

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. *Game* android “Aku Bisa” menggunakan *augmented reality* berhasil dibuat dengan *software* Unity dan *database* Vuforia.
2. *Game* android “Aku Bisa” menggunakan *augmented reality* merupakan *game* bergenre *shooter* dengan *gameplay* menembakan bowling hingga jatuh menggunakan senjata yang muncul dari *marker*, kemudian mendapatkan skor 10 dari tiap levelnya.
3. Penulis menggunakan *game design document* dalam perancangan *game* android “Aku Bisa” menggunakan *augmented reality* yang berupa menentukan *game concept*, *genre game*, *platform*, *target audience*, *characters*, *gameplay*, *controller*, *game mechanic*, *level*, *score*, *time*, *user interface*, dan *sound*.
4. Proses pembuatan *game* android “Aku Bisa” dimulai dari pembuatan *asset* 2D, dan 3D menggunakan *software* Adobe Photoshop CS6 dan Blender 3D.
5. Implementasi teknologi *augmented reality* dapat dicapai dengan cara mengimport Vuforia SDK *package* kedalam Unity, kemudian membuat *licence key* vuforia, dan membuat *database* vuforia.
6. Berdasarkan pengujian *game* ke beberapa *smartphone* menggunakan pengujian intensitas cahaya dan jarak *marker* dengan *smartphone*,

didapatkan objek senjata 3D akan muncul dengan maksimal di semua *smartphone* pengujian jika cahaya terang dengan 38 lux dan jarak maksimal 40 cm. Namun di *smartphone* xiaomi dengan kapasitas kamera 48 mp bisa memunculkan objek senjata 3D di keadaan gelap dengan cahaya 2 lux tetapi memerlukan 15 detik untuk memunculkan objek senjata 3D dan hanya maksimal jarak 30 cm.

7. Berdasarkan pengujian terhadap pengguna berupa kuisisioner didapatkan 32 responden dan mendapatkan kelayakan *game* dengan nilai persentase 84% yang menunjukkan *game* layak dengan sangat baik.

5.2 Saran

Setelah dilakukan penelitian ini dan mendapatkan respon dari pengguna *game* "Aku Bisa", maka terdapat berbagai saran untuk dikembangkannya *game* ini. Diantaranya adalah :

1. Pengembangan selanjutnya menambahkan objek target yang lain.
2. Pengembangan berikutnya diharapkan *game* dapat bisa dijumpai di *Google Play Store*.
3. Pengembangan berikutnya diharapkan *game* beroperasi di platform mobile lain seperti *IOS*.
4. Perlunya pengembangan lebih lanjut pada *game* ini dengan menambahkan menu *save* dan *high score* agar pemain dapat melihat *score* tertinggi yang pernah dimainkan.