

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan yang pesat di bidang teknologi informasi komputer, mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi. Sistem Komputer telah memberikan solusi yang akan mempermudah pekerjaan. Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk yang berkembang pesat yang dapat membantu manusia dalam mengolah data dan menyajikan sebuah informasi yang berkualitas. Untuk menyediakan informasi tersebut, diperlukan suatu alat bantu atau media untuk mengolah beraneka ragam data agar dapat disajikan menjadi sebuah informasi yang bermanfaat dengan kemasan yang menarik dan berpedoman pada kriteria informasi yang berkualitas. Dengan menetapkan prosedur pengolahan data yang tepat, sistematis, serta sederhana mampu menyajikan informasi yang cepat dan akurat.

Setiap instansi perusahaan, pemerintah maupun pendidikan pasti membutuhkan suatu sistem informasi didalam menjalankan aktifitas kerjanya sehingga lebih teratur dan terarah dengan waktu yang efisien. pelayanan dan informasi yang cepat dan akurat serta sesuai dengan kebutuhan sudah menjadi keharusan untuk tetap bersaing dalam dunia bisnis.

Toko Pojok yang bergerak dalam bidang penjualan. Yang berada didaerah Jl. Agrowisata KM 3 Sleman. Selama ini Toko Pokok masih

menggunakan sistem secara manual dan laporan-laporan yang dihasilkan hanya disimpan dalam bentuk dokumen sebagai arsip. Sementara data-data tersebut sangatlah penting bagi perkembangan usaha tersebut. Proses pencatatan laporan penjualan, pembelian, data persediaan barang serta data supplier masih menggunakan catatan manual di masing-masing buku yang berbeda, hal ini menyulitkan bagi pemilik untuk mengecek laporan setiap buku, disamping itu juga terdapat data persediaan barang yang belum di update di buku catatan.

Setiap melakukan pendataan atau pengecekan stok barang dan transaksi penjualan masih saja sering mengalami kesalahan dan terlalu menghabiskan banyak waktu dalam proses menghasilkan laporan yang tepat dan akurat dalam sebuah perusahaan. Maka dengan adanya masalah tersebut di perlu dirancang sebuah sistem informasi berbasis komputer untuk dapat menyelesaikan permasalahan yang ada, serta dapat memberikan informasi yang akurat, tepat, dan cepat dalam persaingan bisnis sehingga bisa meningkatkan kepuasan dalam pelayanan terhadap konsumen.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka akan mempermudah dalam mengelola data dan meningkatkan kinerja perusahaan diperlukan sebuah sistem informasi penjualan berbasis komputer. Oleh karena itu dari latar belakang masalah di atas penulis bermaksud untuk melakukan penelitian dengan judul **“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Barang Pada Toko Pojok”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut diatas, maka penulis merupakan permasalahan sebagai berikut : Bagaimana merancang sistem informasi persediaan dan penjualan pada toko Pojok yang menyajikan informasi yang lengkap ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini hanya membahas tentang perancangan sistem informasi persediaan dan penjualan toko Pojok :

1. Pembuatan sistem ini terkait dengan input data, proses data, update data, pencarian data, dan hapus data.

Pengolahan data meliputi :

1. Data Barang
 2. Data Supplier
 3. Data Retur
 4. Data Pembelian
 5. Data Penjualan
2. Pembuatan laporan hasil pengolahan data meliputi :
 1. Laporan Data Barang
 2. Laporan Data Supplier
 3. Laporan Data Retur
 4. Laporan Pembelian
 5. Laporan Penjualan

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukannya kegiatan penelitian ini, antara lain :

Merancang sistem informasi persediaan dan penjualan pada toko Pojok yang menyajikan informasi yang lengkap.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini setelah sistem diterapkan pada Toko Pojok adalah:

1.5.1 Bagi Toko Pojok

Mempermudah dalam memberikan suatu sistem informasi persediaan dan penjualan Toko Pojok yang akurat, tepat dan sesuai kebutuhan serta memperbaiki kerja yang lama agar meningkatkan mutu pelayanan terhadap konsumen.

2.5.2 Bagi peneliti

Setelah melaksanakan kegiatan penelitian diharapkan penulis memiliki pengetahuan serta pengalaman yang lebih luas terlebih yang berhubungan dengan sistem informasi dan pemrograman.

3.5.3 Bagi pihak lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi dan sebagai referensi orang lain yang melakukan penelitian serupa.

1.6 Metode Penelitian

Melakukan penelitian terhadap beberapa cara metode penelitian yang digunakan untuk mendapatkan informasi yang diinginkan, maka penulis menggunakan metode berupa :

1.6.1 Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Pengamatan (Observation)

Dalam metode ini mengumpulkan data dengan Bu Sri sebagai pemilik toko untuk melihat sistem yang sedang berjalan dan masalah masalah yang ada.

1.6.1.2 Metode Wawancara (Interview)

Metode pengambilan data dengan tanya jawab langsung kepada pemilik Toko Pojok

1.6.1.3 Metode kepustakaan (Library)

Metode pengumpulan data dilakukan dengan mempelajari buku-buku atau literatur-literatur yang telah ada sebagai referensi dengan permasalahan yang dihadapi.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang akan digunakan dalam penelitian ini menggunakan analisis PIECES. Dalam mengidentifikasi masalah perlu dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan,

efisien, dan layanan. Dari analisis itu didapatkan beberapa masalah. Hal ini penting karena biasanya masalah yang muncul bukan masalah utama tetapi gejala dari masalah utama.

1.6.3 Metode Perancangan

1.6.3.1 Rancangan Sistem

Perancangan sistem adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi sistem. Dalam tahap perancangan, tim kerja desain harus merancang spesifikasi yang dibutuhkan dalam berbagai kertas kerja. Kertas kerja itu harus memuat berbagai uraian mengenai input, proses, dan output dari sistem. Flowchart alat yang digunakan untuk menunjukkan arus pekerjaan dari sistem secara keseluruhan, menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem serta menunjukkan apa yang dikerjakan didalam sistem. Serta DFD alat yang digunakan metodologi pengembangan simbol-simbol sekarang ini, karena dapat menggambarkan arus data didalam simbol dengan terstruktur dan jelas. Lebih lanjut DFD juga merupakan dokumentasi dari simbol yang baik.

1.6.3.2 Rancangan Database

Perancangan database harus dilakukan secara cermat agar dihasilkan database yang efisien dalam penggunaan ruang penyimpanan, cepat dalam pengaksesan dan mudah dalam manipulasi data. Salah satu cara yang dapat dilakukan untuk

merancang database seperti itu adalah dengan melakukan normalisasi. Normalisasi adalah proses penyusunan tabel-tabel yang tidak redundan (*double*), yang dapat menyebabkan anomali pada saat operasi manipulasi data seperti tambah, ubah, dan hapus.

1.6.4 Metode Testing

Penulis akan melakukan testing manual, mencari *bug* pada program yang telah jadi dengan *alfa* dan *beta testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Berikut ini penulisan skripsi ini terbagi ke dalam 5 (Lima) bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu gambaran umum sistem informasi, konsep pemodelan sistem, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem, konsep basis data, serta software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum tentang analisis sistem, dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari identifikasi masalah, analisis kebutuhan, analisis kelayakan dan perancangan sistem meliputi flowchart, perancangan basis data dan rancangan *user interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba program, dan hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.

DAFTAR PUSTAKA