

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pembuatan game “Fun of Color” maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Untuk membuat game Fun of Color dilakukan beberapa langkah yaitu membuat konsep permainan, merincikan game dan membuat rancangan tampilan antar muka. Hasil rancangan tersebut kemudian diimplementasikan ke dalam game engine Scirra Construct 2.
2. Game Fun of Color ini memiliki 3 pilihan permainan berbeda yang dapat meningkatkan kreatifitas serta daya ingat anak.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan dan harus di kembangkan lagi, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu:

1. Penambahan pilihan permainan lebih banyak sehingga pemain dapat mendapatkan pembelajaran serta hiburan yang lebih.
2. Penambahan tombol back atau pause saat permainan tebak gambar bila pemain tiba-tiba ingin berhenti bermain atau kembali memilih pilihan permainan yang disediakan.
3. Perlunya penambahan game desain agar penggambaran background serta tampilan permainan lebih kompleks dan menarik.