

**SISTEM INFORMASI KASIR PADA AYANO COFFE YOGYAKARTA
BERBASIS DESKTOP CLIENT SERVER**

SKRIPSI



disusun oleh

Agy Febryan

12.12.6943

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**



**SISTEM INFORMASI KASIR PADA AYANO COFFE YOGYAKARTA
BERBASIS DESKTOP CLIENT SERVER**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
program studi Sistem Informasi



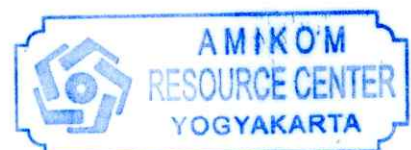
disusun oleh

Agy Febryan

12.12.6943

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2019



PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI KASIR PADA AYANO COFFE YOGYAKARTA
BERBASIS DESKTOP CLIENT SERVER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agy Febryan

12.12.6943

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 22 Maret 2019

Dosen Pembimbing,



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231

PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI KASIR PADA AYANO COFFE YOGYAKARTA
BERBASIS DESKTOP CLIENT SERVER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agy Febryan

12.12.6943

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Juli 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235

Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK. 190302148

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 31 Juli 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 Juli 2019



Agy Febryan

NIM.12.12.6943



MOTTO

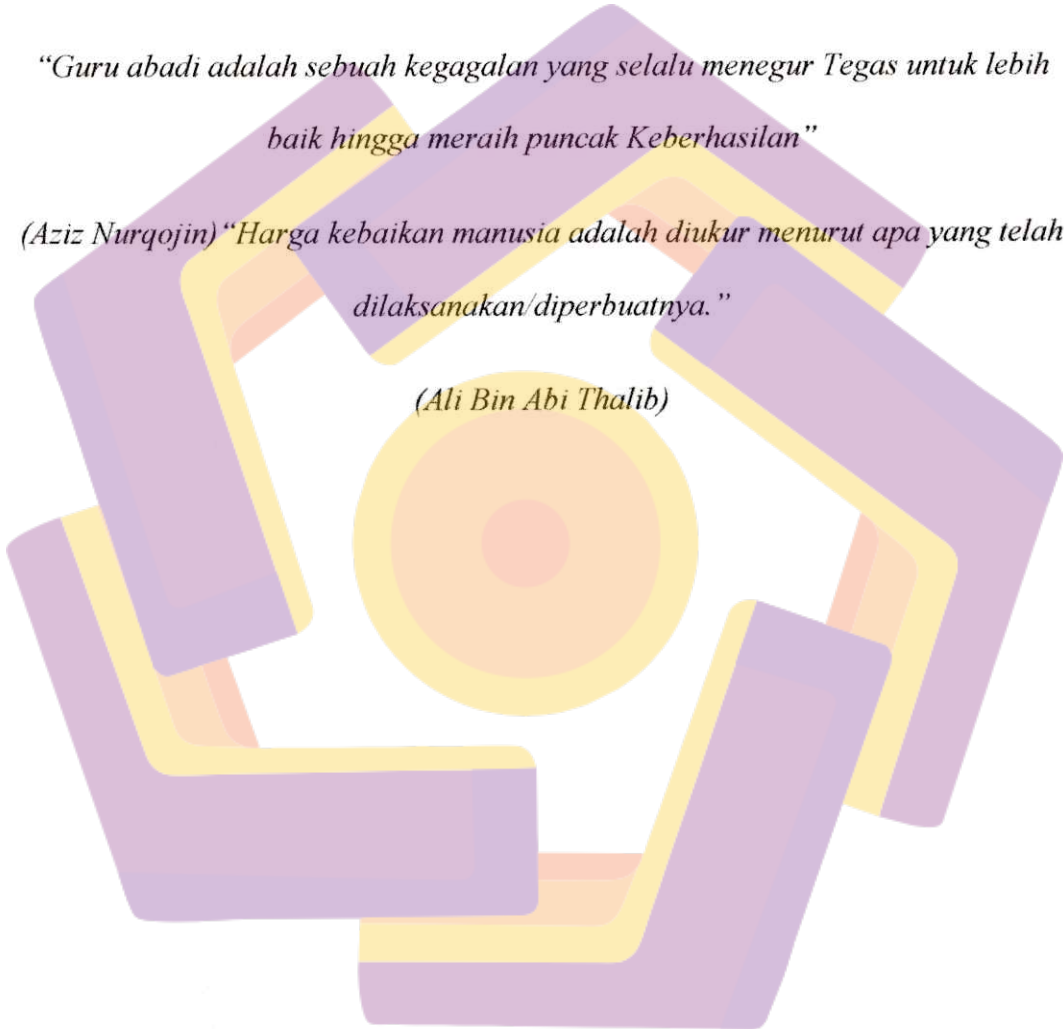
*“Banyak kegagalan hidup terjadi karena orang-orang tidak menyadari
Betapa dekatnya kesuksesan ketika mereka menyerah”*

(Thomas Alfa Edison)

*“Guru abadi adalah sebuah kegagalan yang selalu menegur Tegas untuk lebih
baik hingga meraih puncak Keberhasilan”*

*(Aziz Nurqojin) “Harga kebaikan manusia adalah diukur menurut apa yang telah
dilaksanakan/diperbuatnya.”*

(Ali Bin Abi Thalib)



PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT karena telah meridhoi saya untuk menyelesaikan skripsi sebagai syarat memperoleh gelar sarjana. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Kepada kedua orang tua dan saudara yang telah memberikan semangat, dorongan moral maupun spiritual kepada saya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya.
3. Kepada Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs yang sabar dalam membimbing dan mengarahkan saya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Kepada Mas Ito, selaku pemilik Ayano Coffe yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
5. Kepada teman-teman dari kelas 12-S1SI-09 atas doa, dukungan dan semangatnya.
6. Kepada teman-teman komunitas game saya JavaHighQuality dan yang lain yang tidak bisa saya sebutkan terimakasih telah memberikan dukungan dan semangat atas penyelesaian skripsi ini.
7. Dan terimakasih sebesar – besarnya kepada Universitas Amikom Yogyakarta yang sudah membuat saya menjadi seperti ini, Insya Allah ilmu yang saya dapat, dapat berguna untuk orang lain.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul **“Sistem Informasi Kasir Pada Ayano Coffe Yogyakarta Berbasis Desktop Client Server”** dapat terselesaikan dengan baik.

Penulisan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat kelulusan program S-1 Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik karena adanya bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak baik secara moril maupun materil. Maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku dekan fakultas ilmu komputer dan ketua program studi S-1 Sistem Informasi
3. Kepada Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs yang sabar dalam membimbing dan mengarahkan saya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Kepada Mas Ito, selaku pemilik Ayano Coffe yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
5. Seluruh dosen, staff, serta karyawan Universitas Amikom Yogyakarta.
6. Kedua orang tua, saudara-saudara serta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis.

7. Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan pengetahuan dan minimnya pengalaman penulis. Meskipun demikian, penulis berharap semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi yang membacanya dan penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Akhirnya, semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Yogyakarta, 24 Juli 2019

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Penelitian.....	2
1.3 Batasan Penelitian.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian Manfaat penelitian yaitu :.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Pengumpulan Data Metode pengumpulan data yang digunakan :.....	3
1.5.2 Tahapan Pengembangan Sistem Tahapan pengembangan sistem yaitu menggunakan Waterfall.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7

2.2	Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1	Pengertian Sistem.....	8
2.3	Konsep Dasar Informasi.....	9
2.3.1	Pengertian Informasi.....	9
2.3.2	Kualitas Informasi.....	10
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.5	Konsep Dasar Metode Waterfall.....	10
2.5.1	Pengertian Metode Waterfall.....	10
2.6	Teori analisis.....	11
2.6.1	Pengertian Analisis Sistem.....	11
2.6.2	Analisis PIECES.....	11
2.7	Konsep Permodelan Sistem.....	13
2.7.1	Flowchart	13
2.7.2	DFD (Data Flow Diagram).....	14
2.7.3	ERD (Entity Relationship Diagram).....	15
2.8	Pengujian Sistem.....	16
2.8.1	Teknik Pengujian Sistem	16
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		18
3.1	Deskripsi Perusahaan	18
3.1.1	Latar Belakang Berdirinya Ayano Coffe.....	18
3.1.2	Visi Dan Misi Ayano Coffe.....	18
3.1.3	Struktur Ayano Coffe.....	19
3.2	Analisis Sistem.....	20
3.2.1	Pengertian Analisis Sistem	20
3.2.2	Identifikasi Masalah.....	20
3.2.3	Analisis Kelemahan Sistem	21
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem	25
3.2.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	27
3.3	Perancangan Sistem.....	29
3.3.1	Flowchart Sistem Informasi Kasir Ayano Coffe	29
3.3.2	Diagram Konteks	29

3.3.3	Data Flow Diagram.....	30
3.4	Perancangan Basis Data.....	36
3.4.1	ERD (Entity Relationship Diagram).....	36
3.4.2	Relasi Antar Tabel.....	37
3.4.3	Perancangan Tabel.....	38
3.5	Perancangan Interface.....	44
3.5.1	Form Login.....	44
3.5.2	Form Menu Utama.....	45
3.5.3	Form Admin.....	46
3.5.4	Form Transaksi Pembelian.....	47
3.5.5	Form Transaksi Penjualan.....	47
3.5.6	Form Barang.....	48
3.5.7	Form Kategori.....	49
3.5.8	Form Supplier.....	49
3.5.9	Form Laporan.....	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		51
4.1	Implementasi.....	51
4.1.1	Implementasi Database.....	51
4.1.2	Implementasi Interface dan Coding program.....	55
4.1.3	Pembuatan Coding program.....	70
4.1.4	Pengetesan Program.....	75
4.1.5	Pengujian Program.....	76
4.1.6	Pemeliharaan Sistem.....	81
4.1.7	Konversi Sistem.....	81
BAB V PENUTUP.....		83
5.1	Kesimpulan.....	83
5.2	Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA.....		85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Struktur Ayano Coffe	19
Gambar 3. 2 Flowchart Sistem Informasi Ayano Coffe.....	29
Gambar 3. 3 Diagram Konteks.....	30
Gambar 3. 4 DFD Level 1	31
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses 1.....	32
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses 2.....	32
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 3.....	33
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 4.....	33
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 5.....	34
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 6.....	34
Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses 7.....	35
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 8.....	36
Gambar 3. 13 ERD	37
Gambar 3. 14 Relasi Antar Tabel.....	38
Gambar 3. 15 Form Login.....	45
Gambar 3. 16 Form Menu Utama	46
Gambar 3. 17 Form Admin	46
Gambar 3. 18 Form Transaksi Pembelian.....	47
Gambar 3. 19 Form Transaksi Penjualan.....	48
Gambar 3. 20 Form Barang.....	48
Gambar 3. 21 Form Kategori	49
Gambar 3. 22 Form Supplier.....	49
Gambar 3. 23 Form Laporan	50

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Analisis Kinerja.....	21
Tabel 3. 2 Analisis Informasi.....	22
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi.....	23
Tabel 3. 4 Analisis Pengendalian.....	23
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi.....	24
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan.....	24
Tabel 3. 7 Tabel Admin.....	39
Tabel 3. 8 Tabel Supplier.....	39
Tabel 3. 9 Tabel Kategori.....	40
Tabel 3. 10 Tabel Barang.....	41
Tabel 3. 11 Tabel Pembelian.....	41
Tabel 3. 12 Tabel Detail Pembelian.....	42
Tabel 3. 13 Tabel Penjualan.....	43

INTISARI

Ayano Coffe dalam melakukan berbagai kegiatan bisnisnya masih menggunakan sistem lama, yaitu sistem manual dengan tenaga manusia. Pertama seperti dalam melakukan pencatatan pemesanan menu, jumlah total pembayaran dan pembayarannya masih dilakukan secara manual yang dilakukan oleh pemilik. Kedua, dalam pembuatan laporan dilakukan oleh pengelola buku yang juga masih dilakukan secara manual untuk proses pencatatan tersebut. Setelah proses bisnis dalam satu hari selesai dan kasir telah selesai melakukan tugasnya, kemudian pemilik mengumpulkan semua nota-nota yang telah terpakai dalam transaksi hari tersebut, lalu mencatatnya ke dalam buku besar yang dilakukan oleh pemilik setiap hari. Dan kemudian dari dokumen laporan penjualan per hari, dilakukan kembali pencatatan laporan penjualan ke microsoft excel untuk setiap periode perminggunya. Dan juga pada pencatatan stok yang masuk atau yang terpakai.

Pada skripsi ini, penulis mencoba untuk menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada, dan mencoba untuk memulai membuat sistem baru. Menggunakan metode waterfall. Melakukan perancangan database, perancangan interface dan relasi antar tabel.

Aplikasi yang dihasilkan merupakan aplikasi berbasis desktop client server, yang ditujukan untuk membantu pemilik dalam melakukan pekerjaannya. Dan juga, peneliti menganjurkan aplikasi ini nantinya untuk dikembangkan dengan menambahkan fitur yang dapat membantu dalam melakukan aktifitas-aktifitas bisnis lainnya.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Perancangan, Pengembangan, Ayano Coffe

ABSTRACT

Ayano Coffe in conducting various business activities still uses the old system, namely the manual system for human power. First, such as recording menu orders, the total amount of payment and payment is still done manually by the owner. Secondly, in the preparation of the report carried out by the manager of the book which is also still done manually for the recording process. After the business process in one day is complete and the cashier has finished doing his task, then the owner collects all the notes that have been used in today's transaction, then records them into the ledger carried out by the owner every day. And then from the sales report document per day, the recording of sales reports to Microsoft Excel is carried out again for each weekly period. And also on recording the incoming or used stock.

In this thesis, the author tries to analyze the problems that exist, and try to start creating a new system. Using the waterfall method. Designing databases, designing interfaces and relations between tables.

The resulting application is a client server based desktop application, which is intended to assist the owner in doing his work. And also, researchers recommend this application later to be developed by adding features that can help in carrying out other business activities.

Keywords : *Information System, Design, Development, Ayano Coffe*