

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Adapun kesimpulan pada penelitian ini adalah

1. Game dibangun dengan menggunakan metode GDLC atau Game Develop Life Cycle.
2. Adapun tahapan pengembangan game adalah, membuat ide cerita, membangun aset dengan menggunakan aplikasi Corel Draw, implementasi dan pengujian menggunakan Blakbox testing dan Beta Testing

B. Saran

Kedepannya game ini akan dikembangkan lagi dengan karakter dan aset yang lebih baik dan dengan jalan cerita yang lebih menantang.

4.6. Hasil Pengujian

Secara keseluruhan berdasarkan hasil uji, menyatakan game berbasis

Construct 2 ini adalah baik.