

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari permasalahan yang didasarkan pada identifikasi masalah sebelumnya yaitu membuat media pembelajaran berkonsep *Augmented Reality*, maka, dengan aplikasi *Augmented Reality* Bahasa Isyarat, pemahaman siswa dalam belajar bahasa isyarat dapat meningkat dibanding dengan media pembelajaran Poster dan Buku. Data pengujian langsung terhadap pengguna menyimpulkan bahwa dengan aplikasi, responden mampu memperagakan 109 gerakan dasar isyarat dengan benar. Berbanding terbalik dengan media Poster yang hanya dapat memperagakan 73 gerakan dengan benar. Pengujian dengan sistem validasi terhadap ahli materi juga menyimpulkan bahwa aplikasi sudah layak digunakan dengan jumlah nilai 95,6 %. Sehingga dari data masing-masing pengujian menegaskan bahwa aplikasi *Augmented Reality* Bahasa Isyarat ini dapat dikatakan optimal untuk pembelajaran Bahasa Isyarat.
2. Menggunakan teknologi *Augmented Reality* adalah sebuah terobosan baru untuk menggabungkan dunia nyata dan dunia virtual dalam bidang edukasi khususnya untuk pembelajaran Bahasa Isyarat.

3. Dalam tahapan pembuatan asset 3D harus detail karena aplikasi ini juga termasuk dalam media pembelajaran sains yang harus sesuai dengan proses aslinya.
4. Perancangan aplikasi *Augmented Reality* Bahasa Isyarat menggunakan Vuforia SDK, bahasa pemrograman yang digunakan adalah C# dan diimplementasikan pada smartphone android.
5. *Marker* atau *image target* yang digunakan berupa gambar cetak, ukuran dapat disesuaikan dan aplikasi yang telah dibuat sebagai media pendukung atau media bantu dalam proses pembelajaran sebagai sarana penyampaian visual dalam bentuk objek 3D.

## 5.2 Saran

Media pembelajaran bahasa isyarat dengan teknologi *Augmented Reality* ini masih belum sempurna, diperlukan saran untuk dapat mengembangkan aplikasi ini agar lebih baik lagi. Adapun saran yang dapat disampaikan tentang media pembelajaran berbasis aplikasi ini antara lain :

1. Aplikasi yang dibuat saat ini masih berbasis huruf/angka dasar, diharapkan pengembangan selanjutnya berbasis kata bahkan sampai kalimat.
2. Perlu dikembangkannya aplikasi bahasa isyarat dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* yang tidak hanya dapat berjalan pada OS android namun dapat berjalan pada IOS maupun desktop agar memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi.
3. Pengembangan selanjutnya diharapkan dapat menampilkan visualisasi mimik wajah pada objek 3D.

4. Diharapkan aplikasi ini dapat didistribusikan lewat playstore, agar tujuan dibuatkannya aplikasi ini akan tercapai sehingga dapat memudahkan bagi pengguna untuk belajar bahasa isyarat.

