

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian Aplikasi *Augmented Reality* Cerita Rakyat didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan buku cerita rakyat dimulai dari mengumpulkan data dan informasi, menganalisis strategi yang dilakukan, merancang *flowchart*, struktur navigasi, desain interface, dan UML, menyatukan semua desain interface ke dalam Unity dan memberikan script untuk menjalankan.
2. Pembuatan buku *Buku Cerita Rakyat Augmented Reality* ini dibuat untuk memperkenalkan cerita rakyat yang lebih menarik dan interaktif.
3. Pembuatan buku cerita rakyat *Augmented Reality* ini menggunakan 3D dan Audio untuk membantu dalam penyampaian cerita rakyat.
4. Anak-anak tertarik dengan aplikasi cerita rakyat ini.

5.2 Saran

Buku cerita rakyat *Augmented Reality* ini memiliki beberapa kekurangan, untuk pengembangan buku cerita rakyat *Augmented Reality* ini dapat berdasarkan Analisi dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya dengan melakukan perbaikan dan penambahan beberapa komponen. Beberapa hal yang penulis sarankan untuk peneliti selanjutnya yang ingin mengembangkan aplikasi ini adalah :

1. Membuat objek 3D muncul tanpa menggunakan marker lagi agar memudahkan pengguna.
2. Memperbaiki objek 3D agar lebih real lagi.
3. Memperjelas audio yang menjadi narasi dari cerita rakyat.
4. Menampilkan cerita rakyat yang lebih banya lagi.

