

**RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI DINAS PARIWISATA
KOTA LUBUKLINGGAU BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI



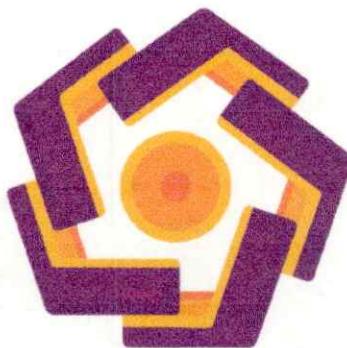
disusun oleh
Widya Astuti Permata Alimi
14.11.8145

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI DINAS PARIWISATA
KOTA LUBUKLINGGAU BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Widya Astuti Permata Alimi
14.11.8145

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI DINAS PARIWISATA KOTA LUBUKLINGGAU BERBASIS WEBSITE

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Widya Astuti Permata Alimi

14.11.8145

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 8 November 2018

Dosen Pembimbing,



Hartatik, S.T., M.Cs.

NIK.190302038



PENGESAHAN

SKRIPSI

RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI DINAS PARIWISATA KOTA LUBUKLINGGAU BERBASIS WEBSITE

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Widya Astuti Permata Alimi
14.11.8145

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 23 November 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Sumarni Adi, S.Kom., M.Cs
NIK. 190302256

Tanda Tangan

Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

Wiwi Widayani, M.Kom
NIK. 190302272

Skripsi telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 November 2018



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 November 2018



Widya Astuti Permata Alimi

NIM. 14.11.8145

"SEDIKIT TERSENYUM, AKAN MENGURANGI SEDIKIT SEDIHMU"

"Permata Akan Tetap Bersinar Meskipun di Dalam

Lumpur Yang Gelap Pekat"

"Majulah Tanpa Menyingkirkan, Naiklah Tanpa Menjatuhkan"

'Jadilah Baik Tanpa Harus Menjelekkan dan Jadilah Benar Tanpa Harus

Menyalahikan Orang Lain'

PERSEMBAHAN

Dengan Rahmat Allah yang Maha Pengasih Lagi Maha Penyayang.
Segala puji bagi Allah SWT. yang telah memberikan kesehatan dan kelancaran
dalam proses pembuatan laporan skripsi ini.

Dengan ini penulis persembahkan karya ini kepada:

1. Allah SWT. yang telah memberikan kemudahan serta nikmat yang luar biasa sehingga saya mampu menyelesaikan skripsi ini.
2. Terimakasih untuk Ayah dan Ibu yang selalu memberi dukungan kasih sayang, materi, dan kehangatan yang tidak pernah henti. Adikku tersayang Adinda dan Arsyia.
3. Terimakasih juga untuk kakekku H. Saluddin dan keluarga besarku.
4. Kepada ibu Hartatik selaku pembimbing skripsiku.
5. Orang-orang yang memberi semangat dalam penyelesaian skripsi ini Kak Fitrah, Mbak Ita, Mbak Cici, Agung, Eka, Frizka, dan teman-teman sekaligus keluarga dari FORSEKA, SEMA dan Kost Barito yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
6. Keluarga besar kelas 14 SITI 09, terima kasih telah menjadi teman terbaik selama perkuliahan. Terimakasih juga untuk AMCC dan GARDEP 57 Dagadu yang sudah memberikan pengalaman lain semasa kuliah.
7. Terimakasih untuk mb Asri, mas Arif dan yang lainnya di Team Trainit dalam sharing ilmunya.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah subhanahu wa ta'ala yang telah melimpahkan kasih dan sayang-Nya kepada kita, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi dengan tepat waktu, yang berjudul "Rancang Bangun Media Informasi Dinas Pariwisata Kota Lubuklinggau Berbasis Website".

Didalam penggerjaan skripsi ini telah melibatkan banyak pihak yang sangat membantu dalam banyak hal. Oleh sebab itu, disini penulis sampaikan rasa terima kasih sedalam-dalamnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, M.T., selaku Ketua Program Studi S1 Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Hartatik, S.T., M.Cs., selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai.
5. Bapak H. Luthfi Ishak, S.Sos selaku Kepala Dinas Pariwisata Kota Lubuklinggau yang telah memberikan ijin penelitian.
6. Seluruh Dosen dan Karyawan Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan arahan dan ilmu pengetahuan selama menjalankan perkuliahan.
7. Kedua orang tua dan keluarga yang telah memberi semangat, motivasi, dukungan moral serta doa.
8. Seluruh pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan semuanya.

Yogyakarta, 28 November 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Analisis	5
1.6.3 Perancangan	6
1.6.4 Pengkodingan.....	6

1.6.5	Testing.....	6
1.7	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....		8
2.1	Tinjauan Pustaka	8
2.2	Dasar Teori.....	9
2.2.1	Definsi Media.....	9
2.2.2	Definisi Informasi	9
2.2.3	Definisi Sistem Informasi	10
2.2.4	Website	10
2.2.4.1	Definisi Website.....	10
2.2.4.2	Jenis-jenis Website.....	10
2.2.4.3	Pemrograman Website	11
2.2.5	Database.....	12
2.2.5.1	Definisi Database	12
2.2.5.2	Database Management System (DBMS).....	13
2.2.5.3	MySql	14
2.2.6	Data Flow Diagram (DFD)	14
2.2.7	Entity Relationship Diagram (ERD).....	17
2.2.8	Analisis Kebutuhan Sistem.....	19
2.2.9	Blackbox Testing	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		21
3.1	Deskripsi Singkat Lembaga	21
3.1.1	Deskripsi Dinas Pariwisata Kota Lubuklinggau.....	21
3.1.2	Visi, Misi dan Tujuan Dinas Pariwisata Kota Lubuklinggau	21
3.1.3	Struktur Organisasi Dinas Pariwisata Kota Lubuklinggau	22

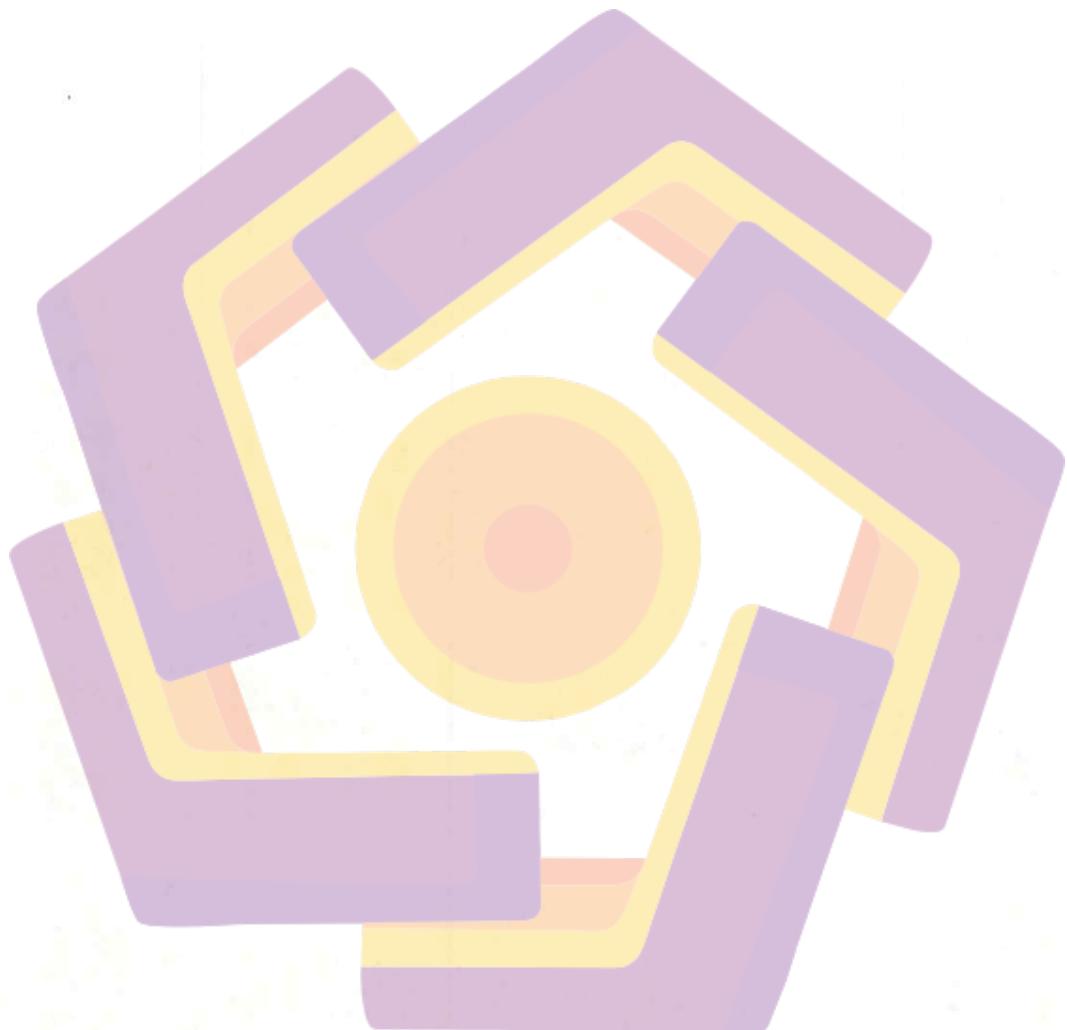
3.2	Analisis Masalah	23
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	23
3.3	Analisis PIECES	24
3.3.1	Analisis kinerja (<i>Performance</i>).....	24
3.3.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	25
3.3.3	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	26
3.3.4	Analisis Keamanan (<i>Control</i>)	26
3.3.5	Analisis Efisiensi (<i>Eficiency</i>).....	27
3.3.6	Analisis Layanan (<i>Service</i>)	28
3.4	Analisis Kebutuhan	29
3.4.1	Kebutuhan Fungsional	29
3.4.2	Kebutuhan Non Fungsional	29
3.4.3	Kebutuhan Sumber Daya Manusia	31
3.5	Perancangan Aplikasi.....	31
3.5.1	Perancangan Basis Data.....	31
3.5.1.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	31
3.5.1.2	Relasi Antar Tabel.....	32
3.5.1.3	Struktur Tabel.....	33
3.5.2	Perancangan Proses.....	38
3.5.2.1	Data Flow Diagram (DFD)	38
3.5.3	Perancangan Interface.....	40
3.5.3.1	Tampilan Halaman Utama	40
3.5.3.2	Tampilan Halaman Detail Wisata	41
3.5.3.3	Tampilan Halaman Sarana	42
3.5.3.4	Tampilan Halaman Saran/Kontak Kami	43

3.5.3.5	Tampilan Halaman Login Admin	44
3.5.3.6	Tampilan Halaman Utama Administrator	45
3.5.3.7	Tampilan Halaman Wisata Admin	46
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		47
4.1	Database dan Tabel	47
4.2	Interface.....	50
4.2.1	Halaman Utama / Home.....	51
4.2.2	Halaman Detail Wisata	52
4.2.3	Halaman Sarana	53
4.2.4	Halaman Detail Sub Sarana	54
4.2.5	Halaman Saran/Kontak Kami	55
4.2.6	Login Admin.....	56
4.2.7	Halaman Utama Administrator	57
4.2.8	Halaman Wisata Admin	58
4.3	Pengujian Sistem dan Program	65
4.3.1	Blackbox testing.....	65
4.4	Implementasi Program	66
4.5	Manual Program.....	70
4.6	Perbandingan Website Lama dan Website Baru	72
BAB V PENUTUP.....		74
5.1	Kesimpulan.....	74
5.2	Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA.....		76

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Elemen-Elemen DFD.....	16
Tabel 2.3 Notasi dalam ERD	18
Tabel 3. 1 Tabel analisis kinerja (<i>performance</i>) sistem lama	24
Tabel 3. 2 Tabel analisis kinerja (<i>performance</i>) sistem baru.....	24
Tabel 3.3 Tabel analisis informasi (<i>information</i>) sistem lama	25
Tabel 3.4 Tabel analisis informasi (<i>information</i>) sistem baru	25
Tabel 3.5 Tabel analisis ekonomi (<i>economy</i>) sistem lama	26
Tabel 3.6 Tabel analisis ekonomi (<i>economy</i>) sistem baru	26
Tabel 3.7 Tabel analisis keamanan aplikasi (<i>control</i>) sistem lama	27
Tabel 3.8 Tabel analisis keamanan aplikasi (<i>control</i>) sistem baru	27
Tabel 3.9 Tabel analisis efisien (<i>eficiency</i>) sistem lama.....	27
Tabel 3.10 Tabel analisis efisien (<i>eficiency</i>) sistem baru	28
Tabel 3.11 Tabel analisis pelayanan (<i>service</i>) sistem lama	28
Tabel 3.12 Tabel analisis pelayanan (<i>service</i>) sistem baru.....	28
Tabel 3.12 Kebutuhan Perangkat Keras.....	30
Tabel 3.13 Struktur Tabel Admin	33
Tabel 3.14 Struktur Tabel Profil	34
Tabel 3.15 Struktur Tabel Informasi.....	34
Tabel 3.16 Struktur Tabel Objek Wisata	35
Tabel 3.17 Struktur Tabel Saran	35
Tabel 3.18 Struktur Tabel Gallery Foto.....	36
Tabel 3.19 Struktur Tabel Gallery Video	36
Tabel 3.20 Struktur Tabel Sarana	37

Tabel 3.21 Struktur Tabel Sub Sarana	37
Tabel 4.1 Halaman admin	65
Tabel 4.2 Halaman <i>user</i>	66
Tabel 4.3 Perbandingan sistem lama dan sistem baru	73



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur organisasi Dinas Pariwisata Kota Lubuklinggau	22
Gambar 3.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	32
Gambar 3.3 Relasi Antar Tabel	33
Gambar 3.4 Diagram Konteks	38
Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 1.....	39
Gambar 3.6 Tampilan Halaman Utama	40
Gambar 3.7 Tampilan Halaman Detail Wisata.....	41
Gambar 3.8 Tampilan Halaman Sarana.....	42
Gambar 3.9 Tampilan Halaman Saran/Kontak Kami	43
Gambar 3.10 Tampilan Halaman Login Admin	44
Gambar 3.11 Tampilan Halaman Utama Administrator.....	45
Gambar 3.12 Tampilan Halaman Wisata Admin.....	46
Gambar 4.1 Tabel admin.....	47
Gambar 4.2 Tabel profil.....	47
Gambar 4.3 Tabel saran	48
Gambar 4.4 Tabel informasi	48
Gambar 4.5 Tabel sarana	49
Gambar 4.6 Tabel sub sarana.....	49
Gambar 4.7 Tabel objek wisata	49
Gambar 4.8 Tabel gallery foto	50
Gambar 4.9 Tabel gallery video.....	50
Gambar 4.10 Tampilan halaman utama	51
Gambar 4.11 Tampilan halaman detail wisata.....	52

Gambar 4.12 Tampilan halaman sarana.....	53
Gambar 4.13 Tampilan halaman detail sub sarana	54
Gambar 4.14 Tampilan halaman saran/kontak kami	55
Gambar 4.15 Tampilan halaman login admin.....	56
Gambar 4.16 Tampilan halaman utama administrator.....	57
Gambar 4.17 Tampilan halaman wisata.....	58
Gambar 4.18 Tampilan halaman tambah wisata.....	59
Gambar 4.19 Tampilan halaman tambah wisata yang telah diisi	60
Gambar 4.20 Tampilan halaman ubah wisata.....	61
Gambar 4.21 Tampilan halaman ubah wisata yang telah diubah	62
Gambar 4.22 Tampilan halaman detail wisata.....	63
Gambar 4.23 Tampilan halaman hapus wisata	64
Gambar 4.24 Aplikasi XAMPP Control Panel	70

INTISARI

Dinas Pariwisata Kota Lubuklinggau merupakan salah satu instansi pemerintah yang memiliki tugas juga fungsi melestarikan dan mengembangkan potensi serta informasi tentang pariwisata di Kota Lubuklinggau. Media informasi sangat di butuhkan untuk mengenalkan pariwisata yang ada di Kota Lubuklinggau.

Media informasi pariwisata yang di kelola oleh Dinas Pariwisata Kota Lubuklinggau saat ini belum maksimal, karena informasi yang dibutuhkan masyarakat belum terpenuhi. Dibutuhkannya media informasi yang dapat memberikan informasi yang lengkap, cepat, dan tepat.

Solusi yang diberikan penulis adalah membuat suatu Rancang Bangun Media Informasi Dinas Pariwisata Kota Lubuklinggau berbasis *website*. Informasi yang diberikan dapat menjelaskan tentang pariwisata Kota Lubuklinggau secara lengkap, cepat dan tepat. Hal ini memberikan kemudahan untuk masyarakat dalam mencari informasi tentang pariwisata Kota Lubuklinggau. Dalam penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman php, dan MySQL sebagai *database*.

Kata Kunci : *dinas pariwisata, informasi, website.*

ABSTRACT

Department of tourism Lubuklinggau City is one of the government agencies that has the task of preserving and developing potential and information about tourism in Lubuklinggau City. Information media is important to introduce tourism in Lubuklinggau City.

The tourism information media managed by Department of tourism Lubuklinggau City is currently not optimal, because the information needed by the community has not enough. It requires an information media that can provide complete, fast, and accurate.

The solution given by the author is to create a web-based Design Information Media for Department Of Tourism Lubuklinggau City. The information provided can explain the tourism of Lubuklinggau City completely, quickly and correctly. This makes it easy for the community to find information about the tourism of Lubuklinggau City. In this study using the PHP programming language, and MySQL as a database.

Keywords: department of tourism, information, website.

