

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era komputerisasi saat ini, Teknik Informasi berkembang dengan sangat pesat khususnya dibidang smartphone. Dari beberapa system operasi yang berkembang saat ini, Android mempunyai banyak keunggulan antara lain system operasi dapat diubah sesuai dengan keinginan sendiri dan banyak aplikasi computer yang tersedia untuk smartphone android. Di kota Yogyakarta khususnya di MAN 1 Kalibawang pengguna smartphone android mulai banyak sehingga muncul gagasan untuk membuat aplikasi android yang berguna untuk membantu pengembangan dunia pendidikan.

Salah satunya adalah penerapan teknologi pada bagian perpustakaan. Dalam memajukan sekolah, peranan perpustakaan sangat penting untuk memenuhi kebutuhan para siswa dalam mencari referensi buku yang mendukung proses belajar mengajar. Jumlah anggota yang selalu meningkat dari tahun ke tahun menuntut organisasi tersebut untuk membangun system operasi yang meningkatkan kinerja pengolahan perpustakaan.

Sampai saat ini MAN 1 Kalibawang Kulon Progo Yogyakarta dalam pengolahan system operasi perpustakaan masih menggunakan metode manual. Pencatatan peminjaman masih menggunakan buku yang rentan terhadap

kerusakan. Dokumen buku-buku yang sudah lama juga tidak tersimpan rapi, terkadang ada beberapa dokumen yang hilang dan rusak karena terlalu lama tersimpan didalam lemari mengakibatkan buku menjadi lapuk dan sukar dibaca. Sistem informasi yang masih manual ini menjadikan lambat dan kurang efisien dalam menghasilkan informasi. Tidak jarang juga mengakibatkan kesalahan pencatatan serta perhitungan denda bagi yang terlambat mengembalikan literature yang dipinjamnya.

Dari segi para pelajar, mereka cenderung jenuh dan malas mencari buku dipergustakaan yang harus mengecek satu persatu tiap rak dan belum tentu mendapatkan apa yang di cari.

Hal tersebut mendorong untuk meneliti dan membuat system informasi perpustakaan MAN 1 Kalibawang Kulon Progo Yogyakarta sehingga mampu membantu kinerja petugas perpustakaan dalam pengelolaan buku. Dan membantu para siswa dalam menumbuhkan kembali semangat membaca. Dengan itu penulis mengambil judul “ Sistem Informasi Perpustakaan MAN 1 Kalibawang Kulon Progo Yogyakarta”.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan permasalahan yang dihadapi adalah Bagaimana membuat aplikasi untuk mengolah data perpustakaan berbasis android?

1.3 Batasan Masalah

1.3.1. Batasan Masalah Penelitian

Dengan metode yang ada sekarang, petugas perpustakaan akan kesulitan mencari dan mendeteksi buku-buku yang dipinjam oleh siswa karena dengan system manual petugas perpustakaan harus membaca dari satu persatu buku catatan peminjaman hanya untuk mencari buku yang diinginkan siswa.

Sedangkan jika dengan metode yang terbaru yaitu mencari buku dengan system android, batasan masalah dalam Perpustakaan Online ini hanya dapat beroperasi pada perangkat Android.

1.3.2. Batasan Masalah Sistem

Mengingat banyaknya permasalahan di MAN 1 Kalibawang Kulon Progo Yogyakarta ini maka penyusunan Tugas Akhir ini kami sebagai penulis hanya membatasi ruang lingkup system pendataan perpustakaan yang meliputi:

1. Perancangan data perpustakaan

Meliputi input data dan pengelolaan data.

2. Informasi yang disajikan

Informasi yang disajikan adalah judul buku yang ada di perpustakaan MAN 1 Kalibawang..

3. Software yang digunakan yaitu:

- a. Java JDK untuk library yang dibutuhkan android SDK

- b. Android SDK untuk mulai mengembangkan aplikasi pada platform Android menggunakan bahasa java.
- c. Editor(eclipse) untuk mengembangkan perangkat lunak dan dapat dijalankan di semua platform (*platform-independent*).
- d. Notepad++ sebagai tool penghubung pengiriman data dari eclipse ke database .
- e. XAMPP sebagai database untuk menyimpan data-data yang diinputkan.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan, tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. menganalisa yang digunakan untuk mewujudkan sebuah system informasi perpustakaan berbasis android.
- b. Membangun system pengolahan data buku menggunakan teknologi Android smartphone.
- c. Untuk memberikan kemudahan bagi peminjam dalam mencari judul-judul buku yang mau dipinjam dan melihat buku yang sedang dipinjam.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari perancangan dan pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi MAN 1 Kalibawang Kulon Progo Yogyakarta

- a. Kegiatan operasional dan sirkulasi perpustakaan bisa berjalan lebih baik.
 - b. Menghasilkan aplikasi untuk perpustakaan yang bisa membuat system perpustakaan tersebut menjadi semakin efektif dan efisien.
 - c. Menumbuhkan minat baca siswa, karena mempermudah siswa dalam mencari buku.
2. Bagi Mahasiswa
- a. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
 - b. Sebagai tahap akhir kelulusan program Diploma Tiga (D3) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bagi Pembaca
- a. Sebagai acuan atau perbandingan dalam membuat Tugas Akhir untuk masalah yang sama.
 - b. Menambah wawasan dan pengetahuan pembaca.
4. Bagi Penulis
- a. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.

1.6 Metodologi Pengumpulan Data

Metode-metode yang digunakan untuk memperoleh data-data yang diperlukan dalam penelitian ini adalah :

1.6.1 Metode Survei

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung di Perpustakaan MAN 1 Kalibawang dan juga mengadakan wawancara langsung dengan pengurus perpustakaan MAN 1 Kalibawang, untuk memperoleh data yang diperlukan.

1.6.2 Studi Literatur

Mencari, mempelajari dan merangkum berbagai macam literatur yang berkaitan dengan data-data anggota perpustakaan, buku-buku dan proses yang berhubungan dengan system informasi perpustakaan di MAN 1 Kalibawang.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tugas akhir ini secara umum, yang terdiri dari : latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini diuraikan teori-teori yang mendukung penelitian tugas akhir ini. berisi materi mengenai konsep system informasi perpustakaan, penjelasan tentang android.

BAB III GAMBARAN UMUM

Pembahasan pada Bab III akan dijelaskan sejarah pendirian yang meliputi gambaran umum MAN 1 Kalibawang.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi analisa dan hasil penelitian dari perancangan dan implemtasi sistem informasi perpustakaan di MAN 1, termasuk kelebihan maupun kekurangan dari sistem tersebut.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan, serta saran-saran dari masalah yang terkait untuk pengembangan sistem yang lebih baik lagi.

1.8 Lokasi dan Waktu Penelitian

Kegiatan penyusunan Tugas Akhir ini dilakukan untuk membuat aplikasi perpustakaan di MAN 1 KALIBAWANG KULON PROGO YOGYAKARTA.

Tabel1.1 Tabel Perencanaan

No	Kegiatan	Tahun 2013/2014															
		Oktober				November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																
	a. Observa																

