

**SISTEM PAKAR PENENTU PASAL TINDAK PIDANA PENIPUAN
DENGAN METODE TEOREMA BAYES**

SKRIPSI

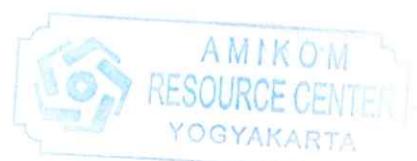


disusun oleh

Khabibi Amrulloh

13.12.7424

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**



**SISTEM PAKAR PENENTU PASAL TINDAK PIDANA PENIPUAN
DENGAN METODE TEOREMA BAYES**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Khabibi Amrulloh

13.12.7424

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM PAKAR PENENTU PASAL TINDAK PIDANA PENIPUAN DENGAN METODE TEOREMA BAYES

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Khabibi Amrulloh

13.12.7424

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing skripsi
pada tanggal 23 Maret 2018

Dosen Pembimbing,



Heri Sismoro, M.Kom.
NIK 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM PAKAR PENENTU PASAL TINDAK PIDANA PENIPUAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE TEOREMA BAYES

yang disusun oleh

Khabibi Amrulloh

13.12.7424

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 21 September 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Yuli Astuti, M.Kom.
NIK. 190302146

Tanda Tangan



Hastari Utama, M.Cs.
NIK. 190302230




Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 September 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 September 2018

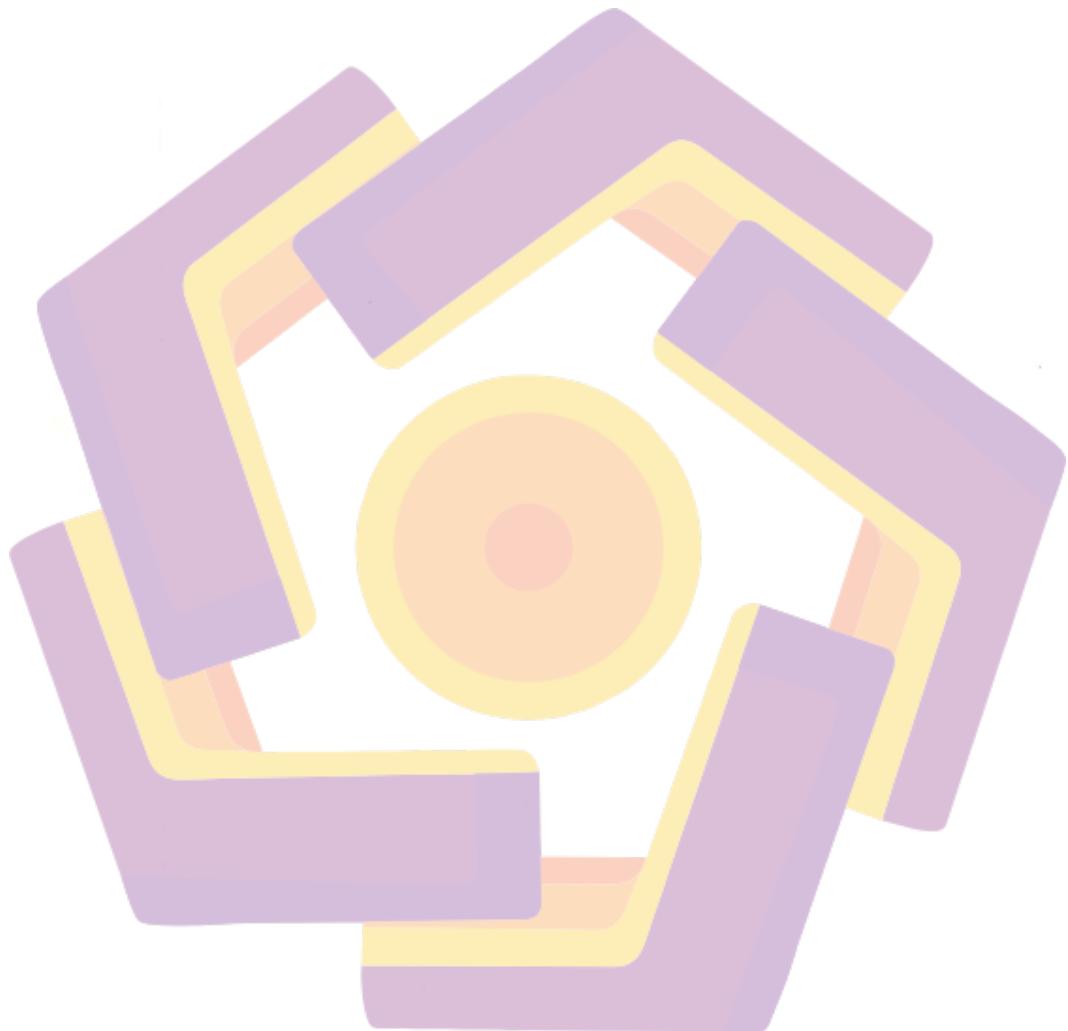


Khabibi Amrulloh
NIM 13.12.7424

MOTTO

*Dunia ini ibarat bayangan. Kalau kau berusaha menangkapnya, ia akan lari.
Tapi kalau kau membelakanginya, ia tak punya pilihan selain mengikutimu.*

(Ibnu Qayyim Al Jauziyyah)



PERSEMBAHAN

Pada kesempatan ini penulis sangat ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT atas limpahan karunia-Nya berupa ilmu yang bermanfaat dan berbagai macam kenikmatan lainnya serta atas ridho-Nya untuk terselesaikannya skripsi ini.
2. Terima kasih kepada orang tua tercinta, Bapak Zainal Khisom dan Ibu Istikomah yang telah mendukung, memotivasi, membiayai pendidikan penulis selama ini dan senantiasa mendoakan keberhasilan pendidikan sarjana.
3. Kepada orang tua kedua, Bapak Dr. Shofiyullah Muzammil, M.Ag dan Ibu Dr. Imelda Fajriati, M.Si. yang telah memberikan fasilitas belajar di Pondok Pesantren Mahasiswa Al-Ashfa Yogyakarta.
4. Terima kasih juga kepada seluruh teman-teman santri Pondok Pesantren Al-Ashfa Yogyakarta yang telah memberi semangat dalam menyelesaikan skripsi.
5. Kepada Bapak Heri Sismoro, M.Kom yang sudah membimbing penulis dalam pembuatan skripsi.
6. Terima kasih kepada seluruh teman-teman S1 SI-04 2013 atas pengalamannya selama ini, semoga kita semua kelak menjadi orang yang sukses dan bermanfaat bagi orang lain.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahhirobbil'alamin, puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala nikmat yang telah diberikan kepada setiap umat manusia terutama penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi. Dan tak lupa shalawat serta salam tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW suri tauladan kita.

Skripsi yang berjudul “Sistem Pakar Penentu Tindak Pidana Penipuan Dengan Metode Teorema Bayes” ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Strata-1 Program Studi Sistem Informasi, Universitas AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar sarjana komputer. Selain itu dengan dibuatnya penelitian terhadap judul skripsi ini diharapkan dapat mengembangkan kemampuan penulis dalam pembuatan aplikasi yang bisa digunakan dalam kehidupan sehari-hari, guna memudahkan penggunanya dalam melakukan pekerjaan. Sehingga apa yang penulis pelajari selama menuntut ilmu, dapat diimplementasikan kedunia sosial masyarakat.

Skripsi ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

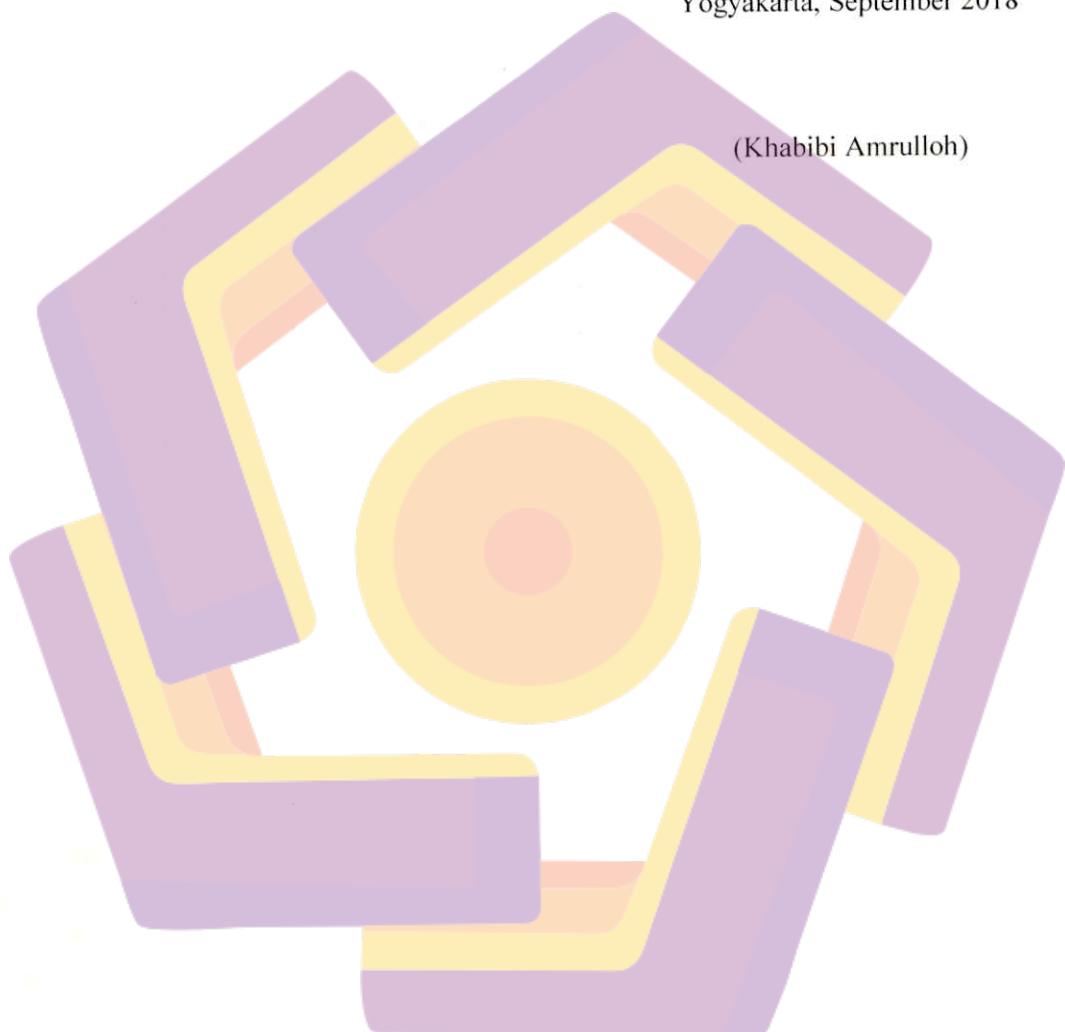
1. Prof. Dr. M. Suyanto M.M, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Heri Sismoro, M.Kom, selaku dosen pembimbing.
4. Seluruh dosen, staf, teman-teman, dan seluruh elemen Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Keluargaku tercinta, Bapak Zainal Khisom dan Ibu Istikomah yang senantiasa memberi kasih dan semangat demi keberhasilan pendidikanku.
6. Bapak Dr. Shofiyullah Muzammil, M.Ag dan Ibu Dr. Imelda Fajriati, M.Si. selaku pengasuh Pondok Pesantren Mahasiswa Al-Ashfa juga sebagai orang tua kedua selama tinggal di Yogyakarta.
7. Teman-teman S1 Sistem Informasi 04 Tahun 2013 dan semua teman-teman STMIK AMIKOM Yogyakarta terima kasih atas kerjasama, keakraban dan keceriaan kalian yang membuat kita menjadi teman, sahabat dan saudara.

8. Semua pihak yang telah memberikan bimbingan, dukungan, dan perhatian.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari berbagai pihak untuk perbaikan. Semoga karya ini bermanfaat bagi dunia pendidikan.

Yogyakarta, September 2018

(Khabibi Amrulloh)



DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Pengumpulan data	4
1.6.2 Analisis	4
1.6.3 Metode Perancangan	4
1.6.4 Metode Testing	5
1.7 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Definisi Sistem Pakar.....	8
2.2.2 Konsep Umum Sistem Pakar	9
2.2.3 Ciri-Ciri Pakar.....	11
2.2.4 Area Permasalahan Aplikasi Sistem Pakar	12
2.2.5 Kelebihan dan Kelemahan Sistem Pakar	12
2.2.6 Konsep Arsitektur Sistem Pakar	14
2.2.7 Metode Inferensi	19
2.3 Konsep Dasar Analisis Sistem	20
2.3.1 Pengertian Analisis Sistem.....	20
2.3.2 Analisis SWOT	21
2.3.3 Kebutuhan Sistem	23
2.4 Konsep Basis Data	24
2.4.1 Pengertian Basis Data	24
2.4.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	24
2.5 Konsep Pemodelan Sistem.....	27
2.5.1 Bagian Alir Sistem (<i>Flowchart System</i>).....	27
2.5.2 Data Flow Diagram (DFD)	28
2.5.3 Aturan Main Data Flow Diagram (DFD).....	31
2.5.4 Teknik Membuat Data Flow Diagram (DFD).....	32
2.6 Konsep Dasar Web	33
2.6.1 Pengertian Web dan Website	33
2.6.2 Server Web dan Web server.....	34

2.6.3	Word Wide Web (WWW)	34
2.6.4	Pemrograman Web.....	35
2.6.5	Hyper Text Transfer Protocol (HTTP).....	35
2.6.6	Hypertext Markup Language	36
2.6.7	PHP Hyperlink Preprocessor (PHP).....	36
2.6.8	Cascading Style Sheets (CSS).....	36
2.6.9	Java Script.....	37
2.7	Perangkat Lunak Yang Digunakan	37
2.7.1	Sublime Text	37
2.7.2	MySQL.....	38
2.7.3	XAMPP.....	39
2.8	Pasal Tindak Pidana Penipuan	40
2.8.1	Dalam KUHP	40
2.8.2	Dalam Undang-Undang Khusus	49
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		51
3.1	Analisis SWOT (Strenght, Weakness, Opportunities Threats).....	51
3.2	Analisis kebutuhan sistem.....	53
3.2.1	Analisis kebutuhan fungsional	53
3.2.2	Analisis Kebutuhan Nonfungsional	54
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	56
3.3	Representasi Pengetahuan.....	57
3.3.1	Data Pasal.....	58
3.3.2	Nilai Pasal	68
3.3.3	Data Indikasi	69
3.3.4	Pembobotan.....	73

3.3.5	Aturan Kaidah Produksi	76
3.3.6	Perhitungan Dengan Teorema Bayes	79
3.4	Pemodelan Proses	80
3.4.1	Diagram Konteks	81
3.4.2	DFD level 0	82
3.4.3	DFD Level 1	84
3.4.4	Entity Relationship Diagram (ERD)	88
3.5	Perancangan Database	89
3.5.1	Tabel Data Indikasi	89
3.5.2	Tabel Data Rules	90
3.5.3	Tabel Data Pasal	90
3.5.4	Tabel Data Artikel	91
3.5.5	Tabel Data Petunjuk	91
3.5.6	Tabel Data Admin	92
3.6	Perancangan Interface	92
3.6.1	Rancangan Beranda	93
3.6.2	Rancangan Konsultasi	93
3.6.3	Rancangan Hasil Konsultasi	94
3.6.4	Rancangan Login Admin	94
3.6.5	Rancangan Halaman Pasal	95
3.6.6	Rancangan Halaman Indikasi	95
3.6.7	Rancangan Halaman Rules	96
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	97
4.1	Implementasi Perancangan Sistem	97
4.1.1	Pembuatan Database	97

4.1.2	Koneksi Database.....	101
4.1.3	Pembuatan Sistem	101
4.2	Implementasi dan Pembahasan Interface	122
4.2.1	Menu Beranda	122
4.2.2	Menu Petunjuk	122
4.2.3	Menu Pasal	123
4.2.4	Menu Konsultasi	123
4.2.5	Halaman Hasil Konsultasi.....	124
4.2.6	Menu Login.....	125
4.2.7	Halaman Utama Admin.....	125
4.2.8	Halaman Pasal.....	126
4.2.9	Halaman Indikasi	126
4.2.10	Halaman Pengetahuan.....	127
4.2.11	Halaman Artikel	127
4.2.12	Halaman Petunjuk	128
4.2.13	Halaman Admin	128
4.3	Pengujian Sistem.....	129
4.4	Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box.....	142
4.5	Pemeliharaan Sistem	142
4.5.1	Pemeliharaan Database	143
4.5.2	Pemeliharaan Aplikasi	143
BAB V	PENUTUP.....	144
5.1	KESIMPULAN.....	144
5.2	SARAN	145
DAFTAR PUSTAKA	146

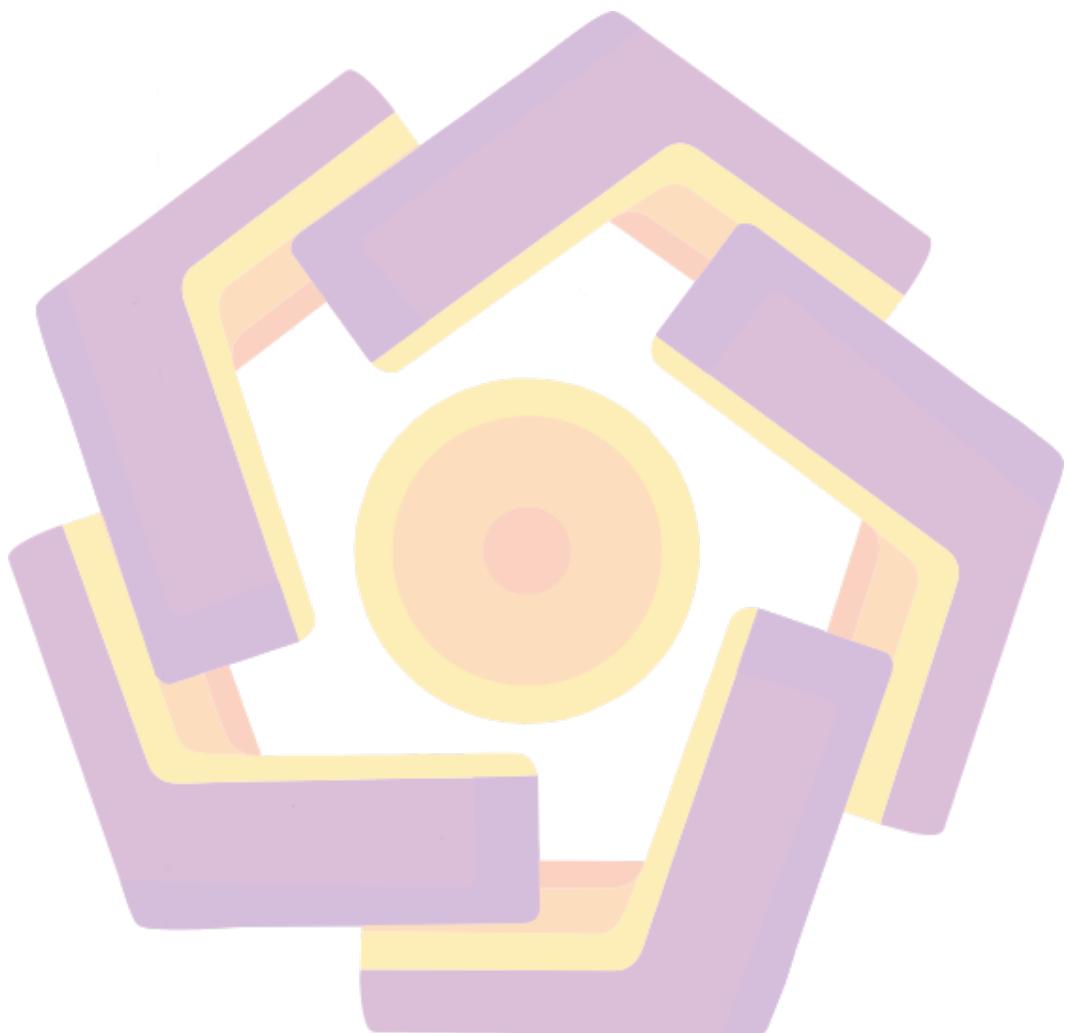
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)	25
Tabel 2. 2 Simbol Flowchart System yang digunakan.....	28
Tabel 2. 3 Simbol Data Flow Diagram (DFD).....	30
Tabel 3. 1 Analisis SWOT	51
Tabel 3. 3 Kebutuhan Perangkat Keras	55
Tabel 3. 4 Perangkat Lunak	55
Tabel 3. 5 Data Pasal.....	58
Tabel 3. 6 Data Indikasi	69
Tabel 3. 7 Pembobotan.....	74
Tabel 3. 8 Pembobotan 2.....	75
Tabel 3. 9 Aturan Kaidah Produksi.....	76
Tabel 3. 10 Data Indikasi	89
Tabel 3. 11 Data Rules	90
Tabel 3. 12 Data Pasal.....	90
Tabel 3. 13 Data Artikel.....	91
Tabel 3. 14 Petunjuk	91
Tabel 3. 15 Admin.....	92
Tabel 4. 1 Pengujian Menu Khusus Admin	129
Tabel 4. 2 Pengujian Halaman Pengguna	131
Tabel 4. 3 Pengujian Hasil Diagnosa	132

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Arsitektur Sistem Pakar.....	16
Gambar 2. 2 Rumus Teorema Bayes.....	19
Gambar 2. 3 Diagram Analisis SWOT	22
Gambar 2. 4 One-to-one.....	26
Gambar 2. 5 One-to-many.....	26
Gambar 2. 6 Many-to-many	27
Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	81
Gambar 3. 2 DFD Level 0.....	83
Gambar 3. 3 DFD Level 1 Olah Data Indikasi.....	84
Gambar 3. 4 DFD Level 1 Olah Data Pengetahuan.....	85
Gambar 3. 5 DFD Level 1 Olah Data Pasal	85
Gambar 3. 6 DFD Level 1 Olah Data Artikel.....	86
Gambar 3. 7 DFD Level 1 Olah Data Petunjuk	87
Gambar 3. 8 DFD Level 1 Olah Data Admin	87
Gambar 3. 9 DFD Level 1 Proses Login.....	88
Gambar 3. 10 Entitiy Relationship Diagram (ERD)	89
Gambar 3. 11 Rancangan Beranda.....	93
Gambar 3. 12 Rancangan Konsultasi	93
Gambar 3. 13 Rancangan Hasil Konsultasi.....	94
Gambar 3. 14 Rancangan Login Admin	94
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Pasal	95
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Indikasi.....	95
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Rules.....	96
Gambar 4. 1 Tampilan XAMPP Control Panel.....	98
Gambar 4. 2 Tabel Database penipuan	98
Gambar 4. 3 Tabel Admin.....	99
Gambar 4. 4 Tabel Artikel	99
Gambar 4. 5 Tabel Indikasi.....	99
Gambar 4. 6 Tabel Pasal	100

Gambar 4. 7 Tabel Petunjuk	100
Gambar 4. 8 Tabel Rules.....	101



INTISARI

Tindak pidana adalah suatu tindakan pelanggaran hukum pidana yang telah dilakukan dengan sengaja atau tidak sengaja oleh seseorang yang dapat dipertanggungjawabkan atas tindakannya dan oleh undang-undang hukum pidana telah dinyatakan sebagai suatu tindakan yang dapat dihukum.

Penipuan adalah sebuah perkataan kebohongan atau perbuatan yang dimaksud untuk mencari keuntungan pribadi atau orang lain tetapi merugikan orang lain dengan cara melawan hukum. Keuntungan tersebut baik berupa keuntungan materil maupun keuntungan yang sifatnya abstrak.

Sistem Pakar adalah sistem komputer yang menyamai kemampuan pengambilan keputusan dari seorang pakar. Basis pengetahuan yang diperoleh dari pengalaman atau keahlian seorang pakar yang berdasarkan dari teori-teori yang sudah ada. Aplikasi sistem pakar ini akan dibuat berbasis web. Sehingga dapat digunakan oleh siapapun yang diakses menggunakan komputer maupun smartphone yang terkoneksi dengan internet.

Kata Kunci: Tindak Pidana Penipuan, Sistem Pakar, Web, XAMPP, MySql.

ABSTRACT

A criminal act is an act of violation of criminal law that has been carried out intentionally or unintentionally by someone who can be accounted for his actions and by criminal law the law has been declared an act that can be punished.

Fraud is a word of lies or deeds intended to seek personal gain or other people but harm others by unlawful means. These advantages are in the form of material benefits and benefits that are abstract.

Expert Systems are computer systems that match the decision-making ability of an expert. Knowledge base derived from the experience or expertise of an expert based on existing theories. This expert system application will be made web based. So that it can be used by anyone who is accessed using a computer or smartphone connected to the internet.

Keyword: Fraud Criminal Act, Expert System, Website, XAMPP, MySql.

