

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang masalah

Pendidikan merupakan suatu aspek kehidupan yang terpenting dalam pembentukan karakter serta pengembangan potensi diri. Penentuan kualitas suatu bangsa juga dapat dinilai dari kualitas pendidikan bangsa tersebut. Indonesia salah satunya, dalam era globalisasi ini, dituntut untuk mampu meningkatkan mutu pendidikan dengan memperbaiki sistem yang ada.

SMP Muhammadiyah Ambon yang merupakan salah satu Sekolah yang berstandar nasional berupaya meningkatkan mutu dan kualitas pendidikan. Oleh karena itu sekolah diharapkan bisa menerapkan sistem pendidikan berbasis teknologi informasi dan komunikasi. Dalam hal ini, sekolah, termasuk didalamnya kepala sekolah, guru, para staf, dan siswa.

Berdasarkan permasalahan tersebut diatas, maka penulis mencoba merancang sebuah *website* untuk membantu sekolah dalam menerapkan sistem pendidikan berbasis teknologi informasi dan komunikasi. Dalam era globalisasi ini, *website* memiliki peranan penting sebagai media dengan jaringan terluas di dunia yang tidak memiliki batas waktu dan melampaui batas wilayah, *website* menjadi media paling efektif untuk berbagi informasi dan pemasaran serta mempromosikan suatu profil komunitas, organisasi, atau sekolah. *Website* ini juga diharapkan dapat menjadi media publikasi yang memperkenalkan dan mempromosikan sekolah pada masyarakat umum agar dapat mengetahui segala informasi yang berkaitan dengan sekolah.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut di atas, maka dapat didefinisikan bahwa permasalahannya yaitu “Pembuatan *website* pada SMP Muhammadiyah Ambon sebagai media promosi”. ?

1.3 Batasan masalah

Untuk memperjelas ruang lingkup penelitian, maka dibutuhkan batasan masalah, antara lain :

1. Lingkup penelitian dibatasi pada SMP Muhammadiyah Ambon sebagai objek penelitian.
2. Fitur-fitur yang ada didalam website : Home, Berita, Profil, Galeri, Kontak
3. Administrator memiliki akses penuh terhadap sistem.

1.4 Maksud dan Tujuan penelitian

1. Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah media informasi berbasis Website pada SMP Muhammadiyah Ambon, karena sistem lama hanya menggunakan brosur untuk media informasi sekolah sehingga target pengunjung terbatas
2. Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah merancang dan mengimplementasikan *website* tentang SMP Muhammadiyah Ambon demi mempermudah sistem yang ada di sekolah tersebut, karena dengan menggunakan media website untuk promosi maka target pengunjung semakin luas dan pengunjung bisa berinteraksi langsung dengan pihak sekolah dengan menggunakan website.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi sebuah media promosi dan informasi berbasis *website* yang bermanfaat untuk menyajikan data atau informasi tentang sekolah, sehingga mempermudah siswa, guru, dan perangkat sekolah untuk mendapatkan informasi tentang sekolah tersebut dengan cepat dan mudah.

1.6 Metode penelitian

Metode yang digunakan untuk penelitian ini diantaranya adalah :

1. Metode pengumpulan data dan informasi, antara lain :

a. Metode Observasi

Melakukan penelitian secara langsung pada objek yaitu SMP Muhammadiyah Ambon.

b. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan dengan membaca, meringkas, dan mengutip dari buku baik koleksi pribadi maupun koleksi perpustakaan.

c. Metode Wawancara

Melakukan tanya jawab atau wawancara langsung dengan pihak yang terkait dengan masalah yang diteliti.

1.7 Metode Pengembangan Sistem

System Development Life Cycle (SDLC) merupakan pola yang diambil untuk mengembangkan sistem perangkat lunak yang terdiri dari beberapa tahapan, yaitu :

a. Metode Analisis

Menganalisa permasalahan yang ada sebagai dasar dalam membangun sistem informasi. Tahapan analisis yang akan dilakukan antara lain: Analisis (PIECES), analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.

b. Metode Perancangan

Metode perancangan yang dipilih adalah UML atau Unified Modeling Language yang terdiri dari use case diagram, activity diagram, class diagram dan sequence diagram. Mode proses ini menggambarkan bagaimana bisnis beroperasi. Menggambarkan aktivitas-aktivitas yang dilakukan dan bagaimana cara data berpindah di antara aktivitas-aktivitas tersebut.

c. Metode Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan ini diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman web yaitu HTML dan PHP agar menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

d. Metode Testing

Sistem informasi yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan. Metode Testing yang akan digunakan adalah *Black-Box Testing* dan *White Box Testing*.

1.8 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab. Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini meliputi dasar-dasar teoritis yang digunakan oleh penulis sebagai acuan dalam penyelesaian penelitian ini. Teori-teori diambil dari buku-buku referensi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang deskripsi sistem yang akan dibuat meliputi indentifikasi kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum, dan desain *interface* serta perancangan *database*.

BAB IV IMPLEMETASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi hasil perancangan dan penyesuaian kebutuhan sistem agar berjalan dengan optimal. Implementasi menggunakan *MySQL* yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA