

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang di dapat dari Analisis Overclocking Terhadap CPU Intel i5 – 7600k dengan GPU AMD Radeon R7 250 Pada Performa PC Saat Menjalankan Game E-sport Dota 2 antara lain sebagai berikut :

1. Pengujian benchmark 3D Mark Firestrike dapat stabil dalam keadaan *overclocking* prosesor di frekuensi clock 4,5 GHz dan GPU clock di frekuensi 1100 MHz dan memory clock 1200 MHz.
2. Hasil pengujian dari *overclocking* prosesor Intel Core i5-7600k dapat stabil di frekuensi 4.5 GHz, sedangkan frekuensi stabil yang didapat dari GPU AMD Radeon R7 250 di frekuensi clock 1080 MHz dalam bermain game dota 2.
3. Peningkatan maximum FPS (*frame per second*) pada dota 2 sekitar 6 FPS, sedangkan pada battlefield 4 mencapai 8 FPS dan rata-rata FPS pada dota 2 terjadi kenaikan sekitar 4 – 5 FPS, sedangkan battlefield 4 hanya 0.3 – 1.7 FPS.
4. Peningkatan FPS yang minim dikarenakan GPU R7 250 terbilang *low end* dan tidak bisa di *overclock* hingga *full speed* dalam bermain game DoTA 2.

5. Pada saat pengujian game dota 2 *overclocking GPU* lebih efektif untuk meningkatkan frame rate dibanding dengan *overclocking CPU*.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat digunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan pada penelitian selanjutnya yang mungkin dapat disempurnakan antara lain sebagai berikut :

1. Untuk penelitian selanjutnya digunakan *hardware* yang lebih baik lagi seperti *CPU* dengan generasi yang selanjutnya dan *GPU* yang digunakan mempunyai teknologi yang lebih banyak menyediakan fitur-fitur *overclock*.
2. Diharapkan penelitian selanjutnya dapat mengembangkan metode penelitian yang baru tentang *overclocking* dikarenakan penelitian yang dilakukan sekarang belum mencapai hasil yang maximal.