

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game RPG “Petualangan Seiba di Sevis”, penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan Game menggunakan RPG MAKER VX bisa membuat asset sendiri ataupun menggunakan yang ada didalam RPG MAKER VX.
2. Pembuatan game RPG menggunakan software RPG MAKER VX dapat mempermudah pembuat game karena adanya asset yang telah disediakan, seperti *resource tileset* dan lain lain.
3. Software RPG MAKER VX merupakan software berlisensi i yang dapat dibeli melalui internet, walaupun ada juga versi tidak berbayar, dimana segala fitur diadalamnya sudah terbilang cukup untuk membuat game yang layak.
4. Alur cerita serta user interface pada game ini cukup mudah bagi pemain untuk dimengerti.
5. Game “Petualangan Seiba di Sevis” dapat dimainkan menggunakan keyboard.
6. Hasil pembuatan game dari software RPG MAKER VX dapat dipasarkan atau dijual melalui internet.

#### 5.1.1 Saran

Seperti pada halnya di semua game, game “Petualangan Seiba di Sevis” ini masih memiliki beberapa kekurangan, adapun saran yang penulis bisa berikan adalah sebagai berikut:

1. Dapat dimainkan kedepannya untuk versi android
2. Adanya sistem *qux'est list* untuk mempermudah pemain dalam menjalankan game dan misi nya.

3. Penambahan intro dengan animasi ataupun video sehingga intro pada game ini tidak monoton.

