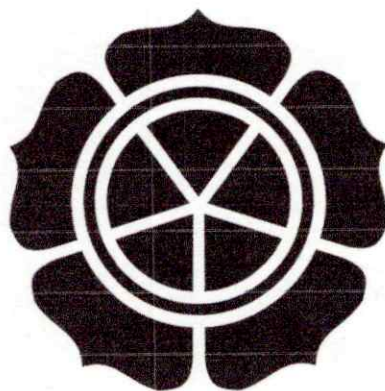


**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PEMBELIAN DAN
PENJUALAN PADA TOKO KARISMA BARU SURAKARTA**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh

Elizon Febrianto 11.01.2829

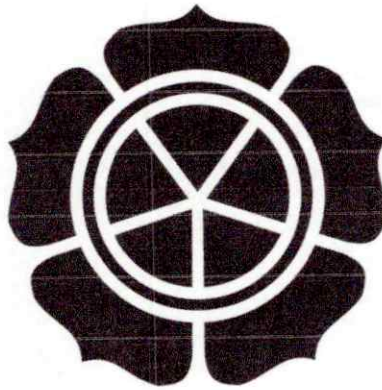
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PEMBELIAN DAN
PENJUALAN PADA TOKO KARISMA BARU SURAKARTA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Elizon Febrianto 11.01.2829

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN
PENJUALAN PADA TOKO KARISMA BARU
SURAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Elizon Febrianto

11.01.2829

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 8 maret 2014

Dosen Pembimbing



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN PADA TOKO KARISMA BARU SURAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Elizon Febrianto 11.01.2829

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 juli 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Kusnawi, S.Kom, M. Eng.
NIK. 190302112



Nila Feby P, S.Kom
NIK. 190302161



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 13 Agustus 2014



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan. Dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 12/08/2014



Elizon Febrianto

NIM: 11.01.2829

MOTTO

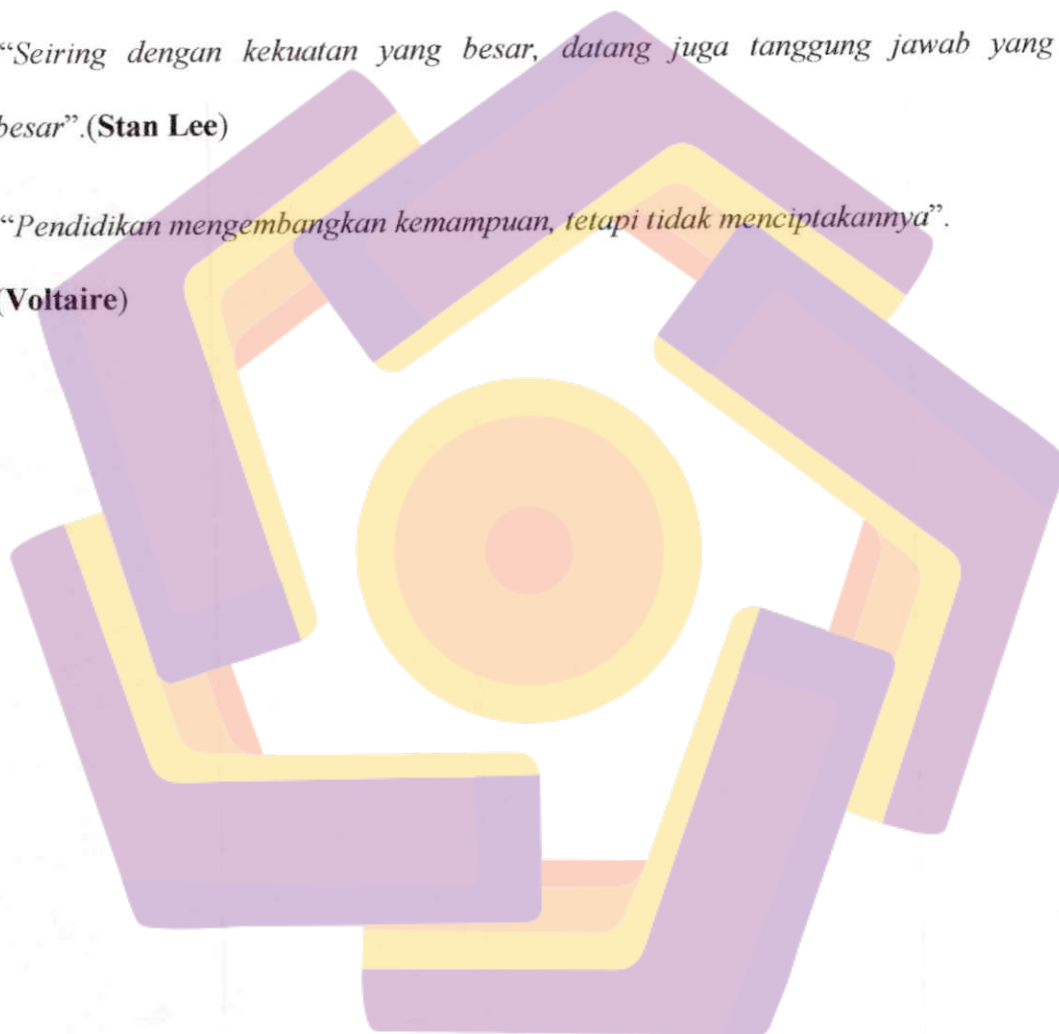
“Lebih baik bertempur dan kalah daripada tidak pernah bertempur sama sekali”.

(Arthur Hugh Clough)

*“Seiring dengan kekuatan yang besar, datang juga tanggung jawab yang besar”.***(Stan Lee)**

“Pendidikan mengembangkan kemampuan, tetapi tidak menciptakannya”.

(Voltaire)



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran tuhan yang maha pemurah lagi maha pengasih sehingga pengerjaan Tugas Akhir ini berjalan dengan lancar. Tugas akhir ini saya persembahkan kepada:

- Allah SWT yang telah memberi kesehatan dan kelancaran kepada saya sehingga saya bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan segala kemudahan.
- Buat kedua orang tua saya yang saya sayangi, yang tanpa lelah dan penuh kesabaran membesarkan dan mendidik saya dengan segala perjuangan dan jerih payah mereka dan do'a yang tanpa henti.
- Saudara dan saudari saya terimakasih supportnya, yang selalu memberi semangat untuk membanggakan keluarga besar kita.
- Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom terimakasih telah membimbing saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
- Teman-teman kontrakan minomartani, buat Gilang, Ega, Ali, Ikhwan, Beta terimakasih support dan masukan kalian We are BROTHER.
- Teman-teman kelas dan teman kampus, buat Messi, Rani, Tiwi, Mario, Rio, Anjar, Dwi, Willy, Devi terimakasih atas suppotnya.
- Keluarga besar STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah , Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat, Hidayah dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini yang diberi judul “**Perancangan Sistem Informasi Transaksi Pembelian Dan Penjualan Pada Toko Karisma Baru Surakarta**”.

Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat kelulusan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA jurusan Teknik Informatika. Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis banyak sekali mendapat bantuan dari berbagai pihak, baik berupa bimbingan , arahan, masukan serta support yang sangat penting bagi saya . oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Prof.Dr.M. Suyanto, MM selaku ketua Sekoalh Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku ketua jurusan Teknik Informatika D3 di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M. Eng. Selaku dosen wali saya di Teknik Informatika D3
4. Bapak dan Ibu dosen STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, yang telah banyak memberikan saya bekal ilmu dan pengetahuan yang akan bermanfaat buat saya di kemudian hari.
5. Bapak Sutrisno selaku pimpinan perusahaan/ pemilik Toko Karisma Baru yang telah memberi kesempatan bagi saya untuk melakukan penelitian sebagai syarat kelulusan Jurusan D3 teknik informatika.

DAFTAR ISI

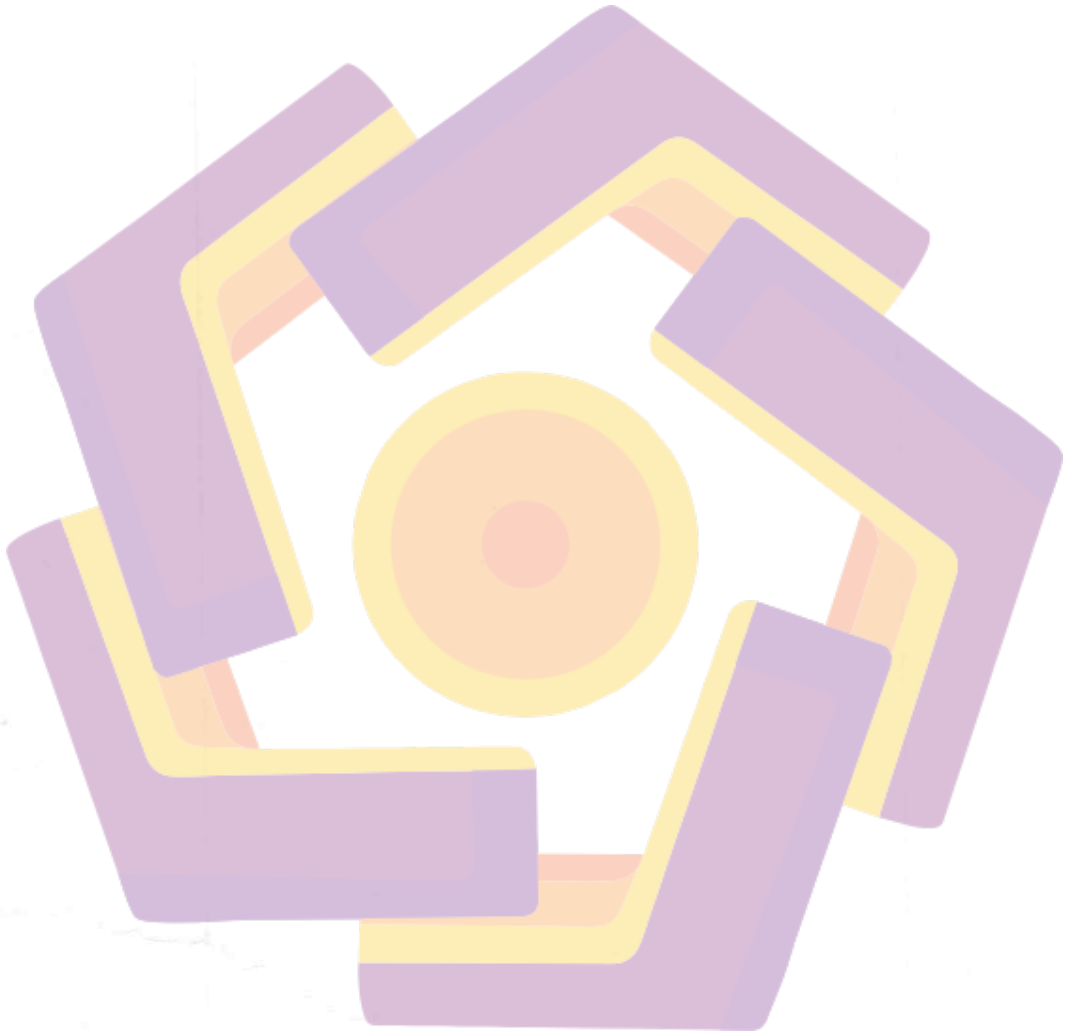
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
INTISARI	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB I PENDAHULUAN	8
BAB II LANDASAN TEORI	8
BAB III TINJAUAN UMUM.....	8

BAB IV PEMBAHASAN	9
BAB V PENUTUP	9
BAB II.....	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Konsep Dasar Sistem	10
2.1.1 Definisi Sistem	10
2.1.2 Karakteristik Sistem	10
2.1.3 Definisi Informasi.....	11
2.1.4 Kualitas Informasi	12
2.1.5 Nilai Informasi.....	12
2.2 Komponen Sistem Informasi.....	13
2.3 Pengertian Transaksi	14
2.4 Pengertian Penjualan.....	15
2.4.1 Tujuan Penjualan.....	15
2.4.2 Syarat Penjualan.....	15
2.5 Pengertian Pembelian.....	15
2.5.1 Jenis-jenis Pembelian	16
2.6 Perangkat Perancangan Sistem	16
2.6.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
2.6.2 Benda/ <i>Things</i>	17
2.6.3 Hubungan/ <i>Relationships</i>	19
2.6.4 Bagan/ Diagram	20
2.6.5 Penjelasan UML	21
2.7 Konsep Dasar Basis Data	23
2.7.1 Pengertian Basis Data.....	23
2.7.2 Elemen Basis Data.....	23
2.8 Database Management System (DBMS).....	25



2.9 Peralatan Pendukung.....	26
2.9.1 Netbeans 7.3	26
2.9.2 Jendela-jendela Netbeans 7.3	27
2.9.3 MySql	33
2.9.4 XAMPP	35
BAB III	38
TINJAUAN UMUM.....	38
3.1 Gambaran Umum Toko Karisma Baru	38
3.2 Lokasi Toko Karisma Baru	39
3.3 Visi dan Misi Toko Karisma Baru	39
3.4 Struktur Organisasi.....	39
3.5 Sistem yang Berjalan Saat Ini	40
BAB IV.....	42
PERANCANGAN SISTEM.....	42
4.1 Perancangan Sistem Secara Umum.....	42
4.2 Perancangan Komponen Sistem.....	42
4.2.1 Use Case Diagram Sistem Informasi.....	43
4.2.2 Activity Diagram Perancangan Sistem.....	44
4.2.3 Activity Diagram Proses Transaksi Pembelian.....	45
4.2.4 Activity Diagram Proses Transaksi Penjualan.....	46
4.2.5 Class Diagram Sistem.....	47
4.2.6 Sequence Diagram Proses Transaksi Pembelian.....	48
4.2.7 Sequence Diagram Proses Transaksi Penjualan.....	49
4.3 Relasi Antar Tabel.....	50
4.3.1 Struktur Tabel.....	51
4.4 Rancangan Interface.....	55
4.4.1 Rancangan Form Login	56

4.4.2 Rancangan Form Transaksi Penjualan	56
4.4.3 Rancangan Form Transaksi Pembelian	57
4.4.4 Rancangan Form Data Supplier.....	58
4.4.5 Rancangan Form Data Barang.....	58
4.4.6 Rancangan Form Buat Kode Nota Pembelian.....	59
4.4.7 Rancangan Form Buat Kode Nota Penjualan.....	59
4.5 Rancangan Database	60
4.5.1 Rancangan Database Anggota.....	60
4.5.2 Rancangan Database Barang	60
4.5.3 Rancangan Database Supplier	60
4.5.4 Rancangan Database Nota Pembelian	61
4.5.5 Rancangan Database Nota Penjualan.....	61
4.5.6 Rancangan Database Pembelian.....	61
4.5.7 Rancangan Database Penjualan.....	61
4.6 Implementasi	62
4.6.1 Tampilan Form Menu Utama dan Penjualan.....	62
4.6.2 Tampilan Form Login.....	63
4.6.3 Tampilan Form ubah Password.....	64
4.6.4 Tampilan Form Barang.....	64
4.6.5 Tampilan Form Supplier.....	65
4.6.6 Tampilan Form Pembelian	66
4.6.7 Tampilan Form Buat Kode Nota Pembelian.....	67
4.6.8 Tampilan Form Buat Kode Nota Penjualan	69
BAB V	70
PENUTUP.....	70
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran.....	70



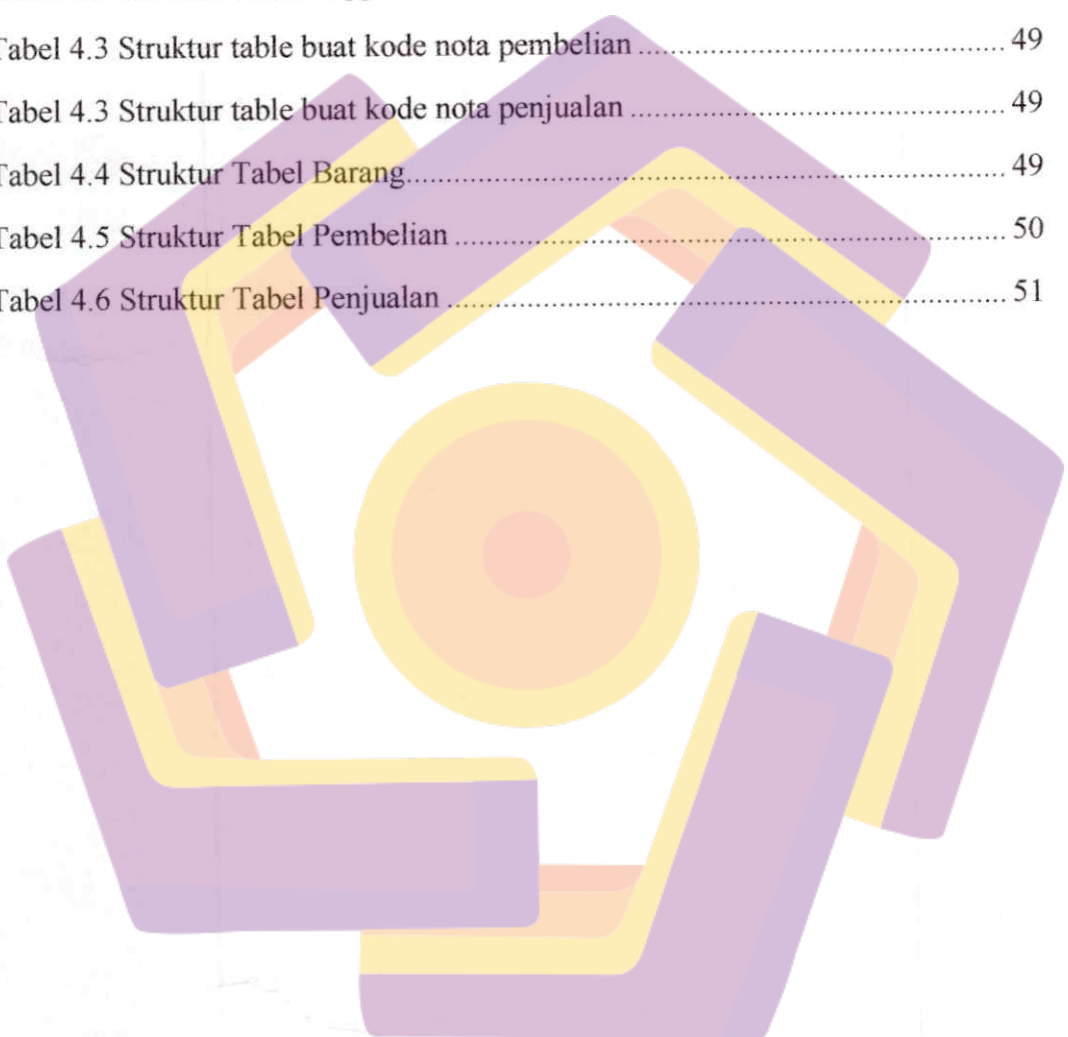
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Jendela IDE Netbeans	24
Gambar 2.2	Jendela Project	24
Gambar 2.3	Jendela Files	25
Gambar 2.4	Jendela Services	25
Gambar 2.5	Jendela Source Editor	26
Gambar 2.6	Jendela GUI Design	26
Gambar 2.7	Jendela Palette	27
Gambar 2.8	Jendela Inspector	28
Gambar 2.9	Jendela Properties	28
Gambar 2.10	Jendela Out Put	29
Gambar 2.11	Setting JDK	30
Gambar 2.12	XAMPP Control Panel	34
Gambar 3.1	Struktur Organisasi	36
Gambar 3.2	Flowchart Sistem Saat Ini	38
Gambar 4.1	Use Case Diagram Perancangan Sistem	40
Gambar 4.2	Activity Diagram Perancangan Sistem	41
Gambar 4.3	Activity Diagram Transaksi Pembelian	42
Gambar 4.4	Activity Diagram Transaksi Penjualan	43
Gambar 4.5	Class Diagram Sistem Informasi Transaksi	44
Gambar 4.6	Squence Diagram Proses Transaksi Pembelian	46
Gambar 4.7	Squence Diagram Proses Transaksi Penjualan	47
Gambar 4.8	Relasi Antar Tabel	52
Gambar 4.9	Form Login	52
Gambar 4.10	Form Ubah Password	52
Gambar 4.11	Form Menu Penjualan	53
Gambar 4.12	Form Transaksi Pembelian	54

Gambar 4.13 Form Data Supplier.....	54
Gambar 4.14 Form Data Barang.....	55
Gambar 4.15 Rancangan Form Buat Nota Pembelian.....	55
Gambar 4.16 Rancangan Form Buat Nota Penjualan.....	56
Gambar 4.17 Rancangan Database Anggota.....	57
Gambar 4.18 Rancangan Database Barang.....	57
Gambar 4.19 Rancangan Database Supplier.....	57
Gambar 4.20 Rancangan Database Nota Pembelian.....	58
Gambar 4.21 Rancangan Database Nota Penjualan.....	58
Gambar 4.22 Rancangan Database Pembelian.....	58
Gambar 4.23 Rancangan Database Penjualan.....	59
Gambar 4.24 Tampilan Form Menu Utama.....	60
Gambar 4.25 Tampilan Form Login.....	61
Gambar 4.26 Tampilan Form Ubah Password.....	62
Gambar 4.27 Tampilan Form Barang.....	63
Gambar 4.28 Tampilan Form Supplier.....	64
Gambar 4.29 Tampilan Form Transaksi Pembelian.....	65
Gambar 4.30 Tampilan Form Buat Kode Nota Pembelian.....	66
Gambar 4.31 Tampilan Form Buat Kode Nota Penjualan.....	67

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Struktur Tabel Admin.....	48
Tabel 4.2 Struktur Tabel Supplier.....	48
Tabel 4.3 Struktur table buat kode nota pembelian.....	49
Tabel 4.3 Struktur table buat kode nota penjualan.....	49
Tabel 4.4 Struktur Tabel Barang.....	49
Tabel 4.5 Struktur Tabel Pembelian.....	50
Tabel 4.6 Struktur Tabel Penjualan.....	51



INTISARI

Toko karisma baru adalah sebuah toko yang berada di Solo yang menjual berbagai macam pakaian seperti t-shirt, batik, jeans, dan lain sebagainya. Tetapi saat melakukan pembelian dan penjualan sering kewalahan untuk melakukan pencatatan hasil dari pembelian dan penjualan, karena semua pendataan seperti pencatatan barang masuk dan barang keluar serta penyimpanan data masih dilakukan secara manual sehingga tidak efektif dan efisien. Sehingga pemilik toko menginginkan bagaimana supaya semua pendataan bisa dilakukan menggunakan sistem komputerisasi agar transaksi bisa dilakukan dengan aman, cepat dan akurat.

Oleh sebab itu diperlukan pembuatan sistem baru yang dapat menggantikan pencatatan semua transaksi baik itu penjualan maupun pembelian, dan sebuah sistem yang dapat menyimpan data-data seperti data stok dan laporan penjualan dan pembelian.

Dan sistem informasi yang baru ini di harapkan bisa menggantikan semua kegiatan pencatatan transaksi pembelian dan penjualan serta penyimpanan data stok barang yang akurat, cepat dan hemat tenaga maupun biaya pada toko KARISMA BARU ini.

Aplikasi ini nantinya akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman NetBeans dan MySQL

Kata kunci: Aplikasi Pembelian dan Penjualan , NetBeans, MySQL

ABSTRACT

New charisma store is a store that is located in Solo, which sell a variety of clothes such as t-shirts, batik, jeans, and so forth. But when making purchases and sales are often overwhelmed to keep records of purchases and sales results, because the data collection such as recording all incoming goods and goods out and data storage is still done manually so there is effective and efficient. So the store owner wants how to make all the data collection can be done using a computerized system so that transactions can be done safely, quickly and accurately.

It therefore requires the manufacture of a new system that can replace both the recording of all transactions of sales and purchases, and a system that can store data such as stock data and reports of sales and purchases.

And the new information system is expected to replace all activities of purchase and sale transaction recording and storing inventory data accurate, rapid and cost-effective energy and the NEW CHARISMA this store.

This application will be built using the programming language and MySQL NetBeans

Keywords: *Purchase and Sales Application, NetBeans, MySQL*