

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO NOMAD ADVENTURE  
BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh :

<b>Muhammad Najwa Al-Mahrusy</b>	<b>15.02.9112</b>
<b>Reivandhana Bismar Affandy</b>	<b>15.02.9127</b>
<b>Saparudin</b>	<b>15.02.9131</b>
<b>Yogi Tri Anggoro</b>	<b>15.02.9138</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO NOMAD ADVENTURE  
BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Ahli Madya  
pada jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh :

<b>Muhammad Najwa Al-Mahrusy</b>	<b>15.02.9112</b>
<b>Reivandhana Bismar Affandy</b>	<b>15.02.9127</b>
<b>Saparudin</b>	<b>15.02.9131</b>
<b>Yogi Tri Anggoro</b>	<b>15.02.9138</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

## PERSETUJUAN

## TUGAS AKHIR

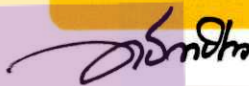
### SISTEM INFORMASI PENJUALAN NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

<b>Muhammad Najwa Al-Mahrusy</b>	<b>15.02.9112</b>
<b>Reivandhana Bismar Affandy</b>	<b>15.02.9127</b>
<b>Saparudin</b>	<b>15.02.9131</b>
<b>Yogi Tri Anggoro</b>	<b>15.02.9138</b>

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 06 November 2018

**Dosen Pembimbing**



**Windha Mega Pradnya D, M.Kom**  
**NIK. 190302185**

# PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### SISTEM INFORMASI PENJUALAN NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Najwa Al-Mahrusy 15.02.9112**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal 25 September 2018

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**


**Tanda Tangan**

**Kusnawi, S.Kom, M.Eng**  
NIK.190302112



---

**Norhikmah, M.Kom**  
NIK.190302245



---

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk  
memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 02 Oktober 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



  
**Krisnawati, S.Si, M.T.**  
NIK.190302038

**PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR**  
**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO NOMAD ADVENTURE**  
**BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Reivandhana Bismar Affandy**

**15.02.9127**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 25 September 2018

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs**  
**NIK. 190302231**

**Dony Ariyus, M.Kom**  
**NIK. 190302128**

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 29 September 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR**  
**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO NOMAD ADVENTURE**  
**BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Saparudin**

**15.02.9131**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 September 2018

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Heri Sismoro, M.Kom**  
**NIK. 190302057**

**Lilis Dwi Farida, S.Kom, M.Eng**  
**NIK. 190302288**

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 29 September 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si, MT**  
**NIK. 190302038**

**PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR**  
**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO NOMAD ADVENTURE**  
**BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yogi Tri Anggoro**

**15.02.9138**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 25 September 2018

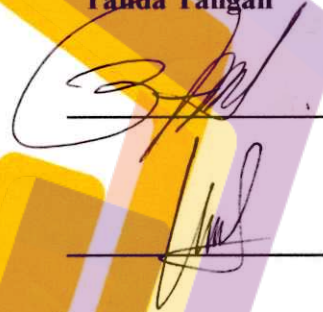
**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Ali Mustopa M.kom**  
**NIK. 190302192**

**Ike Verawati, M.Kom**  
**NIK. 190302237**

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 29 September 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si, MT**  
**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 07 November 2018



Muhammad Najwa Al-Mahrusy  
NIM. 15.02.9112



Reivandhana Bismar Affandy  
NIM. 15.02.9127



Saparudin  
NIM. 15.02.9131



Yogi Tri Anggoro  
NIM. 15.02.9138



## MOTTO

“All our dreams can come true if we have the pursue them.” Walt Disney

“Orang cerdas berdiri dalam gelap, sehingga mereka bisa melihat sesuatu yang tak bisa dilihat orang lain. Mereka yang tidak dipahami oleh lingkungannya, terperangkap dalam kegelapan itu. Orang yang tidak cerdas hidup di dalam terang. Sebuah senter menyiramkan sinar tepat di atas kepala mereka dan pemikiran mereka hanya sampai batas lingkaran cahaya senter itu.” Andrea Hirata

“Ketika seseorang menghina kamu, itu adalah sebuah pujian, bahwa selama ini mereka banyak menghabiskan waktu untuk memikirkan kamu, bahkan kamu tidak memikirkan mereka.” B.J.Habibie

“Jadilah pribadi yang selalu siap menjalani setiap tantangan yang datang padamu.” B.J.Habibie

“Silence is better than bullshit.” Anonim

“Jangan hidup sebatas formalitas tetapi hiduplah dengan kualitas.” Anonim

“Untuk mendapatkan sebuah kesuksesan, keberanianmu harus jauh lebih besar daripada ketakutanmu.” Anonim

“Jika ingin jadi orang yang mulia, merendahlah. Jika ingin kuat, melembutlah. Jika ingin kokoh saat bangkit, bersujudlah.” @arent.354

“Keikhlasan itu tidak tampak dan tidak perlu ditampak-tampakkan tetap allah akan menampakkan hasil dari keikhlasan itu.” KH.A.Hasyim Muzadi

”Di dunia di mana orang-orang akan meneriakkan satu kekurangan tentangmu dan gagal menghargai sembilan kelebihan tentangmu, kau belajar tersenyum, mengasihani lemahnya percaya diri mereka yang terlihat dari cara mereka berusaha mencari kecacatanmu, memaafkan ignorance mereka, dan belajar menghargai dirimu sendiri.”

Josh Jackson

“Seorang yang pesimis melihat kesulitan di setiap kesempatan, Sedangkan yang optimis melihat kesempatan dalam setiap kesulitan.” Hendy Setiono

“Dunia tetap menuntunmu untuk berbuat sesuatu meskipun kamu merasa belum siap.”

Bill Gates

“Tidak ada masa tua yang indah bagi mereka yang berleha-leha di usia muda.” Bob Sadino

“Jika ‘kesempatan’ bisa pilih-pilih orang, ia tidak akan memilih orang yang dapat melihatnya, tetapi orang yang dapat menangkapnya.” Bong Chandra

“Hanya butuh satu kesuksesan untuk menutupi ribuan kegagalan.” Chairul Tanjung

“Jika kau mengerjakan hal yang paling mudah dahulu, maka sebenarnya kau telah banyak membuat kemajuan.” Mark Zuckerberg

“Satu-satunya cara melakukan pekerjaan hebat adalah dengan mencintai apa yang saat ini sedang anda kerjakan.” Steve Jobs

“The greatness of a man is not how much wealth he acquires, but in his integrity and his ability to affect those around him positively.” Bob Marley

“Seseorang yang dekat dengan allah, bukan berarti tidak ada air mata.” Dahlan Iskan

“Masa depan itu, tergantung pada apa yang kita lakukan hari ini.” Mahatma Gandhi

## PERSEMBAHAN

Assalamu'alaikum wr.wb

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT, atas segala rahmat dan hidayah-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan tugas akhir ini dan saya persembahkan kepada :

1. Allah SWT, yang telah memberikan banyak kenikmatan dan kemudahan. Hamba yang berusaha segala niat dari hati ini untuk mengerjakan segala kebaikan dan menjalankan perintahMu serta menjauhi larangan Mu. Hanya karena Mu, terimakasih ya Allah, engkau telah memberikan kesempatan kepada Hamba Mu untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Engkau selalu membantu hamba dalam segala urusan hamba. Ampuni kesalahan hamba yang sering lalai.
2. Kepada Ayah dan Ibu kami, tersayang. Yang tiada henti-hentinya selalu mendo'akan dan mendukung baik secara moral maupun finansial. Seribu kata terimakasih tidak akan pernah cukup dibanding dengan segala pengorbanan, cinta, kasih sayang, kehangatan, kedamaian, pengertian yang engkau berikan kepada anak-anakmu ini. Maafkan segala kesalahan yang pernah kami lakukan selama ini. Engkaulah yang terbaik.
3. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua Universitas Amikom Yogyakarta.

4. Bapak Hanif Al-Fatta, M.Kom selaku ketua jurusan Manajemen Informatika Universitas Amikom Yogyakarta
5. Ibu Windha Mega Pradnya, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan tugas akhir.
6. Bapak Wigih Suratman pemilik Toko Nomad Adventure yang telah mengizinkan kami untuk melakukan penelitian disana.
7. Seluruh dosen dan staff Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu beserta pengalamannya dengan tulus ikhlas.
8. Teman-teman D3 Manajemen Informatika yang telah memberikan banyak semangat serta bimbingan dalam melancarkan tugas akhir.
9. Om Yoga yang telah menjadi pembimbing kedua di rumah.

Wassalamu'alaikum, wr.wb

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala berkat dan pertolongan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO NOMAD ADVENTURE STORE YOGYAKARTA BERBASIS WEB”.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Diploma-3 dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya.

Dengan selesainya tugas akhir ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al-Fatta, M.Kom selaku ketua jurusan Manajemen Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Windha Mega Pradnya, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan tugas akhir.

4. Bapak Wigih Suratman pemilik Toko Nomad Adventure yang telah mengizinkan kami untuk melakukan penelitian disana.
5. Seluruh dosen dan staff Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu beserta pengalamannya dengan tulus ikhlas.
6. Teman-teman D3 Manajemen Informatika yang telah memberikan banyak semangat serta bimbingan dalam melancarkan tugas akhir.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini jauh dari sempurna, atas kekurangannya penulis mohon maaf dan menerima kritik dan saran untuk memperbaikinya

Harapan penulis, semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan siapapun yang membutuhkan.

## DAFTAR ISI

<b>PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang Masalah</b> .....	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	<b>3</b>
<b>1.3 Batasan Masalah</b> .....	<b>3</b>
<b>1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian</b> .....	<b>4</b>
<b>1.5 Manfaat Penelitian</b> .....	<b>4</b>
<b>1.6 Metodologi Penelitian</b> .....	<b>5</b>
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	<b>5</b>
1.6.1.1 Observasi.....	<b>5</b>
1.6.1.2 Wawancara.....	<b>5</b>
1.6.2 Metode Perancangan .....	<b>5</b>
1.6.3 Metode Implementasi.....	<b>5</b>
1.6.4 Metode Pengujian.....	<b>6</b>

<b>1.7</b>	<b>Sistematika Penulisan .....</b>	<b>6</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....</b>		<b>7</b>
<b>2.1</b>	<b>Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2</b>	<b>Dasar Teori .....</b>	<b>9</b>
2.2.1	Pengertian Data .....	9
2.2.1.1	Pengolahan Data.....	9
2.2.1.2	Konsep Basis Data .....	10
2.2.2	Pengertian Sistem.....	12
2.2.3	Konsep Arsitektur Sistem .....	12
2.2.3.1	Arsitektur Tersentralisasi .....	13
2.2.3.2	Arsitektur Desentralisasi .....	13
2.2.3.3	Arsitektur <i>Client/Server</i> .....	14
2.2.4	Konsep Pemodelan Sistem.....	14
2.2.5	Pengertian Informasi .....	15
2.2.6	Pengertian Sistem Informasi .....	15
2.2.6.1	Karakteristik Sistem Informasi .....	15
2.2.7	Pengertian Penjualan.....	18
2.2.8	Pengertian Sistem Informasi Penjualan .....	18
2.2.9	Perencanaan Sistem.....	19
2.2.9.1	<i>Planning</i> (Perencanaan).....	19
2.2.9.2	Analisis Sistem.....	20
2.2.9.3	Desain Sistem.....	22
2.2.10	Pengertian Internet.....	23
2.2.11	Web.....	23
2.2.11.1	Pengertian Web .....	23
2.2.11.2	Web Server.....	24



2.2.12	Pemrograman Web.....	24
2.2.12.1	<i>Hypertext Markup Language</i> (HTML).....	25
2.2.12.2	<i>Cascading Style Sheets</i> (CSS).....	26
2.2.12.3	PHP (PHP: <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	27
2.2.12.4	JavaScript.....	27
2.2.13	Pemodelan Proses.....	28
2.2.13.1	Flowchart.....	28
2.2.13.2	Flowchart Sistem.....	29
2.2.13.3	DFD.....	31
2.2.13.4	ERD.....	32
2.2.14	Software.....	37
2.2.14.1	XAMPP.....	37
2.2.14.2	MySQL.....	37
2.2.14.3	Sublime.....	38
2.2.15	White Box.....	38
2.2.16	Black Box.....	38
<b>BAB III</b>	<b>TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>40</b>
<b>3.1</b>	<b>Nomad Adventure Store.....</b>	<b>40</b>
3.1.1	Sejarah NOMAD ADVENTURE STORE.....	40
3.1.2	Tujuan, Visi dan Misi.....	41
<b>3.2</b>	<b>Struktur Organisasi.....</b>	<b>42</b>
3.2.1	Deskripsi Kerja.....	42
<b>3.3</b>	<b>Sistem Informasi Penjualan pada NOMAD ADVENTURE STORE .....</b>	<b>45</b>
<b>BAB IV</b>	<b>PEMBAHASAN.....</b>	<b>47</b>
<b>4.1</b>	<b>Perancangan .....</b>	<b>47</b>
4.1.1	Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada NOMAD ADVENTURE STORE Berbasis Web.....	47

4.1.1.1	Flowchart Sistem yang Diusulkan .....	47
4.1.1.2	Data Flow Diagram .....	48
4.1.2	Perancangan Basis Data .....	50
4.1.2.1	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	50
4.1.2.2	Relasi Antar Tabel .....	51
4.1.3	Rancangan Tabel .....	52
4.1.3.1	Tabel Data Admin .....	52
4.1.3.2	Tabel Data Karyawan .....	54
4.1.3.3	Tabel Data Toko .....	55
4.1.3.4	Tabel Data Merk .....	56
4.1.3.5	Tabel Data Barang .....	57
4.1.3.6	Tabel Transaksi .....	59
4.1.3.7	Tabel Detail Transaksi .....	60
4.1.3.8	Tabel Retur .....	61
4.1.3.9	Tabel Detail Retur .....	62
4.1.4	Rancangan Antar Muka .....	63
4.1.4.1	Halaman Login .....	63
4.1.4.2	Halaman Admin .....	65
4.1.4.3	Halaman Karyawan .....	66
4.1.4.4	Halaman Transaksi .....	67
4.1.4.5	Halaman Retur .....	68
4.1.4.6	Halaman View Barang .....	69
<b>4.2</b>	<b>Implementasi .....</b>	<b>70</b>
4.2.1	Implementasi Basis Data .....	70
4.2.1.1	Gambar Tabel Admin .....	70
4.2.1.2	Gambar Tabel Karyawan .....	70
4.2.1.3	Gambar Tabel Toko .....	71

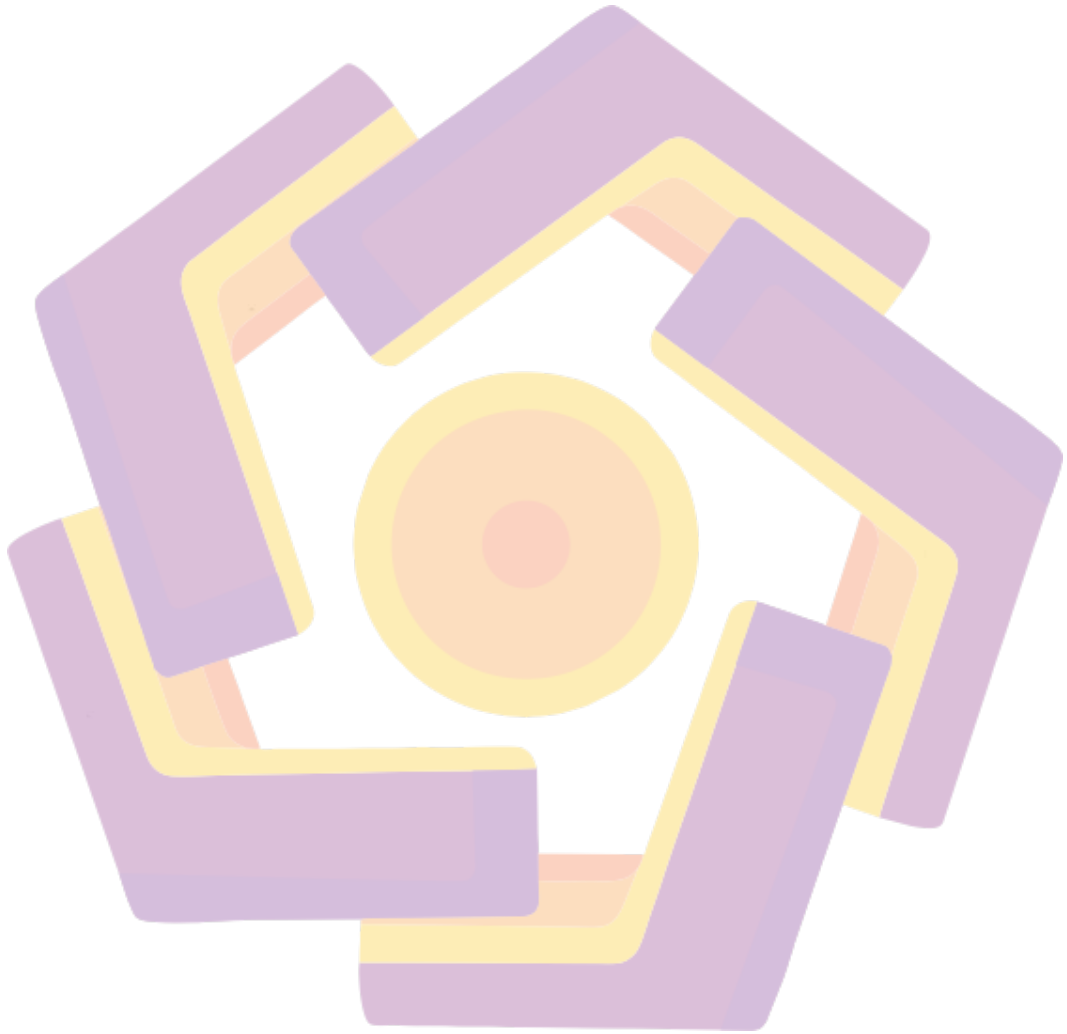
4.2.1.4	Gambar Tabel Merk .....	71
4.2.1.5	Gambar Tabel Barang .....	71
4.2.1.6	Gambar Tabel Transaksi .....	72
4.2.1.7	Gambar Tabel Detail Transaksi .....	72
4.2.1.8	Gambar Tabel Retur .....	72
4.2.1.9	Gambar Tabel Detail Retur .....	73
4.2.2	Implementasi Sistem .....	73
4.2.2.1	Halaman Login .....	73
4.2.2.2	Halaman Admin .....	74
4.2.2.3	Halaman Karyawan .....	75
4.2.2.4	Halaman View Barang .....	77
4.2.2.5	Halaman Transaksi .....	78
4.2.2.6	Halaman Laporan .....	79
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>80</b>
5.1	Kesimpulan .....	80
5.2	Saran .....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>81</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Sistem Informasi Penjualan .....	8
Tabel 2.2 Elemen-elemen <i>Flowchart Sistem</i> : .....	29
Tabel 2.3 Simbol-simbol DFD.....	31
Tabel 2.4 Komponen ERD.....	36
Tabel 4.1 Rancangan Tabel Admin.....	52
Tabel 4.2 Rancangan Tabel Karyawan .....	54
Tabel 4.3 Rancangan Tabel Toko .....	56
Tabel 4.4 Rancangan Tabel Merk .....	57
Tabel 4.5 Rancangan Tabel Barang .....	57
Tabel 4.6 Rancangan Tabel Transaksi .....	59
Tabel 4.7 Rancangan Tabel Detail Transaksi .....	60
Tabel 4.8 Rancangan Tabel Retur .....	61
Tabel 4.9 Rancangan Tabel Detail Retur .....	62

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Logo Nomad Adventure Store .....	40
Gambar 3.2 Struktur Organisasi.....	42
Gambar 3.3 Flowchart sistem saat ini.....	46
Gambar 4.1 Flowchart Sistem yang Diusulkan.....	48
Gambar 4.2 Context Diagram Sistem .....	48
Gambar 4.3 DFD Level 1.....	49
Gambar 4.4 Rancangan Entity Relationship Diagram (ERD) .....	50
Gambar 4.5 Relasi Antar Tabel.....	51
Gambar 4.6 Rancangan Halaman Login.....	64
Gambar 4.7 Rancangan Halaman Admin.....	65
Gambar 4.8 Rancangan Halaman Karyawan .....	66
Gambar 4.9 Rancangan Halaman Transaksi .....	67
Gambar 4.10 Rancangan Halaman Retur.....	68
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Karyawan .....	69
Gambar 4.12 Implementasi Tabel Admin.....	70
Gambar 4.13 Implementasi Tabel Karyawan.....	71
Gambar 4.14 Implementasi Tabel Toko.....	71
Gambar 4.15 Implementasi Tabel Merk .....	71
Gambar 4.16 Implementasi Tabel Barang .....	72
Gambar 4.17 Implementasi Tabel Transaksi .....	72
Gambar 4.18 Implementasi Tabel Detail Transaksi.....	72
Gambar 4.19 Implementasi Tabel Retur .....	73
Gambar 4.20 Implementasi Tabel Detail Retur .....	73
Gambar 4.21 Implementasi Halaman Login .....	74
Gambar 4.22 Implementasi Halaman Admin.....	75
Gambar 4.23 Implementasi Halaman Karyawan .....	76
Gambar 4.24 Implementasi Halaman View Barang .....	77
Gambar 4.25 Implementasi Halaman Transaksi .....	78



## INTISARI

Di era ini, teknologi informasi berkembang pesat. Penerapan teknologi bahkan mulai merambah ke bidang ekonomi. Banyak perusahaan sampai toko kecil mempunyai sistem yang terkomputerisasi salah satunya sistem informasi penjualan yang ada di Toko Nomad Adventure Store. Pada kegiatan penjualan yang dilakukan sehari-hari, Nomad adventure store menggunakan sistem informasi untuk menangani kegiatan-kegiatan seperti pencatatan transaksi penjualan. Namun disisi lain, sistem informasi yang ada masih memiliki beberapa kendala dalam hal pencatatan salah satunya adalah pembuatan laporan penjualan yang masih menggunakan sistem manual menggunakan *Ms.Excel* maupun perhitungan dan pencatatan persediaan barang yang masih ditulis manual menggunakan buku. Sistem manual tersebut dirasa kurang efektif dan memakan waktu. Adapun beberapa pertanyaan yang muncul salah satunya adalah bagaimana membuat sistem informasi penjualan barang sesuai dengan kebutuhan yang ada.

Pada tugas akhir ini, peneliti mencoba untuk menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada melalui metode penelitian melalui observasi langsung ke Nomad Adventure Store untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan kemudian wawancara ke pemilik toko terkait masalah yang ada kemudian menentukan rumusan masalah serta menentukan penanganan terhadap masalah tersebut menggunakan data-data yang sudah di telah didapat sebelumnya. Melakukan perancangan model proses menggunakan DFD, perancangan database, perancangan interface dan relasi antar tabel.

Aplikasi yang dihasilkan adalah berbasis web. Sistem informasi penjualan tersebut diharapkan mampu melayani transaksi penjualan yang kemudian diolah menjadi laporan dalam bentuk pdf atau excel. Untuk proses retur terdapat batas pengembalian barang yang sudah ditentukan sebelumnya yaitu maksimal satu hari setelah pembelian barang tersebut jika lebih dari satu hari maka sistem tidak dapat melakukan proses retur. Di samping itu pengguna juga dapat mengetahui informasi tentang barang dan pendapatan penjualan secara rutin dengan tujuan untuk memberikan informasi yang lebih cepat dan akurat. Pengguna juga dapat melihat data barang dari cabang lain melalui sistem tanpa perlu mengecek langsung ke cabang tersebut.

**Kata kunci:** Teknologi Informasi, Sistem informasi, Penjualan, DFD, Berbasis Web

## ABSTRAK

*In this era, information technology is growing rapidly. The application of technology has even begun to spread to the economic field. Many companies to small stores have computerized systems, one of which is a sales information system at the Nomad Adventure Store. In daily sales activities, Nomad Adventure Store uses an information system to handle activities such as recording sales transactions. But on the other hand, the existing information system still has several obstacles in terms of recording one of which is making sales reports that still use the manual system using Ms.Excel as well as calculating and recording inventory items that are still written manually using books. The manual system is considered less effective and time consuming. As for some questions that arise, one of them is how to make an information system for selling goods according to existing needs.*

*In this final project, the researcher tried to analyze the existing problems through the research method through direct observation to the Nomad Adventure Store to obtain the data needed then interview the shop owner regarding the existing problems then determine the formulation of the problem and determine the handling of the problem it uses data that has been obtained previously. Designing process models using DFD, database design, designing interfaces and relations between tables.*

*The resulting application is web-based. The sales information system is expected to be able to serve sales transactions which are then processed into reports in pdf or excel form. For the return process there is a limit for returning goods that have been previously determined, which is a maximum of one day after purchasing the item if more than one day the system cannot process the return. In addition, users can also find out information about goods and sales revenue on a regular basis in order to provide faster and more accurate information. Users can also view item data from other branches through the system without needing to check directly into the branch.*

**Keywords:** *Information Technology, Information Systems, Sales, DFD, Web-based*