

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Untuk menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok membangun *game* “Survival Hunter Menggunakan Unity” sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan *game* “Survival Hunter Menggunakan Unity” melalui tahapan proses diantaranya menentukan *genre game*, *tools* yang akan digunakan, menentukan *gameplay* permainan, membuat grafik, menyiapkan bahan yang dibutuhkan, menentukan *audio* yang sesuai, membuat rancangan antara muka dan *build* menggunakan Unity 3D.
2. *Game* “Survival Hunter Menggunakan Unity” ini merupakan jenis yang mempunyai satu *level* kesulitan, yaitu pemain diharuskan membunuh sebanyak mungkin agar bisa mendapatkan *skor*
3. “Survival Hunter Menggunakan Unity” dapat berjalan dengan baik pada OS Windows 10 Pro.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan hasil analisis, terdapat beberapa saran untuk perbaikan sistem selanjutnya. Saran-saran tersebut diantaranya :

1. Diharapkan kedepannya tantangan dalam *game* ini dapat lebih bervariasi. Sehingga tidak cepat merasa bosan dan lebih menantang.

2. Semoga kedepannya game ini dapat dinikmati oleh orang luar selain pembuat.
3. Membuat *game* di aplikasi Unity dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran namun *level* kesulitannya tidak dianjurkan bagi pemula, tapi tidak salah juga jika pengguna ingin belajar menggunakan Unity

