

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Multimedia adalah suatu konsep teknologi untuk menyajikan informasi, yang terdiri dari beberapa gabungan/kombinasi dari gambar, suara, animasi, video, yang menjadikan mengapa multimedia sangat populer saat ini. Perkembangan multimedia tidak hanya terbatas pada berkembangnya perangkat lunak dan kegunaannya, saat ini multimedia telah banyak digunakan dalam lingkup usaha, dan pendidikan.

Program Studi Diploma Teknik Informatika adalah salah satu program studi yang berada dibawah Fakultas Ilmu Komputer yang berada dilingkungan Universitas AMIKOM Yogyakarta. Program Studi D3 Teknik Informatika melandaskan visi, misi, sasaran dan tujuannya dengan mengembangkan pendidikan tinggi yang berkualitas, produktif dan professional, ditambah dengan membangun suatu suasana akademik yang konduktif untuk mendukung proses belajar mengajar, pembinaan individu dan pengembangan berkarakter.

Dalam pengembangan Prodi D3 Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta mempunyai kendala bagi mahasiswa tingkat akhir yang akan menempuh tugas akhir, saat ini mahasiswa semester akhir masih mengandalkan relasi dari mulut ke mulut, untuk pengambilan judul tugas akhir. Maka dari itu melalui pengemasan visualisasi informasi dalam bentuk video simulasi akan mampu menyampaikan informasi pengambilan judul tugas akhir bagi mahasiswa tingkat akhir.

Motion Graphic merupakan gabungan dari potongan – potongan desain animasi yang berbasis media visual yang menggabungkan film dengan desain grafis.

Oleh sebab itu, maka penulis tertarik melakukan penelitian dalam penyusunan tugas akhir berjudul “Simulasi Pengambilan Judul Tugas Akhir Prodi D3 Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta dengan Teknik Motion Graphic” dengan adanya video simulasi ini diharapkan dapat membantu mahasiswa tingkat akhir untuk mengambil judul tugas akhir.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat dirumuskan pokok permasalahan adalah “*Bagaimana membuat simulasi pengambilan judul tugas akhir prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta dengan teknik motion graphic*”.

1.3 Batasan Masalah

Permasalahan yang ada akan dibatasi hanya pada pembuatan simulasi pengambilan judul tugas akhir :

Batasan masalah yang diambil yaitu :

1. Penelitian dilakukan pada Prodi D3 Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Simulasi ini hanya berguna bagi mahasiswa akhir yang mau mengambil judul.
3. Simulasi ini hanya sampai pada tahap mahasiswa mendapatkan Dosen Pembimbing.

1.4 Maksud, Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membuat simulasi pengambilan judul tugas akhir dengan teknik motion graphic yang dapat membantu mahasiswa akhir dalam pengambilan judul tugas akhir.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian dan penyusunan tugas akhir ini adalah :

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma 3 jurusan Teknik Informatika di UNIVERSITAS “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Simulasi yang akan digunakan dan diharapkan dapat memberikan informasi kepada mahasiswa dalam pengambilan judul tugas akhir.
3. Penulis mengimplementasi hasil dari video motion graphic dengan judul “Simulasi Pengambilan Judul Tugas Akhir Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta dengan Teknik Motion Graphic” ini akan di upload di web Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta, dan dapat mempermudah mahasiswa dalam pengambilan judul tugas akhir.

1.4.3 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari disusunnya Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan simulasi ini dapat membantu para mahasiswa tingkat akhir, yang ingin mengambil judul tugas akhir.
2. Menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya yang sejenis.

3. Dapat mengimplementasikan ilmu yang telah diperoleh selama mengikuti pendidikan di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
4. Bisa mencapai gelar Ahli Madya di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
5. Sebagai bekal untuk siap terjun ke dunia kerja.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini digunakan 2 metode penelitian yaitu :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk melengkapi data pada penelitian ini adalah :

1. Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung ke Prodi D3 Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.

2. Metode Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab terhadap *interviewer*. *Interviewer* dalam memperoleh data adalah Prodi D3 Teknik Informatika. Peneliti menanyakan proses pengambilan judul tugas akhir.

1.5.2 Metode Studi Pustaka

Metode Studi Pustaka ialah metode yang dilakukan dengan cara mencari dan melihat referensi teori dari buku, jurnal atau internet yang bersangkutan dengan penelitian ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, maksud penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, metode pengumpulan data.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang uraian teori-teori yang mendasari pembahasan Simulasi Pengambilan Judul Tugas Akhir Prodi D3 Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta dengan Teknik Motion Graphic, definisi-definisi tentang metode pembuatan motion graphic, ide, tema, storyboard, drawing, Adobe After Effect, Adobe Premier Pro, Corel Draw, Adobe Audition, serta perangkat lunak yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi gambaran umum tentang Prodi D3 Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta sebagai tempat penelitian, serta pembuatan Simulasi Pengambilan Judul Tugas Akhir Prodi D3 Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta dengan Teknik Motion Graphic.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan dan implementasi Simulasi Pengambilan Judul Tugas Akhir Prodi D3 Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta, hasil yang diperoleh saat proses, dan hasil akhir.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan dan saran yang merupakan tindak lanjut dari kesimpulan yang penulis ambil.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi – referensi yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini.

