

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Internet menjadikan kegiatan bisnis atau usaha berjualan mengalami perkembangan yang cukup pesat, yaitu dengan adanya penjualan produk secara online. Penjualan ini dapat dilakukan karena dalam dunia internet saat ini telah tersedia layanan website yang dapat memberikan layanan berbisnis atau berbelanja secara online. Fasilitas ini disebut dengan istilah E-Commerce. Perubahan tersebut ditandai dengan adanya sejumlah upaya dari sektor aktivitas yang semula berbasis di dunia nyata kemudian dikembangkan melalui dunia maya atau yang biasa disebut internet. Perkembangan dunia bisnis yang semakin maju serta tingkat persaingan yang semakin besar, membangkitkan kesadaran para pengusaha untuk bekerja lebih keras dalam mengelola perusahaannya sehingga tingkat penjualan produknya meningkat.

Selama ini banyak pengusaha yang menjual barang dagangannya secara manual atau umum, dalam artian pengusaha hanya membuka seperti toko saja. Hal tersebut menyebabkan barang dagangan kurang dikenal oleh masyarakat luas karena jangkauan promosinya hanya ada di daerah toko tersebut berada. Oleh sebab itu para pengusaha harus memiliki strategi pemasaran agar usahanya tersebut dapat dikenal oleh masyarakat luas.

Toko buku NAHDIANA merupakan usaha yang memperdagangkan buku-buku, serta terdapat tempat fotocopy dan juga warnet. Toko buku NAHDIANA hanya membuka satu toko saja yang terletak di Kersana Brebes, hal tersebut

mengakibatkan toko buku tersebut tidak dikenal banyak masyarakat luas terutama bagi masyarakat yang tidak tinggal di daerah Kersana. Maka diusulkan adanya pembaharuan dari sistem yang lama ke sistem yang baru. Sebuah aplikasi berbasis web berupa website e-commerce pelanggan bisa melakukan pembelian atau pemesanan secara online.

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis berupaya untuk memecahkan permasalahan tersebut dengan mengambil judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang Berbasis Web Pada Toko Buku Nahdiana Brebes”. Pembaharuan ini diharapkan agar proses penjualan dan pembelian produk secara online dapat menjadi lebih praktis.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian Latar Belakang Penelitian diatas maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut ”Bagaimana cara merancang sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada toko buku NAHDIANA berbasis web?

1.3 Batasan Masalah

1. Software-software yang digunakan diinstall pada sistem operasi Windows 8.
2. Pembuatan website E-Commerce dengan menggunakan PHP dan MySQL.
3. Pembuatan menggunakan chrome sebagai web browser dan PhpStorm sebagai text editor.

4. Penyajian informasi penjualan meliputi informasi perusahaan, informasi produk, informasi kategori, informasi biaya kirim, harga, dan cara pemesanan.
5. Sistem dapat menampilkan laporan penjualan berdasarkan tanggal yang dipilih.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah merancang website sebagai media penjualan dan persediaan barang pada toko buku Nahdiana Brebes.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam metode data terdapat terdapat metode-metode yang menunjang pembentukan aplikasi, antara lain sebagai berikut :

1. Observasi

Dilakukan dengan melakukan pengamatan, mencermati langsung ke objek penelitian Toko Buku Nahdiana.

2. Wawancara

Merupakan proses tanya jawab antara penulis dan pemilik Toko Buku Nahdiana. Proses ini digunakan untuk mengetahui proses promosi, pemesanan dan penjualan.

1.5.2 Metode Analisis

Menganalisis data-data yang telah dikumpulkan dari toko buku Nahdiana Brebes menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Informasi, Economy, Control, Eficiency, Security*) sebagai berikut :

- a. Menganalisa kebutuhan secara fungsional.
- b. Menganalisa kebutuhan secara non fungsional.
- c. Menganalisa kelayakan sistem.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode yang digunakan untuk merancang sistem adalah UML (*Unified Modelling Language*). UML yaitu suatu metode permodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek, atau definisi UML yaitu sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi, perancangan dan juga pendokumentasian sistem software.

1.5.4 Metode Pembangunan Sistem

Sistem ini menggunakan metode SDLC model Waterfall. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis, urut dari kebutuhan sistem lalu menuju ketahap analisis, desain, coding, testing, dan maintenance. Disebut sebagai metode waterfall dikarenakan tahapan dan juga urutan dari metode yang dilakukan merupakan jenis metode yang berurutan dan berkelanjutan, seperti layaknya sebuah air terjun.

1.5.5 Metode Testing

Untuk memastikan aplikasi berjalan sesuai yang diharapkan penulis, maka penulis menggunakan metode *testing blackbox* dan *whitebox* yang berguna untuk mengetahui fungsi tombol dan coding. Pada *blackbox testing*, cara pengujiaannya hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudiamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan. Sedangkan *whitebox testing* adalah cara pengujian dengan melihat kedalam modul untuk meneliti kode kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

1.5.6 Metode Implementasi

Sistem telah di dianalisis dan didesain secara rinci dan teknologi teknologi telah di seleksi dan dipilih. Tahap implementasi sistem merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan.

1.6 Sistem Penulisan

Agar penyajian laporan dapat lebih terstruktur dan mempermudah pemahaman isi karya ilmiah ini disusun secara sistematika dalam lima bab, dengan rincian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas deskripsi skripsi yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas teori teori yang menjadi landasan mendasar penelitian dan mempunyai hubungan dalam perancangan sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan membahas mengenai gambaran tentang analisis, perancangan terhadap penelitian, perancangan database, perancangan antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menyajikan tahap pengembangan program yang akan dijelaskan tiap langkahnya. Mengenai bagaimana aplikasi berfungsi atau digunakan serta pemaparan hasil dan tahapan penelitian. Mulai dari tahapan desain, implementasi desain, hasil uji coba sistem, dan penggunaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penulisan skripsi ini. Pada bab ini akan membahas mengenai kesimpulan yang didapat dari laporan yang di tulis serta saran yang diberikan oleh peneliti.