

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dalam pembuatan laporan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan dan Pembuatan Game Casual ‘Maling Run’ Berbasis Android” dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Game *Maling Run* merupakan game 2D endless runner dengan mengambil konsep pedesaan dan perkotaan pada malam hari sebagai latar belakang dalam game.
2. Pembuatan game *Maling Run* menggunakan software game engine Unity 5.2.0f3 (32bit) yang berlisensi gratis.
3. Di dalam game *Maling Run* terdapat dua pilihan level yaitu kelas Teri dan kelas Kakap yang memiliki tingkat kesulitan yang berbeda.
4. Cara memainkan game di buat sederhana agar pengguna dapat memainkan game *Maling Run* dengan mudah.
5. Game *Maling Run* dapat dijalankan pada ponsel dengan sistem operasi android pada versi minimal 2.3.1 (Gingerbread).

5.2 Saran

Pada pembuatan game *Maling Run* masih jauh dari sempurna dan masih banyak terdapat kekurangan yang perlu untuk di tambahkan dan di lengkapi pada penelitian berikutnya. Adapun saran dari penulis sebagai berikut :

1. Pada saat ini game *Maling Run* masih belum memakai sistem database. Game ini hanya dapat menampilkan *High Score* dan *Best Score* saja. Diharapkan pada pengembangan selanjutnya game dapat menampilkan beberapa *List Score* yang nantinya dapat di simpan dalam database.
2. Dari segi visual game *Maling Run* ini diharapkan dapat dikembangkan ke dalam model 3D agar lebih menarik dan dapat meningkatkan minat dari pengguna.
3. Dari segi permainan game *Maling Run* diharapkan dapat ditambahkan tingkat level dan tingkat kesulitan pada game supaya menjadi lebih menarik.
4. Perlu ditambahkan beberapa pendukung pada item dan sistem yang memungkinkan pengguna dapat melanjutkan permainan ketika sudah game over.
5. Game bisa di jalankan pada semua platform di beberapa perangkat smartphone seperti Apple, Blackberry dan perangkat lainnya.