

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis jelaskan dalam bab-bab sebelumnya dan pembuatan aplikasi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi dibuat untuk menunjang pendidikan dan wawasan umum.
2. Aplikasi mobile yang telah diuji diperoleh hasil yang sesuai dengan yang peneliti harapkan yaitu aplikasi android seperti *Doodle Run* mobile berbasis android.
3. Aplikasi ini berjalan pada android versi 4.0.4 keatas yang telah didukung OpenGL 2.0.

5.2 Saran

Game ini masih sangat minim dalam fitur yang terpasang. Masih terbuka ruang untuk pengembangan seperti mempersiapkan untuk pemasangan iklan, maupun *monetizing* lain. Adapun beberapa hal yang menjadi saran dari penulis untuk pengembang aplikasi Take It antara lain :

1. Pengembang disarankan melengkapi koleksi audio sehingga komposisi suara yang dihasilkan lebih variatif.
2. Pengembang disarankan agar dapat memberikan *leaderboard* agar dapat semakin menarik.
3. Pengembang disarankan agar menyediakan penyimpanan untuk perbandingan kemampuan bermain pengguna.

4. Menyediakan aset yang lebih menarik dan variatif.
5. Menyediakan *backward compatibilty* terhadap perangkat - perangkat *low end* dengan *Android version* yang lebih rendah.

