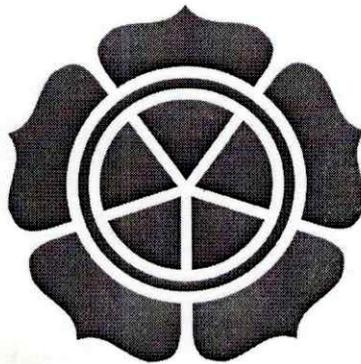


**MEDIA PENUNJANG PEMBELAJARAN KEWARGANEGARAAN
SEKOLAH DASAR KANISIUS PENDOWO MAGELANG
BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh:

Agustinus Kristianto

08.01.2400

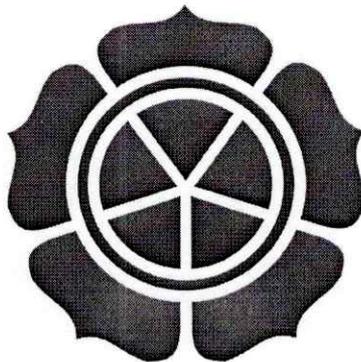
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2014

**MEDIA PENUNJANG PEMBELAJARAN KEWARGANEGARAAN
SEKOLAH DASAR KANISIUS PENDOWO MAGELANG
BERBASIS MULTIMEDIA**

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh:

Agustinus Kristianto

08.01.2400

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2014

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**MEDIA PENUNJANG PEMBELAJARAN KEWARGANEGARAAN
SEKOLAH DASAR KANISIUS PENDOWO MAGELANG BERBASIS
MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agustinus Kristianto 08.01.2400

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 17 Mei 2013

Dosen Pembimbing



Mei P Kurniawan, M. Kom
190302187

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**MEDIA PENUNJANG PEMBELAJARAN KEWARGANEGARAAN
SEKOLAH DASAR KANISIUS PENDOWO MAGELANG BERBASIS
MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agustinus Kristianto **08.01.2400**

telah dipertahankan oleh Dewan Penguji
pada tanggal 19 Febuari 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, M. Kom
NIK. 190302216



Dhani Ariatmanto, M. Kom
NIK. 190302197



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 7 Mei 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 4 April 2014

Tanda tangan



Agustinus Kristianto
NIM. 08.01.2400

MOTTO

- Keberhasilan adalah kemampuan untuk melewati dan mengatasi dari satu kegagalan ke kegagalan berikutnya tanpa kehilangan semangat. (Winston Churchill)
- "Mulai" adalah kata yang penuh kekuatan. Cara terbaik untuk menyelesaikan sesuatu adalah, "mulai".Tapi juga mengherankan, pekerjaan apa yang dapat kita selesaikan kalau kita hanya memulainya. (Clifford Warren)
- *Mulailah menyiapkan diri dari hari ini dan MULAILAH DARI HAL YANG SEDERHANA*
- *Ikhtiar dengan penuh keIKHLASan*
- Percayalah pada apa yang kamu percayai benar, bahkan ketika kamu berdiri sendirian.
- Kekuatan tidak datang dari kesenangan, tapi kekuatan terbesarmu berasal dari kesulitan yang berhasil kamu atasi.
- Kehidupan tak kan bisa dijalani sendiri. Pribadi yang bijak melengkapi kehidupannya dengan banyak persahabatan.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala Puji dan Syukur ku panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus, yang telah memberikan berkat serta memberikan kasih-Nya, kesehatan dan kesabaran sampai pada akhirnya saya bisa menyelesaikan tugas ini dengan tepat waktu dan lancar.

- Untuk orang tua serta saudara yang lain yang telah membantu dan mendukung dalam proses penyelesaian Tugas Akhir
- Untuk Dosen Pembimbing saya, Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom. terimakasih banyak karna telah sabar membimbing saya dalam penyusunan Tugas Akhir ini
- Untuk Reynerius Anggoro (Cuplis) yang telah memberikan saya tumpangan kost selama saya mengerjakan Tugas Akhir ini
- Untuk teman-teman kost (Owner Majalah Srawung) yang telah memberikan masukan-masukan serta kritik yang sangat membantu saya dalam penyusunan Tugas Akhir ini
- Untuk Suhud Masherano yang menyediakan sedikit waktunya untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan saya
- Untuk semua temen-temen D3 TI-08 makasih ya atas dukungan kalian selama ini
- Untuk semua pihak yang telah membantu penyelesaian Tugas Akhir ini terutama pihak " Sekolah Dasar Kanisius Pendowo Magelang" terimakasih banyak buat bantuan dan juga telah bersedia menjadikan sekolahannya sebagai Objek Tugas Akhir saya

KATA PENGANTAR



Salam Sejahtera bagi Kita Semua,

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Kuasa yang telah menyertai dan melimpahkan berkat penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Media Penunjang Pembelajaran Kewarganegaraan Sekolah Dasar Kanisius Magelang Berbasis Multimedia”.

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan studi di Diploma III pada Sekolah Tinggi Management Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Penyelesaian Tugas Akhir ini tak lepas juga dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak yang dengan tulus membantu kita baik dalam moril maupun materiil. Dengan hormat, penulis menghaturkan ucapan terimakasih kepada:

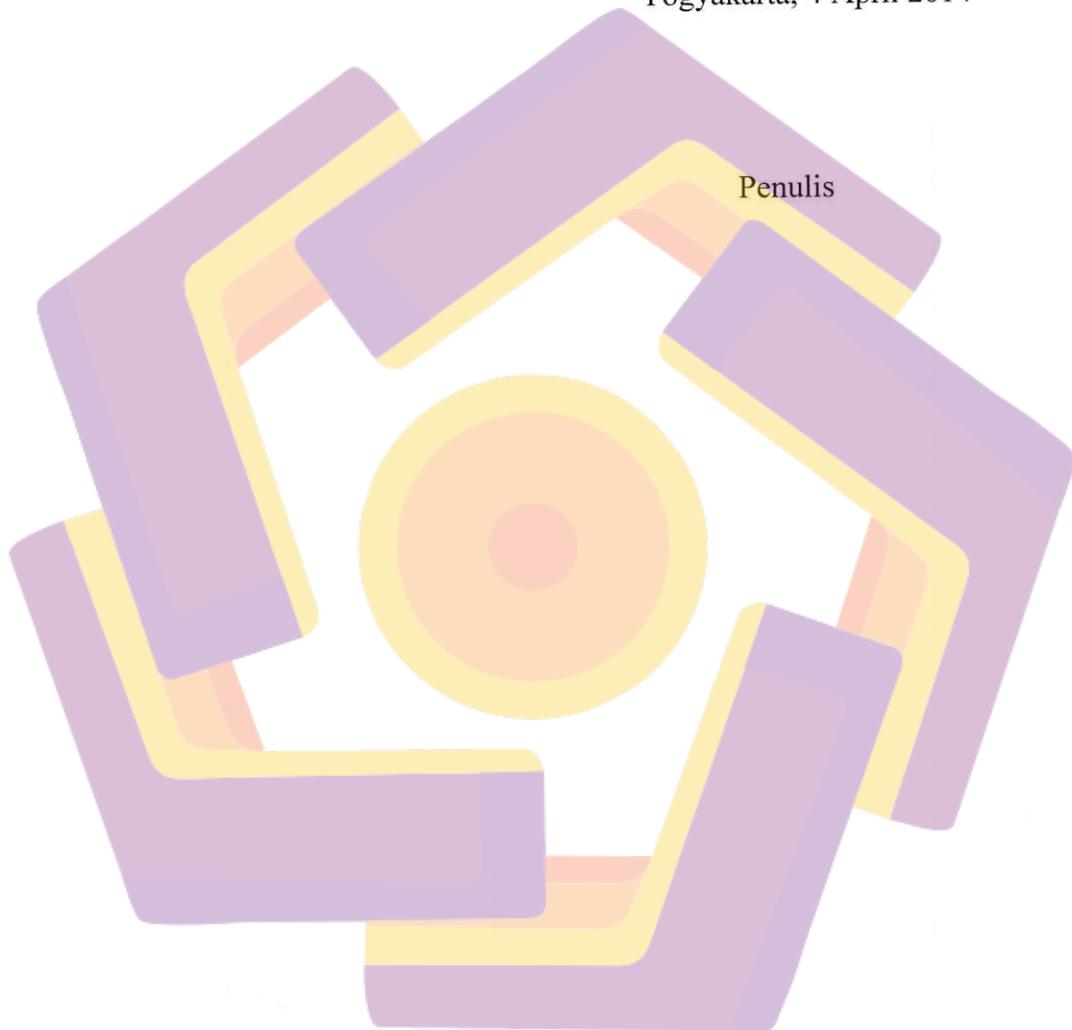
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua Sekolah Tinggi Management Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Mei P Kurniawan M.Kom selaku pembimbing yang telah meluangkan waktu serta perhatiannya dan juga memberikan bimbingan yang bermanfaat dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Kepala Sekolah beserta guru dan karyawan Sekolah Dasar Kanisius Pendowo Magelang yang telah membantu penulis dalam penelitian
4. Sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dukungan dan mendampingi saat pengerjaan Tugas Akhir ini
5. Serta semua pihak yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari dan mohon maaf sebesar-besarnya apabila dalam penyusunan Tugas Akhir ini terdapat kekurangan. Penulis juga berharap saran dan kritik yang membangun dalam memperbaiki kekurangan maupun kesalahan yang tidak disengaja yang ada didalam Tugas Akhir ini. Semoga dapat bermanfaat dan

menambah suatu pengetahuan serta wawasan kita tak terlepas juga bagi mahasiswa STMIK Amikom lainnya.

Tuhan Memberkati Kita Selalu.

Yogyakarta, 4 April 2014



DAFTAR ISI

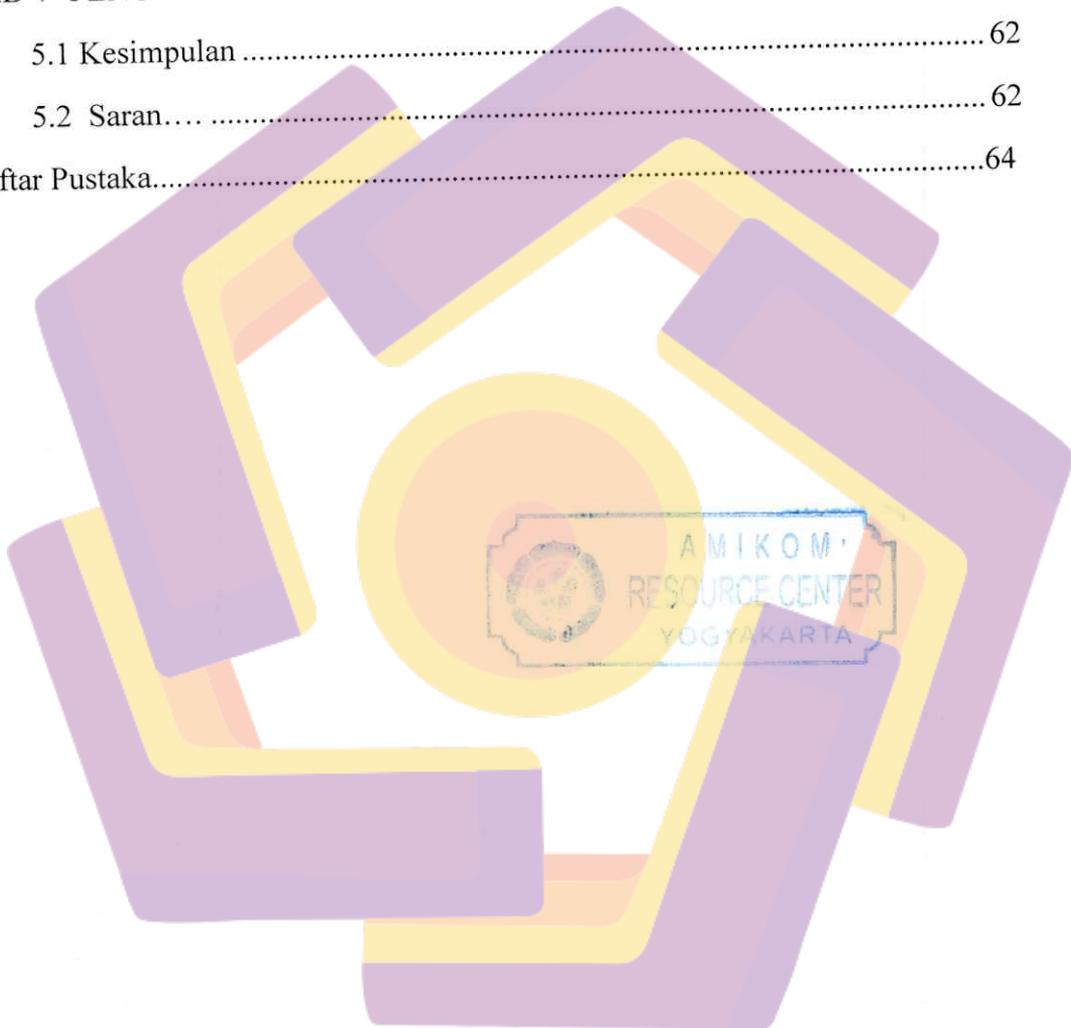
	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Multimedia	6
2.1.1 Pengertian Multimedia.....	6
2.1.2 Konsep Dari Multimedia.....	7
2.1.2.1 Gambar.....	7
2.1.2.2 Suara	9
2.1.2.3 Text.....	12
2.1.2.4 Animasi	12
2.1.2.5 Video Digital.....	13
2.2 Struktur Desain Multimedia.....	14
2.2.1 Struktur Linier.....	14
2.2.2 Struktur Hirarki.....	15
2.2.3 Struktur Piramida	16
2.2.4 Struktur Polar	16
2.3 Langkah-langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	18
2.4 Sistem Perangkat Lunak	21
2.4.1 Adobe Photoshop	21
2.4.2 Autoplay Media Studio	27
2.5 Sistem Perangkat Lunak Keras yang Digunakan	
BAB III GAMBARAN UMUM	
3.1 Sejarah Penerbit Kanisius	30
3.2 Struktur Organisasi SD Kanisius Pendowo	31
3.3 Visi Dan Misi	32
BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 Mendefinisikan Masalah.....	33

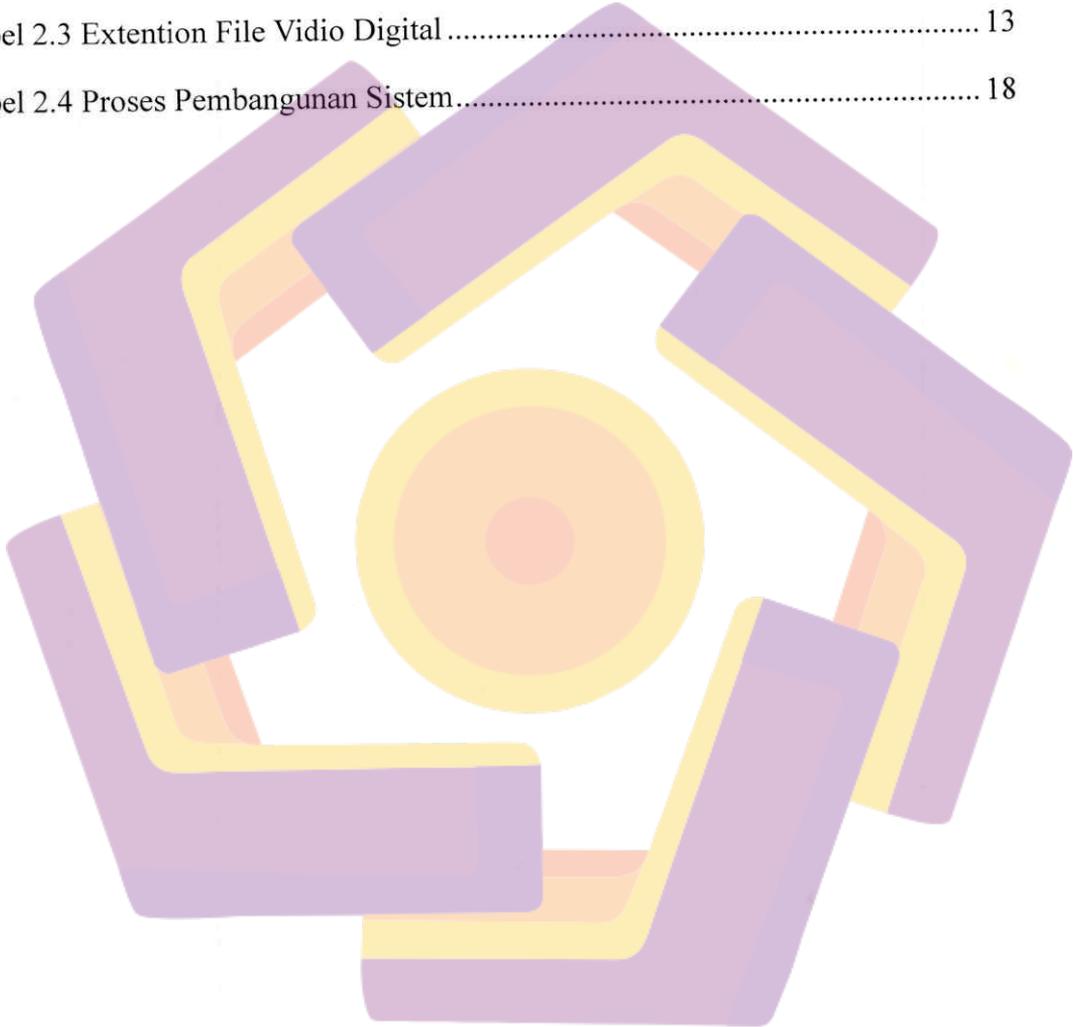
4.2 Merancang Konsep	33
4.3 Merancang Isi.....	34
4.4 Merancang Naskah.....	35
4.4.1 Pembuatan Diagram Aplikasi	35
4.4.2 Rancangan Aplikasi	36
4.4.2.1 Rancangan Halaman Agreement.....	36
4.4.2.2 Rancangan Halaman Home.....	37
4.4.2.3 Rancangan Halaman Materi.....	38
4.4.2.4 Rancangan Halaman Sekolah	40
4.4.2.5 Rancangan Halaman Profil	41
4.5 Merancang Grafik	42
4.5.1 Merancang Teks	42
4.5.2 Merancang Tombol	42
4.5.3 Merancang Gambar.....	43
4.6 Memproduksi Sistem	43
4.6.1 Adobe Photoshop	43
4.6.2 Autoplay Media Studio	44
4.6.2.1 Cara Menyiapkan Lembar Kerja.....	45
4.6.2.2 Cara Menyisipkan Background.....	45
4.6.2.3 Cara Memasang Tombol	46
4.6.2.4 Cara Menyisipkan Suara Untuk Halaman.....	47
4.6.2.5 Cara Membuat Halaman Agreement.....	48
4.6.2.6 Cara Membuat Halaman Home	51
4.6.2.7 Cara Membuat Halaman Materi.....	53
4.6.2.8 Cara Membuat Halaman Sekolah	55

4.6.2.9 Cara Membuat Halaman Profil	58
4.7 Melakukan Uji Pemakai.....	59
4.7.1 Spesifikasi Minimum.....	60
4.8 Menggunakan Sistem.....	61
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran.....	62
Daftar Pustaka.....	64



DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Extention File Gambar	8
Tabel 2.2 Extention File Suara.....	9
Tabel 2.3 Extention File Vidio Digital.....	13
Tabel 2.4 Proses Pembangunan Sistem.....	18



DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1 Elemen-elemen Multimedia.....	7
Gambar 2.2 Struktur Linear	15
Gambar 2.3 Struktur Hirarki	15
Gambar 2.4 Struktur Piramida	16
Gambar 2.5 Struktur Polar	17
Gambar 2.6 Model Icon	17
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Photoshop	25
Gambar 2.8 Tampilan AutoPlay Media Studio	28
Gambar 3.1 Struktur Organisasi SD Kanisius Pendowo Magelang.....	31
Gambar 4.1 Diagram Aplikasi	35
Gambar 4.2 Rancangan Halaman Agreement.....	36
Gambar 4.3 Rancangan Halaman Home.....	37
Gambar 4.4 Rancangan Halaman Materi.....	38
Gambar 4.5 Rancangan Halaman Sekolah.....	40
Gambar 4.6 Rancangan Halaman Profil	41
Gambar 4.7 Tampilan Jemdel PhotoShop Pada Saat Pengeditan Gambar.....	44
Gambar 4.8 Tampilan Project Setting	45
Gambar 4.9 Tampilan Page Properties.....	46
Gambar 4.10 Tampilan Identification	47
Gambar 4.11 Tampilan Page Object	47

Gambar 4.12 Track List Sound	48
Gambar 4.13 Background	48
Gambar 4.14 Logo Kanisius dan Logo Pendidikan	49
Gambar 4.15 State Colors	50
Gambar 4.16 Paragraph Persetujuan.....	50
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Agreement.....	51
Gambar 4.18 Tombol Page.....	52
Gambar 4.19 Slide Show Kanisius dan Amikom.....	52
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Home	52
Gambar 4.21 Open Document	53
Gambar 4.22 Tombol Kelas	54
Gambar 4.23 Script Open File Explore.....	55
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Materi.....	55
Gambar 4.25 Tombol Aplikasi Pendukung	56
Gambar 4.26 Panel.....	57
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Sekolah	58
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Profil	59

INTISARI

Kebutuhan Manusia akan informasi semakin meningkat dari tahun ke tahun, peningkatan ini sejalan dengan perkembangan teknologi informasi atau sering di sebut dengan IT . Teknologi memiliki peranan yang sangat penting dalam menciptakan sumberdaya manusia yang berkualitas. Dengan berkembangnya teknologi kita dapat memperoleh informasi secara cepat, tepat dan akurat. Selain itu teknologi juga menyediakan bermacam-macam layanan yang dibutuhkan oleh semua pihak sesuai dengan kebutuhannya masing-masing. Dalam Perkembangan teknologi selain informasi, kecanggihan teknologi ini juga dapat di jadikan sebagai media komunikasi. salah satu bentuk teknologi informasi adalah multimedia.

Kebutuhan informasi dirasa penting bagi semua kalangan. Dengan berkembangnya teknologi yang demikian pesat, dapat digunakan sebagai cara untuk mengatasi masalah dalam menyediakan informasi secara tepat dan akurat. Multimedia dalam bagian dari Teknologi komputerisasi dapat menyajikan informasi lebih dari satu media komunikasi seperti teks, gambar, serta suara yang dapat di olah dan di sajikan secara menarik dan interaktif. Dengan keunggulan software – software yang ada, kita dapat menyajikan informasi yang lebih efisien , efektif dan tepat sasaran. Kecanggihan dari aplikasi multimedia ini dapat memberikan seseorang rasa ketertarikan seseorang untuk mengetahui lebih detail untuk memanfaatkan teknologi tersebut.

Banyak dari siswa-siswi Sekolah Dasar Kanisius Pendowo Magelang yang tidak lulus dalam mata pelajaran Kewarganegaraan. Dengan latar belakang permasalahan tersebut maka penulis merasa perlu membuat aplikasi tentang kewarganegaraan yang diwujudkan dan di kemas dalam bentuk “Media Penunjang Pembelajaran Kewarganegaraan Sekolah Dasar Kanisius Pendowo Magelang Berbasis Multimedia“. Hal ini di buat untuk membantu siswa-siswi SD Kanisius Pendowo Magelang dalam mempelajari mata pelajaran Kewarganegaraan.

Kata kunci : Media penunjang pembelajaran, Kewarganegaraan

ABSTRACT

Human needs for information is increasing from year to year , the increase is in line with the development of information technology , or often called by IT . Technology has a very important role in creating quality human resources . With the development of technology we can obtain information quickly , precisely and accurately . In addition the technology also provides a variety of services that are needed by all parties according to their respective needs . In addition to development of information technology , sophistication of this technology can also be made as a medium of communication . one form of information technology is multimedia .

Information needs considered important for all walks of life. With such a rapid development of technology , can be used as a way to address the problem of providing precise and accurate information . Multimedia in the part of the computerized technology to present information over a communication medium such as text , images , and sounds that can be processed and presented in an interesting and interactive . With the advantage of software - software that is available, we can present the information in a more efficient , effective and targeted . The sophistication of these multimedia applications can give a person a sense of one's interest to know more details to take advantage of these technologies .

Many of the elementary school students Kanisius Pendowo Magelang who do not pass the Citizenship subjects . With the background of these problems , the authors felt the need to make the application of citizenship are realized and in containers in the form of " Supporting Media Learning Citizenship Elementary School -Based Multimedia Kanisius Pendowo Magelang " . It is created to help elementary school students learn Kanisius Pendowo Magelang in subjects Citizenship .

Keyword : Media support learning, Citizenship