

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah dilakukan penulis pada bab-bab sebelumnya dan dari rumusan masalahnya maka dapat diambil kesimpulan adalah sebagai berikut :

1. Untuk dapat merancang dan membuat aplikasi “HERO-X” dengan menggunakan metode analisis dan perancangan. Metode analisis yang digunakan meliputi analisis SWOT, analisis kebutuhan dan analisis kelayakan. Selanjutnya pada tahap perancangan mulai dari perancangan proses, perancangan sistem dan rancangan antar muka. Beberapa tahapan perancangan proses menggunakan diagram UML untuk mempermudah proses pemodelan terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*.
2. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu pengguna dalam menambah pengetahuan dan wawasannya tentang pahlawan dengan menggunakan media yang lebih efektif dan efisien selain buku yang dapat dijalankan secara *portable*.
3. Dalam penelitian ini telah menghasilkan aplikasi “HERO-X” yang terdiri dari enam menu utama yaitu : *splash screen*, menu *galeri*, menu *puzzle*, menu *quiz*, menu *help*, menu *about* dan menu *exit*.

4. Web server dapat dimanfaatkan oleh admin atau maker untuk melakukan penambahan, perubahan atau penghapusan data.
5. Aplikasi ini dapat berjalan secara *online* dan *offline*.
6. Berdasarkan dari hasil pengujian yang sudah dilakukan pada empat device android yang berbeda, maka aplikasi dapat berjalan pada versi android minimum ICS dengan resolusi layar 5.0 inch atau 600x1024 px dengan beberapa tampilan ada yang tidak bisa berjalan dengan sempurna. Semua fitur dan aplikasi dapat berjalan dengan sempurna dengan minimum spesifikasi android versi Lollipop keatas dengan resolusi layar 5.0 inch mulai dari 720x 1280 px, 720x1920px, dan 1080x1920 px.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi "HERO-X" ini penulis menyadari bahwa aplikasi ini masih memiliki kekurangan sehingga perlu dikembangkan lebih lanjut lagi. Adapun saran untuk penelitian selanjutnya agar aplikasi ini lebih berkembang adalah sebagai berikut :

1. Pada aplikasi ini fungsi web server dapat ditambahkan tampilan yang berbeda untuk login ke sistem dan pada proses menginput, mengedit dan menghapus data dibuat berbeda sehingga web ini bisa diakses oleh user umum yang sudah melalui proses filterisasi oleh admin yang telah diberikan hak langsung oleh admin agar dapat mengakses website.
2. Karena pada aplikasi *mobile* memuat gambar dan data yang berjumlah banyak, maka perlu ditambahkan *timer* pada proses penambahan data,

sehingga nantinya apabila tidak ada koneksi internet maka akan secara otomatis aplikasi akan berhenti men-*download* dan menggunakan data yang sudah di *download*.

3. Penambahan fitur sharing and bookmark sehingga pengguna dapat berbagi di media sosial.
4. Untuk pengembangan selanjutnya dapat dilakukan dengan mengetahui benar dan salah pada menu quiz.
5. Untuk pengembangan kedepannya untuk fitur pencarian bisa dilakukan dengan menggunakan kata kunci pahlawan berdasarkan pada kategori pahlawan, jenis kelamin laki-laki atau perempuan dan asal daerah dari pahlawan.

