

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang di dapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat di tarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibuat dengan *software* Blender 3D sebagai pemodelan 3D dengan metode *marker Augmented Reality* dan Vuforia SDK dan Unity 3D sebagai *Graphic Renderer*.
2. Pemanfaatan teknologi *Augmented Reality* ini sudah sesuai dengan perancangan dan berhasil membuat 2 macam tipe kamar Hotel yang berbeda sesuai *Marker*.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa *Augmented Reality* ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena, demi pengembangan sistem agar menjadi lebih baik kedepannya penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Menambahkan jumlah model kamar atau ruangan lain untuk di jadikan *Augmented Reality*.
2. Menambah fitur lain seperti detail harga hingga pemesanan.
3. Aplikasi ini dapat berjalan pada perangkat selain Android supaya dapat di amati banyak pengguna *smartphone*.