

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN HAK KEPEMILIKAN TANAH DI  
KANTOR DESA BABADAN**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Nur Wakhid Khuswiyanto**

**12.12.6786**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN HAK KEPEMILIKAN TANAH DI  
KANTOR DESA BABADAN**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Nur Wakhid Khuswiyanto**

**12.12.6786**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN HAK KEPEMILIKAN TANAH DI  
KANTOR DESA BABADAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nur Wakhid Khuswiyanto**

**12.12.6786**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 14 Januari 2016

**Dosen Pembimbing,**



**Hartatik, M.Cs**  
**NIK. 190000017**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN HAK KEPEMILIKKAN TANAH  
DI KANTOR DESA BABADAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nur Wakhid Khuswiyanto**

**12.12.6786**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 27 februari 2017

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Dina Maulina, M.Kom**  
**NIK. 190302250**



**Yuli Astuti, M.Kom**  
**NIK. 190302146**



**Mei P. Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 4 Maret 2017



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun atau pendapat yang pernah ditulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 5 Januari 2017



Nur Wakhid Khuswiyanto

12.12.6786

## MOTTO

“Mad jadda wa jada”

“Cara yang terbaik untuk keluar dari suatu persoalan adalah memecahkannya”

*“Stop underestimating yourself”*

“sebuah tantangan akan selalu menjadi beban, jika itu tidak dipikirkan”

Sebuah cita-cita juga adalah beban, Jika itu hanya angan-angan”



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kepada Allah swt,berkat limpahan rahmat dan karunia-nya saya bisa menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Saya mengucapkan terima kasih dan mempersembahkan tugas akhir ini kepada :

1. Kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan kekuatan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
2. Kepada kedua orang tua saya dan keluarga yang senantiasa selalu mendoakan supaya saya segera lulus.
3. Kepada Teman Edi, Nurdianto, Iponk, Yogga dan Salman semoga dapat segera menyelesaikan skripsi. “AMIN”
4. Kepada Eko, Dede, Bayu, Yusuf, Apped, Bowo, Harisin, Faisal, Farah, Prayogo Rully, Ayu, Indri yang selalu menemani begadang dan membantu hingga selesainya skripsi ini.
5. Kepada seluruh rekan-rekan 12-SI-07 baik yang sudah menyelesaikan tugasnya sebagai mahasiswa maupun yang belum.
6. Kepada segenap keluarga besar STMIK AMIKOM Yogyakarta

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul "Pembuatan *Game* Finding Kunkun Berbasis Android".

Selama penulisan skripsi tidak terlepas dari hambatan serta kesulitan, namun berkat bimbingan, nasihat dan saran dari berbagai pihak sehingga masalah tersebut dapat teratasi. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Hartatik, M.Cs selaku dosen pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan pengarahan dalam pembuatan skripsi.
3. Bapak dan Ibu tercinta yang senantiasa mendoakan penulis.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang dapat menyempurnakan penulisan skripsi ini sehingga dapat bermanfaat dan berguna untuk pembaca dan pengembangan ilmu pengetahuan.

Yogyakarta, 14 Februari 2017

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
INTISARI .....	xiv
ABSTRACT .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.5.1 Metode Pegumpulan Data .....	4
1.5.1 Metode Analisis .....	5
1.5.2 Metode Perancangan .....	5
1.5.3 Metode Pengembangan .....	5
1.5.4 Metode Testing .....	6
1.5.5 Implementation and testing .....	6
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Dasar Teori .....	9
2.2.1 Definisi Sistem .....	9

2.3	Konsep dasar informasi .....	9
2.3.1	Definisi Informasi .....	9
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi .....	10
2.4.1	Definisi Sistem Informasi .....	10
2.4.2	Karakteristik Sistem Informasi .....	10
2.4.3	Komponen Sistem Informasi .....	11
2.5	Flowchart.....	13
2.5.1	Karakteristik Flowchart .....	13
2.6	Data <i>Flow Diagram</i> (DFD).....	16
2.7	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	17
2.7.1	Elemen-elemen ERD .....	18
2.8	Metode Analisis.....	19
2.8.1	Definisi Analisis Sistem.....	19
2.8.2	Analisis Pieces .....	19
2.8.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	20
2.8.4	Analisis Kelayakan Sistem .....	20
2.9	Software yang digunakan .....	22
2.9.1	Visual Basic 6.0 .....	22
2.9.2	Kemampuan Visual Basic.....	22
2.9.3	Cara Kerja Visual Basic.....	23
2.9.4	Lingkungan <i>Visual Basic</i> 6.0.....	23
2.9.5	MySQL .....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>30</b>
3.1	Gambaran Umum .....	30
3.1.1	Struktur Organisasi .....	30
3.2	Analisis Sistem.....	31
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	31
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem .....	32
3.2.3	Analisis Kinerja/ Performance .....	32
3.2.9	Kesimpulan Analisis .....	36
3.2.10	Solusi yang Dipilih.....	36

3.3	Analisis Kebutuhan .....	37
3.3.3	Analisis Kelayakan.....	39
3.3.3.1	Analisis Kelayakan Teknis.....	40
3.4	Perancangan Sistem.....	41
3.4.3	Rancangan Basis Data.....	44
3.4.4	Perancangan Antar Muka / interface.....	53
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>58</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	58
4.1.1	Implementasi Database .....	58
4.2	Persembahan.....	64
4.2.1	Pengetesan Program dan Sistem .....	64
4.2.2	Halaman Login.....	70
4.2.3	Halaman Menu Utama .....	71
4.2.4	Halaman Fungsi .....	72
4.2.5	Halaman Jenis Lahan .....	73
4.2.6	Halaman Surat Tanah.....	74
4.2.7	Halaman Rak.....	75
4.2.8	Halaman Kepemilikan .....	76
4.2.9	Halaman Log Aktifitas.....	77
4.2.10	Halaman Pegawai.....	78
4.2.11	Halaman Pemohon Perubahan Hak .....	79
4.2.12	Halaman Data Tanah.....	80
4.2.13	Halaman Input Tanah.....	81
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>83</b>
5.1	Kesimpulan.....	83
5.2	Saran.....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>85</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Bagan aliran program.....	15
Tabel 2.2. Simbol DFD .....	17
Tabel 2.3. Simbol ERD .....	18
Tabel 3.1 Tabel Analisis Kinerja/Performance.....	33
Tabel 3.2 Tabel Analisis Informasi/Information.....	33
Tabel 3.3 Tabel Analisis Ekonomi/ Economic .....	34
Tabel 3.4 Tabel Analisis Pengendalian/ Control .....	35
Tabel 3.5 Tabel Analisis Efisiensi/Efficiency.....	35
Tabel 3.6 Tabel Analisis Pelayanan/Service.....	36
Tabel 3.7. Rancangan Surat Tanah .....	46
Tabel 3.8. Rancangan Tabel Fungsi.....	47
Tabel 3.9. Rancangan Tabel Tanah.....	47
Tabel 3.10. Rancangan Tabel Rak .....	47
Tabel 3.11. Rancangan Tabel Kepemilikan .....	47
Tabel 3.12. Rancangan Tabel Pemilik .....	48
Tabel 3.13. Rancangan Tabel Tanah.....	49
Tabel 3.14. Rancangan Tabel Transaksi .....	50
Tabel 3.15. Rancangan Tabel Pegawai .....	50
Tabel 3.16. Rancangan Tabel Pemohon.....	51
Tabel 3.17. Rancangan Tabel Perubahan.....	52
Tabel 4.1 <i>Black Box System</i> .....	68

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Jendela IDE <i>Visual Basic</i> 6.0 .....	24
Gambar 2.2. Tampilan form <i>Visual Basic</i> .....	25
Gambar 2.3. Tampilan <i>Tool Bar</i> .....	25
Gambar 2.4. Tampilan <i>Tool Box</i> .....	26
Gambar 2.5. Tampilan <i>Project Explorer</i> .....	27
Gambar 2.6. Tampilan <i>Properties</i> .....	27
Gambar 2.7. Tampilan <i>Form Layout</i> .....	28
Gambar 2.8. Tampilan Jendela <i>Code</i> .....	28
Gambar 3.1 struktur organisasi kantor balaidesa babadan.....	31
Gambar 3.2. Desain <i>Form Login</i> .....	53
Gambar 3.3. <i>Form Menu Utama</i> .....	54
Gambar 3.4. <i>Form Data Pegawai</i> .....	54
Gambar 3.5. <i>Form Data Jenis Lahan</i> .....	55
Gambar 3.6. <i>Form Data Surat Tanah</i> .....	55
Gambar 3.7. <i>Form Data Fungsi</i> .....	56
Gambar 3.8. <i>Form Data Kepemilikan</i> .....	56
Gambar 3.9. <i>Form Data Rak</i> .....	57
Gambar 3.10. <i>Form Laporan Pegawai</i> .....	57
Gambar 4.1 Pembuatan Database dan Tabel.....	58
Gambar 4.2. Tabel Pegawai .....	59
Gambar 4.3. Tabel Kepemilikan .....	59
Gambar 4.4. Tabel Fungsi.....	60
Gambar 4.5. Tabel Jenis.....	60
Gambar 4.6. Tabel Surat Tanah .....	61
Gambar 4.7. Tabel Rak .....	61
Gambar 4.8. Tabel Tanah.....	62
Gambar 4.9. Tabel Input .....	62
Gambar 4.10. Tabel Pemilik .....	62
Gambar 4.11. Tabel Pemohon.....	63

Gambar 4.12. Tabel Perubahan.....	63
Gambar 4.13. Tabel Log .....	64
Gambar 4.14. Kesalahan Penulisan Koding.....	65
Gambar 4.15. Kesalahan Proses Program.....	65
Gambar 4.16. Kesalahan Logika.....	66
Gambar 4.17. Hasil <i>White Box System</i> .....	67
Gambar 4.18. Data Berhasil Disimpan .....	67
Gambar 4.19. Halaman Login.....	70
Gambar 4.20 Kode Program Halaman Login.....	70
Gambar 4.21 Halaman Menu Utama .....	71
Gambar 4.22. Kode Program Halaman Menu Utama .....	71
Gambar 4.23. Halaman Fungsi.....	72
Gambar 4.24. Kode Program Halaman User .....	73
Gambar 4.25. Halaman Jenis Lahan .....	73
Gambar 4.26. Kode Program Jenis Lahan .....	74
Gambar 4.27. Halaman Surat Tanah .....	74
Gambar 4.28. Kode Program Halaman Surat Tanah.....	75
Gambar 4.29. Halaman Rak Lokasi .....	75
Gambar 4.30. Kode Program Halaman Rak.....	76
Gambar 4.31 Halaman Kepemilikan.....	76
Gambar 4.32. Kode Program Halaman Kepemilikan .....	77
Gambar 4.33. Halaman Log Aktifitas .....	77
Gambar 4.34. Kode Program Halaman Log Aktivitas .....	78
Gambar 4.35. Halaman Pegawai.....	78
Gambar 4.36. Kode Program Halaman Pegawai .....	79
Gambar 4.37. Halaman Pemohon Perubahan .....	79
Gambar 4.38. Kode Program Halaman Perubahan Hak .....	80
Gambar 4.39. Kode Program Halaman Perubahan Hak .....	80
Gambar 4.40. Kode Program Halaman Data Tanah .....	81
Gambar 4.41. Halaman Input Tanah .....	81
Gambar 4.42. Kode Program Halaman Input Tanah.....	82

## INTISARI

Perkembangan teknologi dan informasi pada era modern sekarang ini semakin pesat, komputer telah menjadi teknologi yang praktis dan mudah digunakan oleh berbagai kalangan, sistem komputer telah memberikan solusi yang akan mempermudah pekerjaan, seperti sistem informasi hak kepemilikan tanah yang memungkinkan untuk bekerja atau membantu lebih cepat.

Kantor Desa Babadan ini adalah kantor yang sedang berkembang. Akan tetapi, kantor ini belum mampu menampilkan sistem informasi yang terkomputerisasi terutama sistem informasi pencatatan yang masih menggunakan secara manual. Hal ini dirasakan kurang optimal didalam penyajian data dan informasi, sehingga perlu adanya peningkatan atau pengembangan sistem informasi.

Melihat kondisi tersebut, maka dibutuhkan adanya sebuah sistem informasi pencatatan yang berbasis software yang dapat menjadi solusi dari masalah-masalah dalam melakukan hal pencatatan dan dapat digunakan sebagai media untuk membantu atau mempermudah pihak kantor dalam menyampaikan informasi tanah kepada masyarakat.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Pencatatan, Tanah, Kantor.

## **ABSTRACT**

*Education is one of the most important pillars to build a state, it can be used as a parameter of success of the period of the country. In relation to the success of education in the modern era has been that we can find something new on the internet, not least about the material that can be learned from the internet. Education is one of the most important pillars to build a state, it can be used as a parameter of success of the period of the country. In relation to the success of education in the modern era has been that we can find something new on the internet, not least about the material that can be learned from the internet.*

*Babadan village office is an office that is growing. However, this office has not been able to show a computerized information system, especially a system that still use the registration information manually. It was felt less than optimal in the presentation of the data and information, so the need for improvement or development of information systems*

*Seeing these conditions, it is necessary to have an information system based recording software that can be the solution of the problems in doing the recording and can be used as a medium to assist or facilitate the office in conveying information to the public land.*

**Keywords:** *Information Systems, Recording, Land, Office.*

