

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Website merupakan salah satu komponen utama yang harus dimiliki oleh suatu perusahaan atau instansi. Hal ini dikarenakan website dapat memberikan informasi mengenai profil perusahaan maupun produk dan jasa kepada masyarakat luas.

Pada umumnya penilaian pertama pengunjung saat membuka situs website adalah desain dari website tersebut. Desain website dapat dibagi menjadi tata letak, warna, dan tipografi. Permasalahan yang ada di Wonderful Merapi memiliki banyak aspek yang meliputi dari aspek desain website, pengelolaan isi halaman, dan integrasi dengan aplikasi pihak ketiga.

Wonderful Merapi saat ini memiliki tata letak yang berantakan ketika pengunjung membuka halaman daftar paket, melihat footer. Kemudian untuk warna di situs website sudah konsisten sedangkan perpaduan antara pemilihan jenis huruf, ukuran huruf ataupun kesesuaian dengan tema masih begitu kurang sesuai.

Konten website mengedepankan prinsip *content of king*, isi website sangat menentukan dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat. Fitur pengolahan informasi saat ini yang dibangun oleh pihak orang kedua yang hanya memiliki fitur untuk membuat artikel dan manajemen *user*, tidak adanya fitur manajemen galeri, manajemen paket tour, manajemen slider, dan manajemen page yang meliputi kontak perusahaan, tentang perusahaan, dan halaman pendukung.

Sistem yang lama tidak memungkinkan sebagai alat pengawasan, pemeriksaan ataupun dapat mengendalikan perusahaan, pencatatan data yang masih manual dan hanya sebatas sebagai informasi maka pihak pengelola mengharapkan sebuah sistem yang sederhana dan memiliki sistem untuk manajemen penjadwalan pemesanan paket lava tour pada *Jeep Adventure of Merapi*, isi deskripsi dapat berkesinambungan antara konten lain.

Pengembangan ini akan menggunakan bahasa pemrograman Ruby on Rails dikarenakan sistem lama dalam pembangunan oleh pihak orang kedua hal ini penulis menggunakan Ruby on Rails dalam pengembangannya, Rubygems sebagai manajer paket untuk bahasa pemrograman Ruby yang digunakan untuk mendistribusikan program dan pustaka Ruby. Rubygems menjadi keunikan tersendiri dari bahasa pemrograman lainnya dan menginspirasi manajer paket Composer yang dimiliki bahasa pemrograman PHP, konsep MVC dan teknik *Object-Oriented Programming (OOP)* sama dengan bahasa pemrograman lainnya sehingga mudah digunakan.

Hal ini mendorong penulis untuk mengajukan penelitian kepada pihak pengelola dengan judul “Pengembangan website Wonderful Merapi dengan ruby on rails studi kasus Jeep Merapi Jam.”

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana mengembangkan website wonderful merapi menggunakan *framework Ruby on Rails* pada Jip Adventure of Merapi ?

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan dan rumusan masalah diatas, maka dapat dibuat suatu batasan masalah untuk keterarahnya tujuan akhir dari penelitian ini, batasan permasalahan yang dibuat yaitu meliputi :

- a. Konten yang disajikan di sistem meliputi artikel objek wisata di merapi dan paket jeep tour
- b. Penambahan pada sistem adalah fitur manajemen transaksi, galeri, *hyperlink* untuk menghubungkan bagian isi konten, manajemen paket wisata, manajemen halaman pendukung (tentang kami, kontak, cara pemesanan)
- c. Website yang dibangun tidak menyediakan pembayaran menggunakan kartu debit maupun kartu kredit.
- d. Pengembangan website menggunakan bahasa pemrograman Ruby on Rails

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah, sebagai berikut :

1. Mengembangkan sebuah website bagi Jip Adventure of Merapi yang dapat membantu Wonderful Merapi dalam menyampaikan informasi
2. Mendorong terbentuknya website yang dinamis dan selalu *uptodate* untuk mendukung tercapainya tujuan memajukan objek wisata merapi

### 1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi pengelola, adanya pengembangan ini dapat membantu pengelola jeep adventure of merapi dalam menyampaikan informasi dan manajemen transaksi pemesanan

2. Bagi pengunjung dengan adanya website, memberikan informasi kepada pengguna internet tentang objek – objek wisata dikawasan Merapi.

### **1.6 Metode Penelitian**

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data, guna penyusunan laporan Tugas Akhir adalah :

1. Metode Observasi Metode observasi adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung di lapangan, mengenai permasalahan yang ditinjau.
2. Metode Wawancara Metode wawancara adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan wawancara (tanya jawab) dengan pihak - pihak yang berhubungan dengan permasalahan yang ditinjau
3. Metode literatur adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengambil data – data yang diperlukan dari literatur – literatur yang berkaitan.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dimana didalamnya terdapat penulisan – penulisan berdasarkan pokok - pokok pembahasannya. Uraian sistematika tugas akhir sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan, menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori, pembahasan tentang tinjauan pustaka, dasar teori, dan software yang digunakan dalam pengembangan website ini.

BAB III : Gambaran Umum, menjelaskan tentang sejarah singkat Jip Adventure of Merapi, peraturan jeep tour, harga paket wisata, dan struktur organisasi.

BAB IV : Hasil dan Pembahasan, menjelaskan tentang hasil yang didapat setelah melalui analisis dan perancangan.

BAB V : Penutup, berisi kesimpulan dan saran dari pengembangan website wonderful merapi dengan Bahasa pemrograman Ruby on Rails pada Jeep Merapi Jam.

