

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Perancangan 3D desain interior rumah minimalis semi modern menggunakan aplikasi Autodesk Maya 3D yaitu :

1. Perancangan desain interior rumah ini dibangun menggunakan aplikasi Autodesk Maya 3D yaitu sebuah aplikasi yang dikhususkan dalam pemodelan 3 dimensi ataupun untuk pembuatan animasi 3 dimensi untuk menghasilkan desain dan animasi yang realistis dan apabila dilihat persis dengan asli dan juga banyak digunakan dalam pembuatan desain furniture, konstruksi, maupun desain interior.
2. Penelitian dengan menggunakan 3D animasi ini bertujuan untuk menggabungkan objek ilustrasi yang berbentuk gambar sehingga objek tersebut dapat dibuat menjadi sebuah gambar dengan teknologi rendering yang lebih sempurna. Dimana nantinya seseorang dapat mengetahui informasi suatu ruangan dari berbagai sisi. Dalam hal ini penulis melakukan perancangan dengan menggunakan Flowchart sebagai desain sistem.
3. Kontribusi perancangan 3D desain interior rumah minimalis semi modern menggunakan aplikasi autodesk maya 3D dengan metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) dapat memberikan solusi bahwa desain interior yang telah dibuat memberikan kemungkinan bagaimana cara memilih ide-ide untuk contoh konsep perancangan desain interior rumah-rumah minimalis semi modern serta sudah menarik dan memberikan

kenyamanan untuk pemilik rumah minimalis semi modern dan anggota keluarga.

4. Untuk pembuatan video visualisasi rancangan dibuat menggunakan Adobe After Effects CS6 yaitu aplikasi yang berfungsi untuk editing efek atau pembuatan efek pada video. Dan hasil akhir rancangan dibuat dengan menggunakan Adobe Premiere Pro CS6 yaitu sebuah aplikasi yang berfungsi untuk editing video seperti trim (potong) video, menambahkan audio dan transisi.

## **5.2 Saran**

Beberapa saran yang dapat diberikan sebagai pengembangan dari penelitian ini adalah :

1. Pembuatan desain rumah minimalis sebaiknya diperbanyak dengan model-model interior rumah lainnya.
2. Pengembang dapat menggunakan scenario yang lebih menarik, dan objek pendukung yang lebih banyak lagi.
3. Dalam proses rendering camera ditambahkan lighting supaya lebih realistis.