan, maka penulis menyarankan sebagai berikut :

- a. Penelitian selanjutnya dapat menambahkan pengujian overclock Integrated Graphic untuk melihat peningkatan dalam bermain game
- b. Penelitian selanjutnya juga bisa membandingkan anatara SSD, M2 SSD dan Harddisk pada kebutuhan sehari-hari.
- c. Menambahkan pendingin pada processor untuk terhindar dari overhear jika melakukan overclock pada processor.