

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Waroeng Spesial Sambal Di Jalan Raya Bantul memiliki banyak menu. Waroeng ini berbeda dengan warung pada umumnya karena masing-masing menu memiliki sub menu yaitu makanan, minuman, lauk, sambal, sayuran, dan buah-buahan. Dengan banyak menu yang dimiliki, maka dibutuhkan bahan baku yang banyak. Waroeng harus melakukan penghitungan bahan baku yang digunakan.

Pada saat perhitungan dan perekapan nota transaksi dengan bahan baku dilakukan setelah warung tutup dengan admin kasir. Akibatnya, jam kerja kasir yang bertambah setiap harinya. Dengan demikian tidak hemat dari segi waktu dan biaya. Proses perekapan yang dilakukan yaitu:

1. Mencetak bukti transaksi dari mesin register.
2. Menghitung jumlah total nota dicocokkan dengan penghasilan hari itu.
3. Mencocokkan menu yang terjual dengan bahan baku yang keluar.

Kendala yang dimiliki yaitu jumlah bahan baku yang sering tidak sesuai dengan menu yang ada di nota.

Penulis mencoba memberikan solusi yang tepat untuk kelancaran dengan menggunakan sistem yang berjudul analisis dan perancangan sistem informasi penjualan dan inventory di waroeng spesial sambal dengan

menggunakan Bahasa pemrograman Java dan memanfaatkan software NetBeans IDE 8.2, MySQL Workbench 5.7 dan SQLyog Community 12.4.1. Sistem informasi ini mengolah tentang penjualan dan inventory yang dapat meringankan pekerjaan para karyawannya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penelitian penulis menemukan permasalahan yang dapat dijadikan rumusan masalah yaitu “Bagaimanakah cara menganalisis, merancang dan membangun sistem informasi penjualan dan inventory Waroeng Spesial Sambal di Jalan Bantul ?”.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem hanya membahas tentang penjualan dan inventory tidak membahas mengenai return.
2. Sistem Informasi yang akan dibuat yaitu menggunakan aplikasi bahasa pemrograman java dengan software NetBeans serta database MySQL.
3. Sistem hanya melakukan pengolahan pemesanan menu yang mengakibatkan perubahan pada bahan baku utama.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk menganalisa, mendesain, dan mengimplementasikan sistem informasi penjualan dan inventory yang akan dibuat dengan bahasa pemrograman *Java* menggunakan Netbeans. Sistem informasi ini diharapkan akan memiliki kemampuan.

1. Membangun sistem yang dapat menyuplai bahan baku dari proses CHT(Chek Hitung Timbang).
2. Membangun sistem yang dapat mengurangi bahan baku melalui menu yang di pesan.
3. Membangun privat sistem guna mengurangi kesalahan maupun kecurangan pegawai dalam memasukkan nominal transaksi.
4. Membangun sistem yang dapat memproses transaksi maupun proses mengubah stok bahan baku.
5. Membangun sistem data report atau data record guna memudahkan perhitungan nota transaksi, pengecekan nota dan pengecekan bahan baku pada malam hari setelah warung tutup.
6. Membangun aplikasi sistem informasi penjualan dan inventory sebagai syarat kelulusan D3 Manajemen Informatika.

1.1.1 Manfaat Penelitian

1.1.1.1 Manfaat Untuk Perusahaan

1. Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat untuk mengontrol bahan baku yang digunakan melalui transaksi yang dilakukan melalui software sistem informasi khususnya yang berbasis desktop.
2. Membantu Waroeng Spesial Sambal mengelola data penjualan dan inventory. Sehingga stok bahan baku secara realtime dan tidak menimbulkan penghitungan ulang pada saat perekapan datanya.

1.1.1.2 Manfaat Untuk Peneliti

1. Menambah pengetahuan dan wawasan dalam pembuatan sistem informasi.
2. Menerapkan ilmu yang diperoleh untuk diaplikasikan kedalam sebuah aplikasi yang dibutuhkan masyarakat.
3. Untuk melengkapi syarat menyelesaikan program D3 dan untuk mendapatkan gelar Amd.

1.1.1.3 Manfaat Untuk Pihak Lain

1. Sebagai sumber bahan bacaan dan referensi di perpustakaan Universitas Amikom Yogyakarta, khususnya di jurusan Manajemen Informatika.
2. Sebagai panduan untuk penyusunan TA.

1.2 Metode Penelitian

1.2.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang digunakan dalam sistem informasi ini memiliki beberapa tahap yaitu

1. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab secara langsung maupun dengan media komunikasi dengan pihak-pihak yang terkait dengan penelitian yaitu pihak WSS untuk mendapatkan data yang lebih akurat tentang WSS.

2. Observasi

Melakukan pengamatan langsung dengan mendatangi objek yang diteliti yaitu WSS. Untuk mendapatkan data yang nyata dan permasalahan sistem yang sedang berjalan.

3. Studi Pustaka

Penulis melakukan pengumpulan data dengan membaca dan mempelajari buku-buku, jurnal ataupun referensi yang berkaitan dengan permasalahan objek penelitian yang dapat dijadikan bahan pertimbangan.

1.2.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah

1. Analisis Pieces

Analisis ini terdiri 6 aspek yaitu Performance, Information, Economic, Control, Efficiency dan Service, dimana dalam aspek ini harus mengalami peningkatan ukuran yang lebih baik.

2. Analisis Kebutuhan

Analisis ini menjelaskan mengenai apa saja yang dibutuhkan oleh sistem baik dalam pembuatan maupun dalam proses penerapan sistem informasi penjualan dan inventory.

1.2.3 Metode Perancangan

Tahap ini merupakan perancangan dari model permasalahan yang ada kedalam sistem dengan menggunakan model perancangan sebagai berikut :

1. Flowchart
2. ERD
3. UML
4. Rancangan Tabel
5. Rancangan User Interface

1.2.4 Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan penulis adalah dengan cara pendekatan terstruktur yang berorientasi pada data yaitu analisis dan perancangan terstruktur. Pendekatan terstruktur adalah pengembangan sistem yang mengikuti tahapan pengembangan sistem SDLC.

1.2.5 Metode Pengembangan Sistem

Peneliti menggunakan metode pengembangan sistem menggunakan analisa berorientasi objek dengan metode prototyping. Tahapan-tahapan prototyping yaitu :

1. Mengidentifikasi kebutuhan pemakai.
2. Mengembangkan prototype.
3. Menentukan apakah prototype dapat diterima.
4. Mengodekan sistem operasional.
5. Menguji sistem operasional.
6. Menentukan jika sistem operasional dapat diterima
7. Menggunakan sistem operasional.

Dengan metode prototyping ini pengembang dan user dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem.

1.2.6 Metode Testing

Pada tahap ini penulis menggunakan metode Black-Box Testing. Mengetahui fungsi spesifik dari software untuk mendemonstrasikan setiap fungsi dan mengecek apakah terjadi error atau tidak.

1.3 Sistematika Penulisan

Dalam menyusun laporan penelitian ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BABI PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang permasalahan yaitu tentang alasan pemilihan tema tugas akhir beserta pokok permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan penelitian tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan teori-teori dasar pengetahuan yang digunakan dalam pembangunan aplikasi yang disesuaikan dengan permasalahan.

BAB III TINJUAN UMUM

Bab ini berisi tentang gambaran umum tentang WSS, analisis kelemahan sistem dengan menggunakan analisis PIECES di WSS serta solusi yang ditawarkan untuk Waroeng Spesial Sambal.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang analisis kebutuhan sistem, rancangan sistem, implementasi dan pembahasan tahapan yang dilakukan terhadap sistem, testing dan penerapan aplikasi pada objek penelitian.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan aplikasi yang dibuat. Kesimpulan menjadi jawaban atas aplikasi yang dibuat dan saran merupakan harapan untuk pengembangan dan penyempurnaan hasil penulisan.