

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI E-LEARNING
BERBASIS WEB PADA SMP N 1 PONJONG

SKRIPSI



disusun oleh

Dyah Wahyuningtyas

13.11.7378

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**



**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI E-LEARNING
BERBASIS WEB PADA SMP N 1 PONJONG**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Dyah Wahyuningtyas

13.11.7378

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI E-LEARNING
BERBASIS WEB PADA SMP N 1 PONJONG**

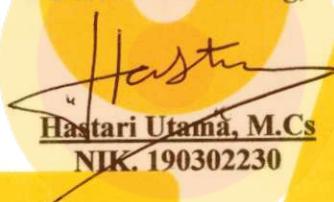
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dyah Wahyuningtyas

13.11.7378

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 Maret 2016

Dosen Pembimbing,


Hastari Utama, M.Cs
NIP. 190302230

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI E-LEARNING
BERBASIS WEB PADA SMP N 1 PONJONG

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dyah Wahyuningtyas

13.11.7378

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 11 Februari 2017

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Tanda Tangan

Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom
NIK. 190302060

Sudarmawan, S.T., M.T.
NIK. 190302035



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 Maret 2017



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Maret 2017



Dyah Wahyuningtyas

NIM. 13.11.7378

MOTTO

“ Keberhasilan yang dicapai hari ini merupakan hasil kerja keras yang terbayar lunas, kerja keras hari ini merupakan masa depan yang cerah”

“Jangan pernah merasa jera akan pahitnya suatu kegagalan dalam mencapai suatu keinginan, karena keberhasilan sesungguhnya adalah ketika kita bangkit saat jatuh ialah kegagalan”



HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya untuk menyelesaikan Skripsi ini.

Laporan Tugas Akhir ini, saya persembahkan dan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Hastari Utama sebagai Dosen Pembimbing yang telah memberi bimbingan dan arahan dengan penuh perhatian.
2. Untuk Ibu saya yang selalu memberi doa dan semangat dalam menyelesaikan Skripsi ini, serta seluruh keluarga yang selalu memberi dukungan dan semangat.
3. Teman-teman Kelas S1 Teknik Informatika 09 Priska, Eka, Fera, Wildan, Azmi, Shobirin dan teman-teman saya Feny, Echa, Maudy mereka yang selalu memberi support dan doa.
4. Para tutor saya mbak risqa, mas arif dan mbak alif terima kasih telah memberikan banyak ilmunya.
5. Kampus Tercinta Universitas Amikom Yogyakarta.
6. Para Dosen Universitas Amikom Yogyakarta terutama khusunya Dosen ANSI yang telah memberi ilmu serta semangat.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan atas kehadiran Allah ta'ala yang telah melimpahkan segala kebutuhan yang diperlukan selama penyusunan tugas akhir sehingga dapat terselesaikan.

Kami mengharapkan penyusunan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca, serta pada “Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Pada SMP N 1 Ponjong” ini sangat berguna bagi pihak sekolah tersebut.

Kekurangan dan ketidak sempurnaan masih dapat ditemukan agar dapat menjadi patokan kearah yang lebih baik lagi dimana yang akan datang, Maka dari itu, saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk melengkapi dan menyempurnakan Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Pada SMP N 1 Ponjong.

Selebihnya permohonan maaf jika terdapat salah kata dan salah dalam penyusunan tugas akhir ini, Terima Kasih.

Yogyakarta, 29 Februari 2016

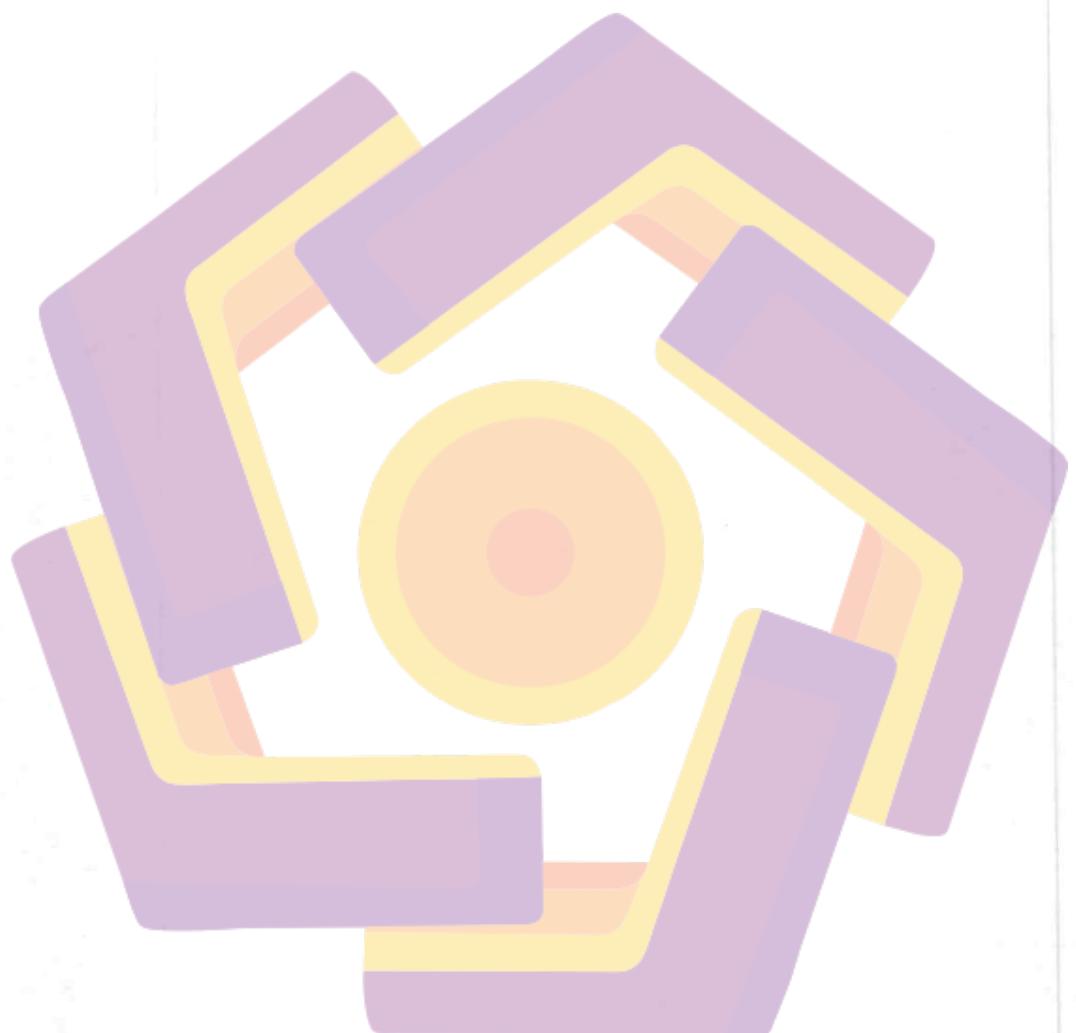
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT.....</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Penelitian	4
1.5.2 Metode Pengumpilan Data	4
1.5.3 Analisis Data	4
1.5.4 Metode Proses.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori Sistem Informasi	8
2.2.1 Definisi Sistem.....	8
2.2.2 Definisi Informasi	8
2.2.3 Definisi Sistem Informasi	9

2.3	Karakteristik Sistem Informasi	9
2.4	Dasar Teori Analisis Sistem	10
2.4.1	Definisi Analisis Sistem.....	10
2.4.2	Definisi Analisis PIECES.....	11
2.5	Dasar Teori Pemodelan Sistem	14
2.5.1	<i>Flowchart</i>	14
2.5.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	15
2.5.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	17
2.6	Dasar Teori Pembuatan <i>Database</i>	19
2.6.1	Definisi <i>Database</i>	19
2.6.2	Relasi Antar Tabel	20
2.7	Dasar Teori Internet.....	21
2.7.1	Pengertian <i>Website</i>	21
2.7.2	<i>Web Statis</i>	21
2.7.3	<i>Web Dinamis</i>	22
	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	23
3.1	Tinjauan Umum	23
3.1.1	Visi dan Misi SMP N 1 Ponjong	24
3.2	Analisis Sistem.....	23
3.2.1	Analisis PIECES	23
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	29
3.2.2.1	Kebutuhan <i>Fungsional</i>	29
3.2.2.2	Kebutuhan <i>Non Fungsional</i>	30
3.2.2.2.1	Kebutuhan <i>Hardware</i>	30
3.2.2.2.2	Kebutuhan <i>Software</i>	31
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem	31
3.2.3.1	Analisis Kelayakan Teknis	31
3.2.3.2	Analisis Kelayakan Hukum	32
3.2.3.3	Analisis Kelayakan <i>Operational</i>	32
3.3	Perancangan Sistem.....	33
3.3.1	<i>Flowchat</i> Sistem	33

3.3.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	34
3.3.2.1 Diagram Konteks	34
3.3.2.2 Diagram Level 1.....	35
3.3.2.3 Diagram Level 2.....	36
3.3.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	37
3.4 Perancangan <i>Database</i>	38
3.4.1 Struktur Tabel	38
3.4.2 Relasi Antar Tabel	45
3.5 Perancangan Antar Muka	46
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	52
4.1 Pembuatan <i>Database</i> dan Tabel.....	52
4.2 Pembuatan <i>Interface</i>	59
4.2.1 Membuat <i>Interface</i> Aplikasi <i>E-Learning</i>	59
4.2.1.1 Halaman Admin	59
4.2.1.2 Halaman Guru	61
4.2.1.3 Halaman Siswa.....	63
4.2.2 Koneksi <i>Database</i>	65
4.2.3 Proses <i>Login</i>	65
4.2.4 Pengetesan Program.....	69
4.2.4.1 Kesalahan Penulisan (<i>syntax error</i>)	69
4.2.4.2 Kesalahan Logika (<i>logical error</i>).....	69
4.3 Uji Coba Testing	70
4.3.1 <i>Black Box Testing</i>	70
4.4 Pemeliharaan Sistem	74
4.5 Manual Program.....	75
4.5.1 Pengunjung	75
4.5.2 Admin.....	77
4.5.3 Guru	78
4.5.4 Siswa	80
BAB V PENUTUP	83
5.1 Kesimpulan	83

5.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85



DAFTAR TABEL

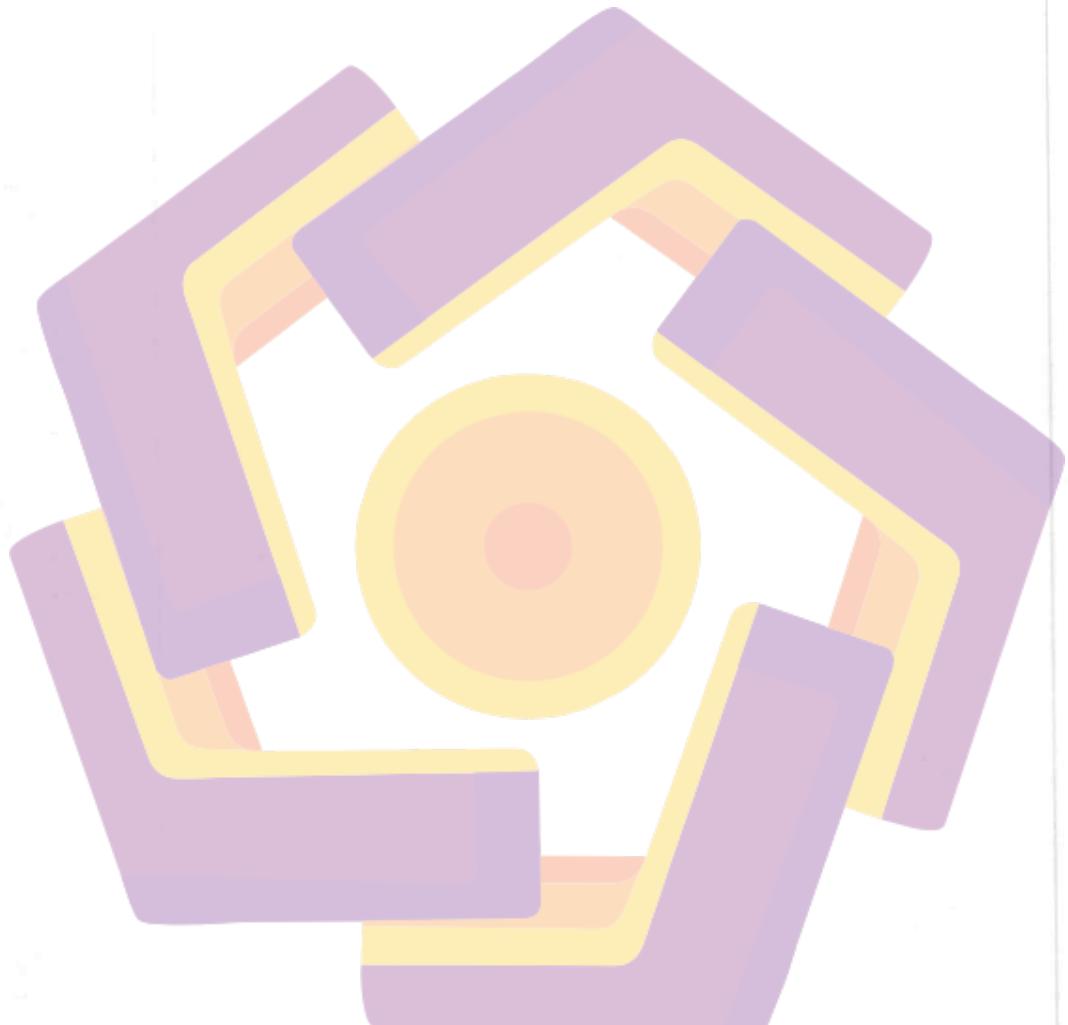
Tabel 2.1 Simbol simbol pada flowchart	15
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	17
Tabel 2.3 Simbol <i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	18
Tabel 3.1 Analisis PIECES	28
Tabel 3.2 Struktur tabel admin.....	38
Tabel 3.3 Strktur tabel guru	38
Tabel 3.4 Struktur table siswa.....	38
Tabel 3.5 Struktur table kelas.....	40
Tabel 3.6 Struktur table maple	40
Tabel 3.7 Struktur tabel tahun ajaran.....	40
Tablel 3.8 Struktur tabel mengajar	40
Tabel 3.9 Struktur tabel perkelasan	41
Tabel 3.10 Struktur tabel detail_perkelasan	41
Tabel 3.11 Struktur tabel materi.....	41
Tabel 3.12 Struktur tabel komentar	42
Tabel 3.13 Struktur tabel kuis	42
Tabel 3.14 Struktur tabel detail_kuis.....	43
Tabel 3.15 Struktur tabel kuis perkelasan.....	43
Tabel 3.16 Struktur tabel mengerjakan kuis	44
Tabel 3.17 Struktur tabel pengumuman.....	44
Tabel 3.18 Struktur tabel nilai.....	44
Tabel 3.19 Struktur jawaban kuis.....	45
Tabel 4.1 Tabel Daftar Uji Black Box Testing	71
Tabel 4.2 Tabel Uji-1 Butir-1 Black Box Testing.....	72
Tabel 4.3 Tabel Uji-1 Butir-2 Black Box Testing.....	72
Tabel 4.4 Tabel Uji-2 Butir-1 Black Box Testing.....	73
Tabel 4.5 Tabel Uji-2 Butir-2 Black Box Testing.....	73
Tabel 4.6 Tabel Uji-3 Black Box Testing.....	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Flowchart Diagram</i>	33
Gambar 3.2 Diagram Konteks Aplikasi <i>E-Learning</i>	34
Gambar 3.3 Dfd Level 1	35
Gambar 3.4 Dfd Level 2 Proses 1	36
Gambar 3.5 Dfd Level 2 Proses 2	37
Gambar 3.6 <i>Entity Relationship Diagram (Erd)</i>	38
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel.....	45
Gambar 3.8 Halaman Tampil Perkelasan	46
Gambar 3.9 Halaman Daftar Siswa	46
Gambar 3.10 Halaman Ubah Password	47
Gambar 3.11 Halaman Awal Guru	47
Gambar 3.12 Halaman Tampil Data Soal	48
Gambar 3.13 Halaman Tampil Nilai	48
Gambar 3.14 Halaman Tampil Komentar.....	49
Gambar 3.15 Halaman Awal Siswa.....	49
Gambar 3.16 Halaman Mengerjakan Kuis.....	50
Gambar 3.17 Halaman Tampil Materi.....	50
Gambar 3.18 Halaman Data Pengumuman.....	51
Gambar 4.1 Tampilan phpMyadmin	52
Gambar 4.2 Membuat Tabel	53
Gambar 4.3 Struktur Tabel Admin	53
Gambar 4.4 Struktur Tabel Guru	54
Gambar 4.5 Struktur Tabel Siswa	54
Gambar 4.6 Struktur Tabel Kelas	54
Gambar 4.7 Struktur Tabel Mapel	54
Gambar 4.8 Struktur Tabel Tahun Ajaran	55
Gambar 4.9 Struktur Tabel Mengajar	55
Gambar 4.10 Struktur Tabel Perkelasan	55
Gambar 4.11 Struktur Tabel Detail Perkelasan.....	55

Gambar 4.12 Struktur Tabel Materi	55
Gambar 4.13 Struktur Tabel Komentar	56
Gambar 4.14 Struktur Tabel Kuis	56
Gambar 4.15 Struktur Tabel Detail Kuis	56
Gambar 4.16 Struktur Tabel Kuis perkelasan	56
Gambar 4.17 Struktur Tabel Mengerjakan Kuis	57
Gambar 4.18 Struktur Tabel Jawaban Kuis	57
Gambar 4.19 Struktur Tabel Pengumuman.....	57
Gambar 4.20 Struktur Tabel Nilai	57
Gambar 4.21 Relasi Antar Tabel.....	58
Gambar 4.22 Struktur Folder	59
Gambar 4.23 Skrip Halaman Admin	60
Gambar 4.24 Halaman Admin	61
Gambar 4.25 Skrip Halaman Guru	62
Gambar 4.26 Halaman Guru	63
Gambar 4.27 Skrip Halaman Siswa.....	64
Gambar 4.28 Halaman Siswa.....	65
Gambar 4.29 Skrip Form Login Admin.....	66
Gambar 4.30 Form Login Admin.....	66
Gambar 4.31 Skrip Validasi Login Admin	67
Gambar 4.32 Skrip Form login guru dan siswa	67
Gambar 4.33 Form login guru dan siswa.....	68
Gambar 4.34 Skrip Validasi login guru dan siswa	68
Gambar 4.35 Kesalahan <i>syntax</i>	69
Gambar 4.36 Kesalahan Logika	70
Gambar 4.37 Black Box Testing	71
Gambar 4.38 Halaman Utama atau Beranda.....	75
Gambar 4.39 Halaman Profil Sekolah	76
Gambar 4.40 Halaman Daftar Guru	76
Gambar 4.41 Halaman Tambah Data Siswa	77
Gambar 4.42 Halaman Daftar Siswa	78

Gambar 4.43 Halaman Tambah Materi	78
Gambar 4.44 Halaman Tambah Komentar	79
Gambar 4.45 Halaman Tampil Nilai	80
Gambar 4.46 Halaman Mengerjakan Kuis.....	81
Gambar 4.47 Halaman Daftar Materi	81



INTISARI

SMP Negeri 1 Ponjong adalah sebagai lembaga pendidikan yang berkomitmen meningkatkan nilai dan mutu proses belajar untuk siswanya. Namun masalah yang muncul adalah pihak sekolah diharuskan memberikan pengetahuan kepada siswa dengan cepat. Namun dengan proses pembelajaran yang saat ini berlangsung, hal tersebut sulit untuk tercapai.

Maka muncul gagasan untuk membangun sebuah aplikasi e-learning untuk menunjang proses belajar siswa. Dengan adanya e-learning di SMP Negeri 1 Ponjong proses belajar mengajar siswa dapat berlangsung dimana saja dan kapanpun selama terhubung dengan internet.

Aplikasi e-learning ini dibuat dengan bahasa pemrograman PHP. Dari proses yang telah dilakukan dengan menggunakan teknologi computer yang ada maka dihasil aplikasi e-learning yang menangani proses pembelajaran, pembuatan latihan soal.

Kata Kunci : Aplikasi e-learning, pembelajaran, siswa

ABSTRACT

SMP Negeri 1 Ponjong is as an educational institution that is committed to increase the value and quality of the learning process for students. But the problem that arises is the school is required to provide knowledge to students quickly. But the learning process that is currently underway, it is difficult to achieve.

Then came the idea to build an e-learning applications to support student learning. With e-learning in SMP Negeri 1 Ponjong students' learning process can take place anytime and anywhere as long as connected to the internet.

E-learning application was created with the PHP programming language. Of the process that has been done using existing computer teknologi then dihasil e-learning applications that handle the learning process, of making exercises.

Keywords : *e-learning applications, learning, students*

