

**ANALISIS DAN PERANCANGAN *WEB* “ENTREPEDIA” PADA ENTREPRENEUR
CAMPUS STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

SKRIPSI



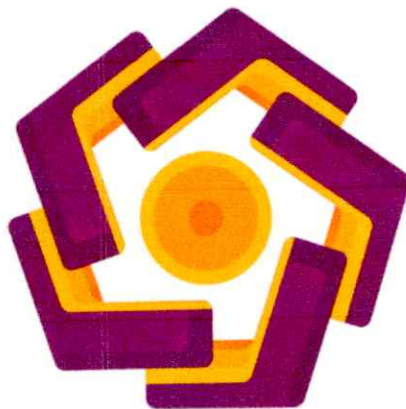
disusun oleh
Agus Muhammad Z F
12.12.7079

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN *WEB* “ENTREPEDIA” PADA ENTREPRENEUR
CAMPUS STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Agus Muhammad Z F

12.12.7079

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**



PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN *WEB* “ENTREPEDIA” PADA ENTREPRENEUR
CAMPUS STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Agus Muhammad Z F

12.12.7079

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 April 2016

Dosen Pembimbing,



Windha Mega Pradnya D, M.Kom

NIK. 190302185



PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN *WEB* “ENTREPEDIA” PADA ENTREPRENEUR
CAMPUS STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

yang disusun oleh
Agus Muhammad Z F

12.12.7079

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Mei 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235



Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146



Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 4 Juni 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 3 Juni 2016



Agus Muhammad Z F
NIM. 12.12.7079



MOTTO

“Anda tak akan pernah menikmati kemenangan sebelum Anda merasakan sedihnya kekalahan. Anda tak akan pernah mengerti bagaimana caranya memimpin orang lain sebelum Anda dipimpin oleh orang lain, dan Anda tak akan pernah merasakan indahny hasil akhir tanpa berjuang melewati proses”

-Agus Muhammad Z F

“Dakwah yang utama bukan berupa kata-kata
Melainkan dari perilaku
Orang yang berbuat baik sudah berdakwah”

– Cak Nun

“Opportunities don't happen, you create them”

–Chris Grosser

“Kebahagiaan terletak pada hati yang selalu bersyukur”

–Mahatma Gandhi

“Maka nikmat Tuhan manakah yang kamu dustakan?”

-Surat Ar-Rahman di beberapa ayat

PERSEMBAHAN

Ini adalah salah satu moment paling penting dalam hidup saya, dimana tanpa kalian-kalian, segalanya tidak bisa terwujud dan terselesaikan. Terimakasih sebanyak-banyaknya, untuk :

- Allah SWT beserta nabi Muhammad SAW, yang telah memberikan segala kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan skripsi.
- Kepada orang tua saya (alm) Bapak Sunhadji dan Ibu saya tercinta, Ibu Siti Chofsoh yang telah melahirkan, merawat, membimbing saya dari kecil hingga sebesar sekarang. Doa Ibu adalah yang paling mujarab dari doa-doa yang lain, tanpa dukungan dan doa dari kedua orangtua saya tidak akan pernah menjadi seperti sekarang, sehat selalu bu. Tak lupa kepada mbak saya Mbak Fikoh dan Mbak Dinar yang selalu memberi dukungan, doa dan telah menjadi panutan saya. Tak lupa juga kepada adik kandung saya yang nantinya akan bersama saya berjuang sebagai tulang punggung keluarga, cepat tumbuh besar dan dewasa dek, jangan boros, jadilah pengusaha sukses
- Ibu Dosen Pembimbing sekaligus Pimpinan Entrepreneur Campus yang menjadi objek penelitian saya, dosen pembimbing yang telah membimbing, memotivasi, dan memberikan ide tentang pembuatan Web Entrepedia, terima kasih Bu Windha Mega Pradnya, M.Kom beserta Mas Adji sekeluarga semoga semakin sukses dan sehat selalu
- Kepada Lily Widyani S.Kom, yang telah memberikan dukungan, perhatian, motivasi, dan tentunya menemani saya menyelesaikan penelitian ini.

- Adji Sukmana dan Gushairon Fadli selaku partner lembur skripsi selama satu bulan lebih, siang kerja, malam lembur sampai pagi hehe. Terima kasih ilmu dan bantuannya gan.
- Keluarga besar Pra50jo / Alumni garda depan 50 PT. Aseli Dagadu Djokdja yang telah menjadi partner kerja sekaligus sahabat dan memberikan dukungan di setiap anggota keluarga
- Keluarga besar PT. Chikara Indonesia dan terutama Mami Lia yang telah mengajari banyak hal serta memberikan motivasi kepada saya untuk cepat menyelesaikan skripsi dan berjuang kearah lebih baik lagi
- Keluarga besar Jogja Holidays yang telah memberikan ijin untuk lembur di kantor dan menggunakan fasilitas kantor dalam penulisan skripsi ini seperti printer hehe, terima kasih juga kepada Bagas Amirul Iman teman saya dari SMP hingga sekarang satu pekerjaan yang telah menjadi teman lembur di kantor
- Taufik Zuhdi Alvianto selaku teman seperjuangan dalam bisnis Handsome Clothing
- Winda Hartati dan Anik Puspitasari yang telah membantu dan merevisi naskah
- Teman satu kelas di S1 Sistem Informasi 11 angkatan 2012, ayo gan cepat pada wisuda hehe
- Keluarga besar HIMMSI STMIK AMIKOM Yogyakarta
- Keluarga besar Taekwondo STMIK AMIKOM Yogyakarta
- Keluarga besar Virus Biru dan GANA (Gerakan Anti Narkoba AMIKOM)
- Keluarga besar Orma/UKM/Komunitas STMIK AMIKOM Yogyakarta
- Keluarga besar Mahawira Entrepreneur Campus AMIKOM yang semoga nantinya mendaftar sebagai member Entrepedia hehe
- Keluarga besar Student Staff Humas STMIK AMIKOM Yogyakarta
- Teman kos CIDIKA

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat, hidayah serta karunia-Nya kepada setiap hamba-Nya. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata-1 Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya Skripsi yang berjudul “ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB “ENTREPEDIA” PADA ENTREPRENEUR CAMPUS STMIK AMIKOM YOGYAKARTA”, dengan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak M. Suyanto, Prof. Dr, M.M., selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Ibu Windha Mega Pradnya D, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak saran, bantuan, masukan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini
3. Bapak Melwin Syafrizal, MT, selaku Ketua Jurusan S1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta
4. (Alm) Bapak, Ibu, Keluarga dan Saudara-saudara, serta sahabat-sahabat yang telah memberikan doa, kasih sayang, dan dorongan kepada penulis
5. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu

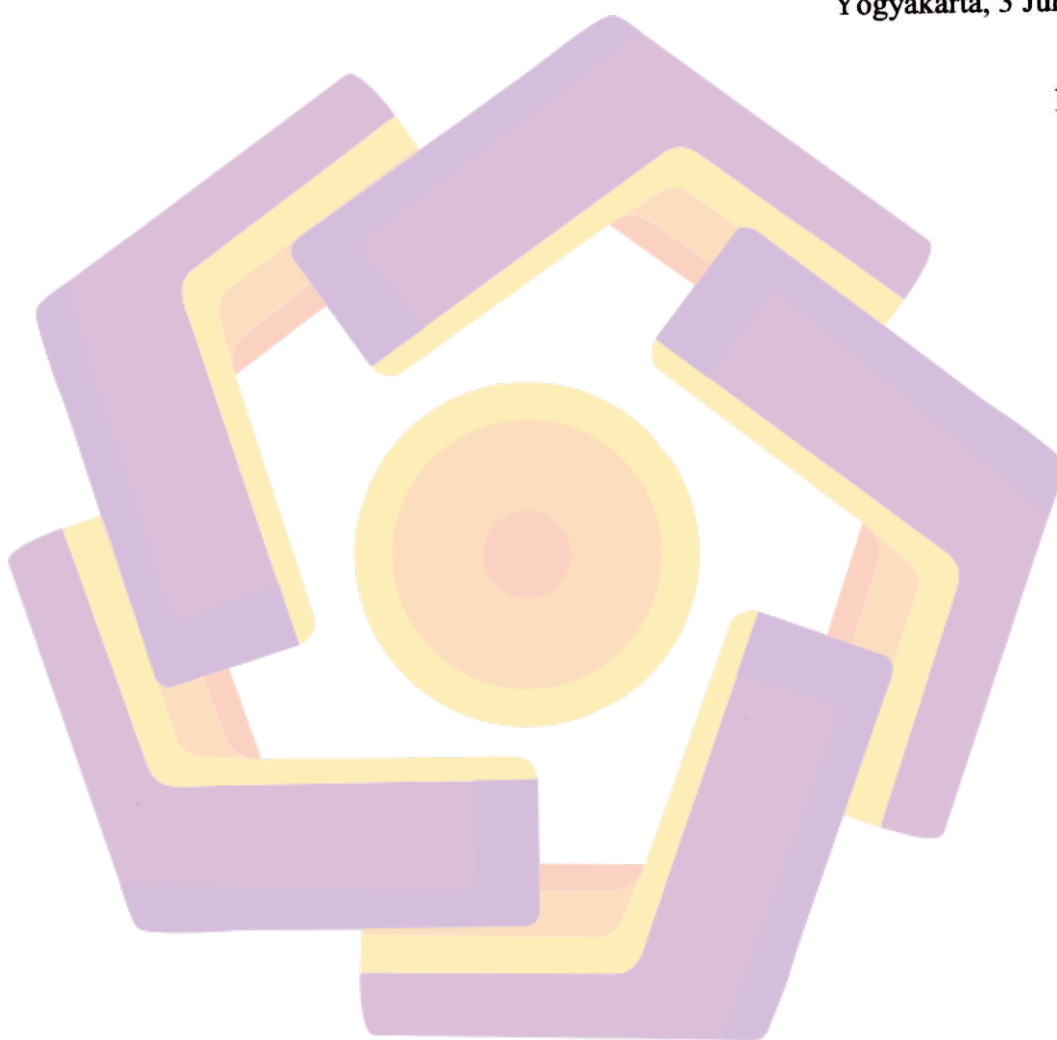
Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian



ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi mahasiswa maupun alumni yang terjun menjadi seorang wirausaha dan kelak akan memimpin pembangunan negeri ini dalam segala bidang.

Yogyakarta, 3 Juni 2016

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2 Metode Analisis.....	6
1.6.3 Metode Perancangan.....	6
1.6.4 Metode <i>Testing</i>	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9
2.2 Entrepreneur.....	11
2.2.1 Karakteristik Entrepreneur.....	11
2.2.2 Prinsip Entrepreneur.....	13
2.3 Ensiklopedia.....	13

2.4	Pengertian Internet dan <i>Web</i>	14
2.4.1	Pengertian <i>Interconnected Network</i> (Internet).....	14
2.4.2	Pengertian <i>Website</i> (<i>Web</i>).....	14
2.4.3	<i>Web Server</i>	15
2.5	Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi.....	16
2.5.1	Sistem.....	16
2.5.2	Informasi.....	20
2.5.3	Sistem Informasi.....	22
2.6	Konsep Basis Data.....	25
2.6.1	Tujuan Basis Data.....	25
2.6.2	Manfaat Basis Data.....	27
2.7	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	30
2.8	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	32
2.8.1	<i>Usecase Diagram</i>	33
2.8.2	<i>Activity Diagram</i>	34
2.8.3	<i>Sequence Diagram</i>	36
2.8.4	<i>Class Diagram</i>	37
2.9	Metode <i>Testing</i>	38
2.10.1	Metode <i>White Box</i>	38
2.10.2	Metode <i>Black Box</i>	39
2.10	Bahasa Pemrograman yang digunakan.....	39
2.10.1	<i>Hypertext Markup Language</i> (HTML).....	39
2.10.2	<i>Hypertext Processor</i> (PHP).....	40
2.10.3	<i>Cascading Style Sheets 3</i> (CSS 3).....	41
2.10.4	Ajax.....	41
2.11	Teori Pendukung.....	42
2.10.1	XAMPP.....	42
2.10.2	MySQL.....	42
2.10.3	Sublime.....	43
2.10.4	Bootstrap.....	43
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		44

3.1	Entrepreneur Campus	44
3.1.1	Visi dan Misi	45
3.2	Analisis Sistem	45
3.2.1	Identifikasi Masalah	46
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	46
3.2.3	Solusi yang Ditawarkan	48
3.3	Analisis Studi Kelayakan	50
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	52
3.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	52
3.4.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	55
3.5	Perancangan Sistem.....	58
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	58
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	59
3.5.3	<i>Sequence Diagram</i>	68
3.5.4	<i>Class Diagram</i>	74
3.6	Pemodelan Basis Data	76
3.6.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	76
3.6.2	Perancangan Relasi Tabel Sistem	77
3.6.3	Perancangan Struktur Basis Data.....	78
3.8	Perancangan Tampilan Antarmuka/ <i>Interface</i>	88
3.8.1	Perancangan Tampilan <i>Control Panel Admin dan Coach</i>	89
3.8.2	Perancangan Tampilan Halaman Depan	94
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		104
4.1	Implementasi	104
4.2	<i>Database</i> dan Tabel.....	104
4.2.1	Implementasi <i>Database</i>	105
4.2.2	Pembuatan Tabel.....	106
4.3	Implementasi Program	120
4.3.1	Koneksi ke <i>Database</i>	120
4.3.2	<i>Script Login</i>	121
4.3.3	<i>Script Tambah Data</i>	124

4.3.4	<i>Script Edit Data</i>	125
4.3.5	<i>Script Hapus Data</i>	126
4.3.6	<i>Script Tampil Data</i>	127
4.3.7	<i>Script Upload Ebook</i>	129
4.4	Pembahasan	131
4.4.1	<i>Control Panel Admin dan Coach</i>	131
4.4.2	Halaman Depan	137
4.4	Pengujian Sistem	147
4.5.1	<i>White Box Testing</i>	147
4.5.2	<i>Black Box Testing</i>	150
BAB V PENUTUP		159
5.1	Kesimpulan	159
5.2	Saran	159
DAFTAR PUSTAKA		xxi

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Sistem	16
Gambar 2.2 Model Hubungan Elemen-elemen Sistem.....	17
Gambar 2.3 Konsep Sistem Informasi	23
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	58
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram Admin Kelola Data Coach</i>	59
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Admin Kelola Data E-book</i>	60
Gambar 3.4 <i>EnsiklopediaActivity Admin Kelola Data Ensiklopedia</i>	61
Gambar 3.5 <i>Activity Admin Kelola Data Member</i>	62
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Coach Manajemen Coaching</i>	63
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Coach Kelola Data Coach</i>	64
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Coach Data Kelola E-book</i>	65
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Member Melakukan Coaching</i>	66
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Member Kelola Data Member</i>	67
Gambar 3.11 <i>Sequece Diagram Admin Kelola Data Coach</i>	68
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram Admin Kelola Data E-book</i>	69
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram Admin Kelola Data Ensiklopedia</i>	70
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram Coach Manajemen Coaching</i>	71
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram Coach Kelola Data Coach</i>	72
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram Coach Kelola Data E-book</i>	72
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram Member Melakukan Coaching</i>	73
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram Member Kelola Data Member</i>	73
Gambar 3.19 <i>Class Diagram Model pada Web Entrepedia</i>	74
Gambar 3.20 <i>Class Diagram Model pada Web Entrepedia</i>	74
Gambar 3.21 <i>Class Diagram Controller Web Entrepedia</i>	75
Gambar 3.22 <i>Entity Relationship Diagram</i>	76
Gambar 3.23 Relasi Tabel Sistem.....	77
Gambar 3.24 <i>Control Panel Login Admin</i>	89
Gambar 3.25 <i>Tampilan Control Panel Admin Kelola Data Coach</i>	90
Gambar 3.26 <i>Tampilan Control Panel Admin Kelola Data Coaching</i>	91
Gambar 3.27 <i>Control Panel Admin Kelola Data Ebook</i>	92



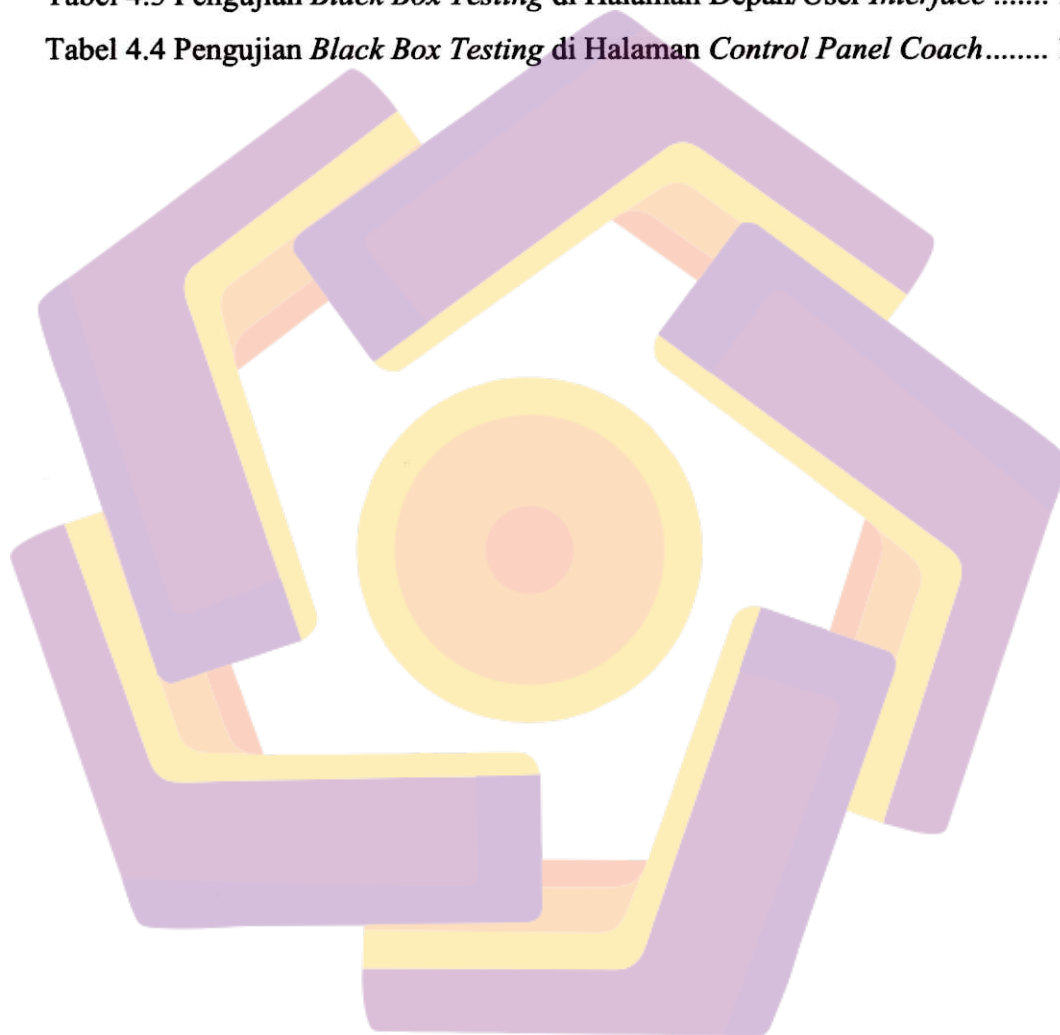
Gambar 3.28 <i>Control Panel Admin</i> Kelola Data Ensiklopedia.....	93
Gambar 3.29 Tampilan Halaman Depan <i>Profile</i>	94
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Depan Ensiklopedia.....	95
Gambar 3.31 Halaman Depan <i>Coach</i>	96
Gambar 3.32 Halaman Depan Detail <i>Coach</i>	98
Gambar 3.33 Halaman Depan <i>Coaching</i>	99
Gambar 3.34 Halaman Depan <i>Member</i>	100
Gambar 3.35 Halaman Depan <i>Ebook</i>	101
Gambar 3.36 Halaman Depan <i>Event Info</i>	102
Gambar 3.37 Halaman Depan <i>Article</i>	103
Gambar 4.1 Membuat <i>Database</i> Entrepedia.....	105
Gambar 4.2 Tabel <i>About</i>	106
Gambar 4.3 Tabel <i>Admin</i>	107
Gambar 4.4 Tabel <i>Article</i>	107
Gambar 4.5 Tabel <i>Catalog</i>	108
Gambar 4.6 Tabel <i>Category</i>	109
Gambar 4.7 Tabel <i>City</i>	109
Gambar 4.8 Tabel <i>Coach</i>	111
Gambar 4.9 Tabel <i>Coaching</i>	112
Gambar 4.10 Tabel <i>Coach Catalog Hub</i>	112
Gambar 4.11 Tabel <i>Coach Ebook Hub</i>	113
Gambar 4.12 Tabel <i>Coach Skill Hub</i>	113
Gambar 4.13 Tabel <i>Ebook</i>	114
Gambar 4.14 Tabel <i>Ebook Category</i>	114
Gambar 4.15 Tabel Ensiklopedia.....	115
Gambar 4.16 Tabel <i>Event Info</i>	116
Gambar 4.17 Tabel <i>Member</i>	117
Gambar 4.18 Tabel <i>Member Catalog Hub</i>	118
Gambar 4.19 Tabel <i>Payment</i>	118
Gambar 4.20 Tabel <i>Province</i>	119
Gambar 4.21 Tabel <i>Skill</i>	119

Gambar 4.22 Tampilan <i>Login Admin</i>	131
Gambar 4.23 <i>Control Panel Admin</i> Kelola Data <i>Coach</i>	133
Gambar 4.24 <i>Control Panel Admin</i> Kelola Data <i>Coaching</i>	134
Gambar 4.25 <i>Control Panel Admin</i> Kelola Data <i>Ebook</i>	135
Gambar 4.26 <i>Control Panel Admin</i> Kelola Data <i>Ensiklopedia</i>	136
Gambar 4.27 <i>Panel Admin</i> Kelola Data <i>Member</i>	136
Gambar 4.28 Halaman <i>Profile</i>	137
Gambar 4.29 Halaman <i>Ensiklopedia</i>	138
Gambar 4.30 Halaman <i>Coach</i>	139
Gambar 4.31 Halaman <i>Detail Coach</i>	140
Gambar 4.32 Halaman <i>Coaching</i>	141
Gambar 4.33 Halaman <i>Member</i>	142
Gambar 4.34 Halaman <i>E-book</i>	143
Gambar 4.35 Halaman <i>Event Info</i>	145
Gambar 4.36 Halaman <i>Article</i>	146
Gambar 4.37 <i>White Box Testing Login</i>	148
Gambar 4.38 <i>White Box</i> Validasi Alamat <i>Sosial Media</i>	149
Gambar 4.39 <i>White Box</i> Validasi <i>Kolom Konsultasi Kosong</i>	150

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	10
Tabel 2.2 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	30
Tabel 2.3 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	33
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	35
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequance Diagram</i>	36
Tabel 2.6 Simbol <i>Class Diagram</i>	37
Tabel 3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras Pembuatan Sistem.....	55
Tabel 3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras Penerapan Sistem.....	55
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak Pembuatan Sistem.....	56
Tabel 3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak Penerapan Sistem.....	56
Tabel 3.5 Tabel <i>About</i>	78
Tabel 3.6 Tabel <i>Admin</i>	78
Tabel 3.7 Tabel <i>Article</i>	79
Tabel 3.8 Tabel <i>Catalog</i>	79
Tabel 3.9 Tabel <i>Category</i>	80
Tabel 3.10 Tabel <i>City</i>	80
Tabel 3.11 Tabel <i>Coach</i>	81
Tabel 3.12 Tabel <i>Coaching</i>	82
Tabel 3.13 Tabel <i>Coach Catalog Hub</i>	82
Tabel 3.14 Tabel <i>Coach Ebook Hub</i>	83
Tabel 3.15 Tabel <i>Coach Skill Hub</i>	83
Tabel 3.16 Tabel <i>Ebook</i>	83
Tabel 3.17 Tabel <i>Ebook Category</i>	84
Tabel 3.18 Tabel <i>Ensiklopedia</i>	84
Tabel 3.19 Tabel <i>Event Info</i>	85
Tabel 3.20 Tabel <i>Member</i>	85
Tabel 3.21 Tabel <i>Member Catalog Hub</i>	86
Tabel 3.22 Tabel <i>Payment</i>	87

Tabel 3.23 Tabel <i>Province</i>	87
Tabel 3.24 Tabel <i>Skill</i>	88
Tabel 4.1 Daftar Penguji	151
Tabel 4.2 Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Control Panel Admin</i>	151
Tabel 4.3 Pengujian <i>Black Box Testing</i> di Halaman Depan/ <i>User Interface</i>	154
Tabel 4.4 Pengujian <i>Black Box Testing</i> di Halaman <i>Control Panel Coach</i>	157



INTISARI

Di negeri ini semakin banyak sekali lulusan sarjana yang belum bekerja alias menjadi pengangguran baru. Menjadi sebuah permasalahan tentunya apabila banyak sekali sarjana namun sudah terlalu lama mereka tidak mendapatkan pekerjaan setelah lulus. Bukan hanya karena kurang lapangan kerja, namun juga banyak dari sarjana yang bingung mencari pekerjaan yang sesuai dengan keahlian mereka.

STMIK AMIKOM Yogyakarta merupakan kampus teknologi informasi yang memiliki konsep kampus wirausaha. Sebagai kampus berbasis teknologi informasi tentunya diharapkan dari mahasiswanya mampu bekerja di bidang teknologi informasi, saat ini banyak sekali peluang di bidang tersebut. Terlebih lagi kampus ini juga mendukung mahasiswanya untuk menjadi wirausaha muda dengan menargetkan lebih dari 20% lulusan sebagai wirausaha. Ada banyak sekali mata kuliah yang mendukung tujuan tersebut seperti manajemen strategik, manajemen pemasaran, kepemimpinan, *interpersonal skill* dan lain-lain. Di kampus ini juga memiliki sebuah badan usaha *Entrepreneur Campus* yang mendukung mahasiswa untuk mengembangkan usahanya. Di *Entrepreneur Campus* sendiri sebagai wadah yang menampung kegiatan-kegiatan wirausaha dari mahasiswa.

Dengan menggunakan website *E-learning* akan mempermudah proses komunikasi, *sharing* dan pelatihan untuk ber wirausaha. Data akan disimpan menggunakan *database* MySQL serta menggunakan layanan hosting yang berkualitas dan kredibel.

Kata kunci: Wirausaha, Mahasiswa, Entrepreneur Campus

ABSTRACT

In this country is getting an awful lot of graduates that have not work aka be new unemployment. As a matter of course in many scholars but for too long they didn't get a job after graduation. Not just because of the lack of employment opportunities, but also many of the academics who confused looking for jobs that fit their skills.

STMIK AMIKOM Yogyakarta is a campus information technology which has the concept of the entrepreneurial campus. As the campus-based information technology course is expected of all students: able to work in the field of information technology, currently an awful lot of opportunities in this field. Moreover, the campus also supports the student body to become a young entrepreneur by targeting more than 20% of graduates as self-employment. There are lots of courses that support these goals such as strategic management, marketing management, leadership, interpersonal skills and others. The campus also has a Campus that supports Entrepreneurship students to develop his business. On the Entrepreneur's own Campus as a container that holds the entrepreneurial activities of the students.

By using the E-learning website will ease the process of communication, sharing and training to entrepreneurs. Data is stored using a MySQL database and use a quality hosting service and credible.

Keyword: *Entrepreneur, Student, Entrepreneur Campus*

